

下田クエスト・デジタルラーニングプロジェクト キックオフミーティングご報告

5月9日（土）に、「下田クエスト・デジタルラーニングプロジェクト」のキックオフミーティングを開催いたしましたので、簡単ではございますがご報告させていただきます。



当日は、下田市・河津町・東伊豆町・南伊豆町より、小学1年生～中学2年生までの子どもたちと保護者の方々にご参加いただきました。

ミーティングでは、

- ・どんなゲームを作りたいか
- ・下田のどんな部分をゲームに取り入れたいか
- ・好きなゲームや得意分野

などについて、子どもたち自身に発表してもらいながら進めました。

「下田の歴史をテーマにしたい」「RPGのような冒険ゲームを作りたい」「下田の偉人をクイズにしたい」など、さまざまなアイデアが出ており、子どもたちが主体的に考えている様子が非常に印象的でした。

また、プログラミングだけでなく、キャラクターデザイン・タイトルデザイン・ナレーション・音楽などにも興味を持つ子どもたちがおり、それぞれの得意分野を活かしながら、協力してゲーム制作を進めていけそうな雰囲気を感じております。

ミーティング終了後には、「まずは下田を知ること」を目的として、道の駅開国下田みなと内のハーバーミュージアムおよびカジキミュージアムの見学も行いました。

子どもたちも展示に興味を持ちながら見学しており、今後のゲーム制作につながる良い機会になったのではと感じております。

今後は、週何回か SkyBox 事務所（下田市 2 丁目）での制作活動を中心に進めながら、月 1 回程度、全員が集まり進捗共有やテストプレーなども行っていく予定です。

（5 月 20 日頃より、実際の制作作業を開始できるよう準備を進めております。）
できるだけ子どもたち自身でアイデアを出し合いながら進めてもらい、
私はアドバイスや場所・機材の提供を中心に関わっていければと考えております。

なお、当日の様子につきましては、

Yahoo ニュースおよび伊豆下田経済新聞にも掲載していただきました。

<https://news.yahoo.co.jp/articles/f911fc424cc256e7ac1ed5414bd7d3fdc0b2bd16>

取り急ぎ、キックオフミーティング開催のご報告までとなりますが、
今後ともどうぞよろしくお願いいたします。



参加者 子ども 18 名 スタッフ 3 名 見学保護者 10 名

【今回の課題点・今後の改善点】

今回、当日の参加者が想定より増えたこともあり、会議室のスペースに余裕が少なく、保護者の方のお席を十分に確保できない状況となってしまいました。また、会場のエアコンが故障中であったことに加え、使用した大型ディスプレイの接続が一時不安定になる場面もあり、設備面でご不便をおかけする部分がありました。

SkyBox Design & Network

山本 至誠

<https://www.skybox.jp/quest>