

事業計画書

事業について

下田市および近隣地域の子どもたちを対象に、Scratch 等を活用した地域学習型デジタルゲーム制作活動を行う。下田の歴史・文化・自然・観光などをテーマに、子どもたちが協力しながら創作活動を行い、主体性や創造力、地域理解を深める。

団体の活動目的

地域をテーマにしたデジタル制作活動を通じて、子どもたちの創造力・主体性・協調性を育むことを目的としています。また、下田の歴史・文化・自然・観光などを学びながら、地域の魅力を子どもたち自身の視点で発信し、「下田を知っている人にはもっと下田を知ってもらおう。下田を知らない人には下田を知ってもらおう。」ことを目指しています。さらに、プログラミングだけでなく、イラスト・音楽・ナレーション・企画など、それぞれの得意分野を活かしながら参加できる地域学習型デジタル創作コミュニティの形成を目指しています。

主な活動内容

対象は、下田市および近隣地域の小学生～中学生を中心とし、プログラミング経験の有無に関わらず参加可能とする。

活動では、下田の歴史・文化・自然・観光等をテーマに、子どもたちが相談・協力しながら、地域を題材にしたデジタル作品制作を行う。

制作する内容としては、

- ・地域クイズゲーム
- ・下田を舞台にした冒険ゲーム
- ・観光紹介ゲーム
- ・地域キャラクターを活用したゲーム
- ・ミニゲーム集

などを予定している。

初心者向けには、キャラクターを動かす、ボタン操作、簡単なアニメーション等、ゲーム制作の基礎をサポートし、「自分で簡単なゲームを完成させること」を目標とする。

また、プログラミングだけでなく、キャラクターデザイン、イラスト、音楽、ナレーション、企画、ゲームアイデア提案等、それぞれの得意分野を活かして参加できる形とする。

活動は主に、SkyBox 事務所（下田市二丁目 12-3）にて、水・金・土を中心に実施する。

事務所には制作に使用できるパソコンを複数台設置し、1 回 1 時間 30 分程度を基本として活動を行う。

また、月 1 回程度、参加者全体でのミーティングを実施し、制作状況の共有、ゲーム内容の相談、地域テーマについての意見交換等を行う。

2026 年 5 月 9 日には、道の駅「開国下田みなと」会議室にて、キックオフミーティングを開催した。

以降、週 3 回、ワークショップ（制作活動）を行っています。

活動の様子は、

Yahoo ニュース

(<https://news.yahoo.co.jp/articles/f911fc424cc256e7ac1ed5414bd7d3fdc0b2bd16>)、

伊豆下田経済新聞 (<https://shimoda.keizai.biz/headline/1096/>)、

伊豆新聞 (<https://news.yahoo.co.jp/articles/90bc11a08fa597686c5e3abb015fde40725c6fa2>)

にも掲載され、地域の子ども向けデジタル学習活動として紹介された。

地域施設見学については、下田市内の観光地や歴史施設、地域イベント等を題材として活用し、現地確認や

取材等も実施予定である。

現時点では、

- ・ペリーロード周辺
- ・下田公園
- ・開国下田みなと

などを題材候補としている。

2026年12月頃には、制作した作品の完成および発表会を予定している。

発表会では、子どもたち自身が、制作したゲームや作品について、工夫した点、苦労した点、地域について学んだこと等を発表する予定である。

完成作品については、ホームページにてインターネット上で無償公開を予定しており、地域外の人にも下田の魅力を知らせてもらおうきっかけづくりを目指す。

発表会後についても、参加者同士の交流や追加制作活動を継続し、作品改良や新規作品制作、次年度も継続した活動「下田クエスト2」を行う予定である