

2022年度の事業報告書

2022年1月1日から2022年12月31日まで

特定非営利活動法人 Board Game Japan

1 事業の成果

- 以下の事業を実施した。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

| 事業名 (定款に記載 した事業) | 具体的な事業内容 | (A) 当該事業の 実施日時 (B) 当該事業の 実施場所 (C) 従事者の 人数 | (D) 受益対象 者の範囲 (E) 人数 | 事業費 の金額 (単位: 千円) |
|--|--|--|----------------------------|---------------------------|
| ① ボードゲーム 等を開発し教 材化・商品化 する出版印刷 事業 | ● 教育文化に関わる題材をボード ゲームとして開発・商品化する ための開発作業,及び商品制作教 育委員会や学校と連携した授業 パッケージの企画 | (A) 2/5 に実施 (B) バーチャル 会場 (C) 1名 | (D) 訪問者 (E) 不特定多 数 | 0 |
| ② ボードゲーム 等を販売する 物品販売事業 | ● ゲームショー等への出品や書 店、専門ショップ等への販路の 開拓及びwebショップの設置 | (A) 10/29-30 に実施 (B) 東京ビッグ サイト (C) 3名 | (D) 来場者 (E) 不特定多 数 | 35 |
| ③ ボードゲーム 創作活動の方 法等を教授す る教育事業 | ● ボードゲームを開発しようとす る他の団体,個人を支援するた め, 開発・普及に関する相談窓口 の設置をする | (A) 随時実施 (B) 公式 Web サイト (C) 3名 | (D) 訪問者 (E) 不特定多 数 | 0 |
| ④ 児童向けワー クショップの 開催等のアマ チュア興行事 業 | ● ボードゲームを使用した公開型 ワークショップの開催 | (A) 12/17 に実 施 (B) 東本願寺 (C) 1名 | (D) 参加者 (E) 数名 | 0 |
| ⑤ その他この法 人の目的を達 成するために 必要な事業 | ● 会員相互の意見交換のため, ボ ードゲームを使用した公開型ワ ークショップの開催 ● SDGs 関係のボードゲームを掲 載するWebサイトの運営 ● ボードゲームのアイデアを公募 するコンテストの開催に向けた 準備 | (A) 2/6 に実施 (B) オンライ ン・特設 Webサイ ト (C) 4名 | (D) 会員 (E) 8名 | 0 |