

2022年度の事業計画書

2022年1月1日から2022年12月31日まで

特定非営利活動法人 Board Game Japan

1 事業実施の方針

- 以下の事業を確実に実施することを目標とする。
- ホームページを活用し、企業や他団体からの問い合わせや相談を受け付ける。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

事業名 (定款に記載した事業)	具体的な事業内容	(A) 当該事業の実施日時 (B) 当該事業の実施場所 (C) 従事者の人数	(D) 受益対象者の範囲 (E) 人数	事業費の 予算額 (単位： 千円)
① ボードゲーム等を開発し教材化・商品化する出版印刷事業	● 教育文化に関わる題材をボードゲームとして開発・商品化するための開発作業,及び商品制作教育委員会や学校と連携した授業パッケージの企画	(A) 随時実施 (B) オンライン (C) 4名	(D) 会員 (E) 11名	5
② ボードゲーム等を販売する物品販売事業	● ゲームショウ等への出品や書店、専門ショップ等への販路の開拓及び web ショップの設置	● 本事業年度は実施しない。	-	0
③ ボードゲーム創作活動の方法等を教授する教育事業	● ボードゲームを開発しようとする他の団体,個人を支援するため、開発・普及に関する相談窓口の設置をする	(A) 随時実施 (B) 公式Webサイト (C) 1名	(D) 訪問者 (E) 不特定多数	7
④ 児童向けワークショップの開催等のアマチュア興行事業	● ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催	(A) 年2回 (B) 市内シェアオフィス・オンラインなど (C) 11名	(D) 不特定多数 (E) 不特定多数	5
⑤ その他この法人の目的を達成するために必要な事業	● 会員相互の意見交換のため、ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催 ● SDGs 関係のボードゲームを掲載する Web サイトの運営 ● ボードゲームのアイデアを公募するコンテストの開催に向けた準備	(A) 通年 (B) 市内ゲストハウス・オンラインなど (C) 3名	(D) 不特定多数 (E) 不特定多数	500