

2021年度の事業報告書

2021年1月1日から2021年12月31日まで

特定非営利活動法人 Board Game Japan

1 事業の成果

- 以下の事業を実施した。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

事業名 (定款に記載した事業)	具体的な事業内容	(A) 当該事業の実施日時 (B) 当該事業の実施場所 (C) 従事者の人数	(D) 受益対象者の範囲 (E) 人数	事業費の金額 (単位:千円)
① ボードゲーム等を開発し教材化・商品化する出版印刷事業	<ul style="list-style-type: none"> ● 教育文化に関わる題材をボードゲームとして開発・商品化するための開発作業,及び商品制作 ● 教育委員会や学校と連携した授業パッケージの企画 	(A) 随時実施 (B) オンライン (C) 4名	(D) 会員 (E) 11名	0
② ボードゲーム等を販売する物品販売事業	<ul style="list-style-type: none"> ● ゲームショー等への出品や書店、専門ショップ等への販路の開拓及び web ショップの設置 	(A) 9月まで実施 (B) MARUZEN&ジュンク堂梅田店 (C) 4名	(D) 来店者 (E) 不特定多数	44
③ ボードゲーム創作活動の方法等を教授する教育事業	<ul style="list-style-type: none"> ● ボードゲームを開発しようとする他の団体,個人を支援するため、開発・普及に関する相談窓口の設置をする 	(A) 随時実施 (B) 公式 Web サイト (C) 2名	(D) 訪問者 (E) 不特定多数	0
④ 児童向けワークショップの開催等のアマチュア興行事業	<ul style="list-style-type: none"> ● ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催 	● 本事業年度は実施しなかった。	-	-
⑤ その他この法人の目的を達成するために必要な事業	<ul style="list-style-type: none"> ● 会員相互の意見交換のため、ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催 	(A) 1/31 に実施 (B) オンライン (C) 3名	(D) 会員 (E) 5名	0