

からだに不自由のある方への eスポーツ支援者入門セミナー ご報告

2024.7.27

一般社団法人日本eスポーツ連合

実施概要

■ からだに不自由のある方へのeスポーツ支援者セミナー

時 期：2024年7月27日（土）13:00～18:30

場 所：esports 銀座 studio ※コナミクリエイティブセンター銀座内

参加者：医療従事者、eスポーツ関係者、教育関係者

参加費：無料

参加者：30名

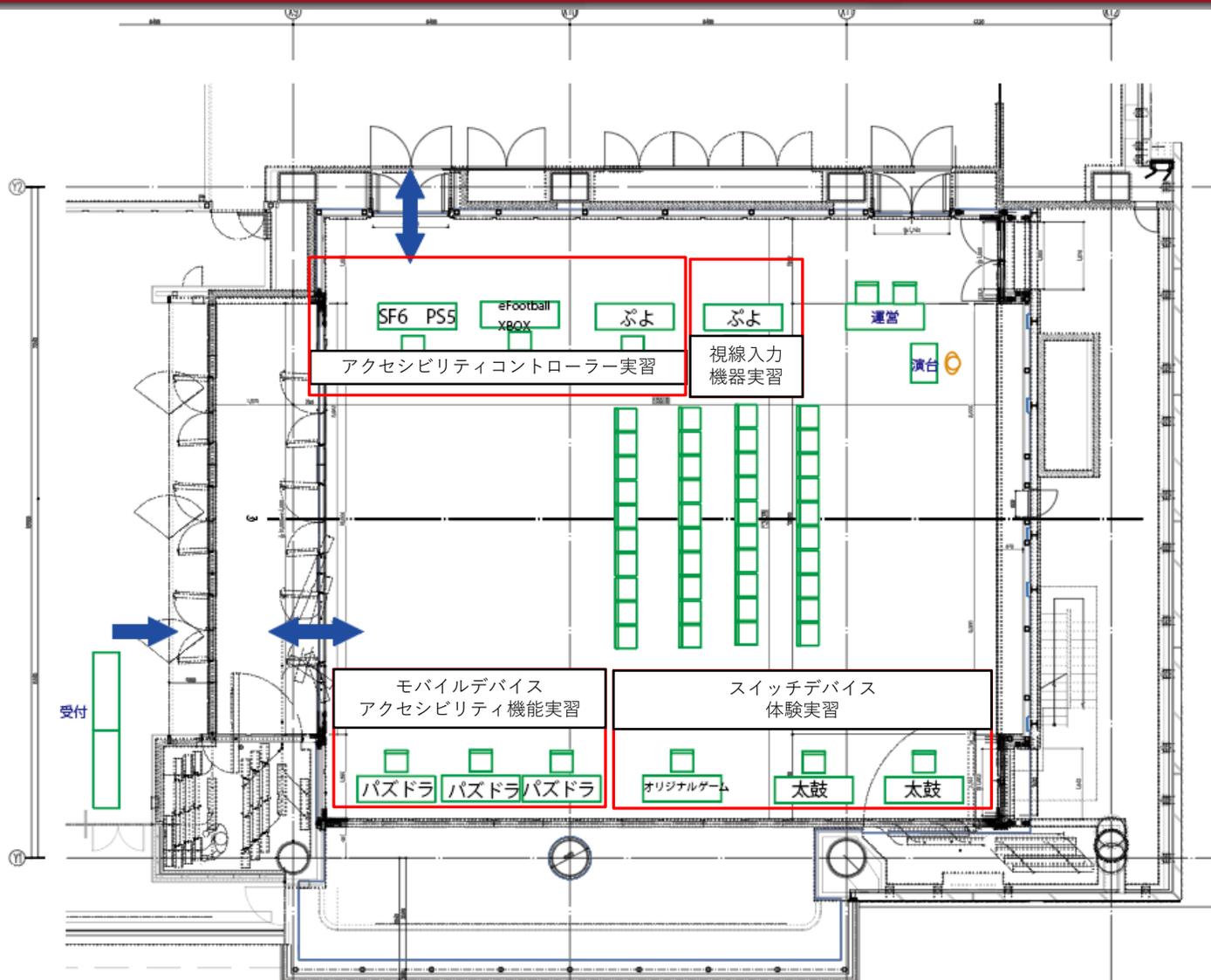
内 容：各種eスポーツの体験および障がい体験を通じた、障がい者支援方法の習得

※オンライン配信無し

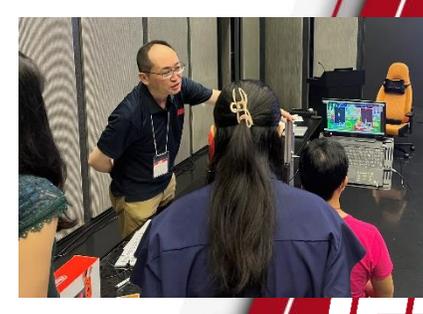
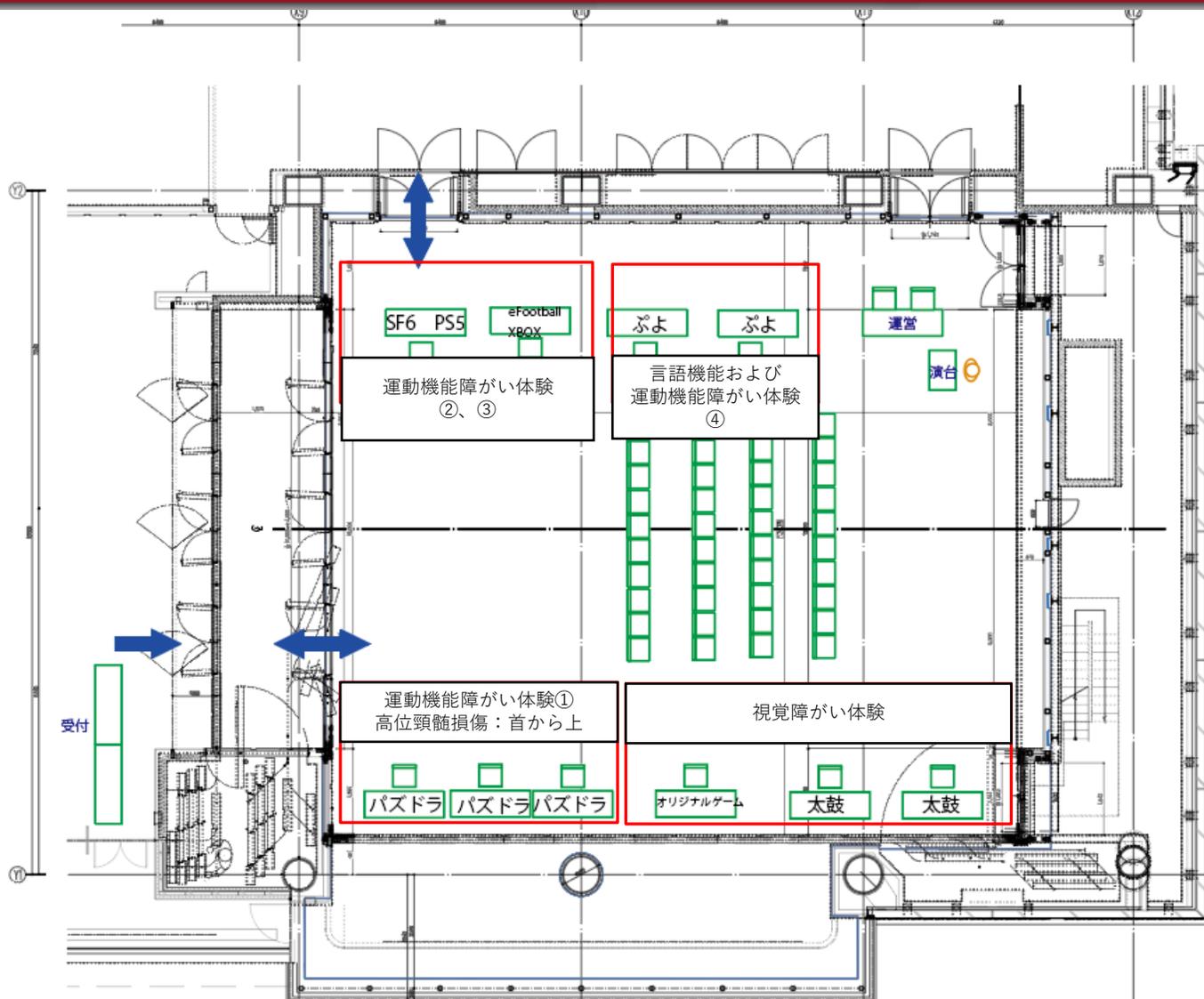
スケジュール

13:00-13:15	開会のご挨拶 進行説明
13:15-13:45	講義 ・eスポーツについて ・eスポーツと障がい者支援の取り組みの現状
13:45-15:10	ワークショップ ・アクセシビリティ機器体験
15:10-15:20	休憩
15:20-15:35	講義 ・eスポーツプレイ支援における環境調整 について
15:35-17:25	ワークショップ ・障がい体験とeスポーツ支援実践
17:25-17:40	休憩
17:40-18:20	ディスカッション：体験からの学びと支援方法
18:20-18:30	閉会・アンケート

ワークショップ① 13:50~15:10



ワークショップ② 15:35~17:25



実施後所感

■ 所管

5時間半にもおよぶ長丁場のセミナーにもかかわらず、最後まで集中して参加していた。普段、純正パッドで遊ぶことの多いコンソールゲームだが、障がい者の立場に立った時、アクセシビリティコントローラーの有用性や、状況に応じたパーツの自作などの創意工夫によってより多くの方にゲームを楽しんでもらえることに気づいていただけた。

事後アンケートでは、参加者100%が「満足」以上を選択（70%が非常に満足）しており、次回以降の開催に向けても弾みがつく結果となった。