

2020年度の事業計画書

2020年1月1日から2020年12月31日まで

特定非営利活動法人 Board Game Japan

1 事業実施の方針

- ・以下の事業を確実に実施することを目標とする。
- ・ホームページを活用し、企業や他団体からの問い合わせや相談を受け付ける。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

事業名 (定款に記載した事業)	具体的な事業内容	(A)当該事業の 実施予定日時 (B)当該事業の 実施予定場所 (C)従事者の 予定人数	(D)受益対象 者の範囲 (E)予定人 数	事業費の 予算額 (単位： 千円)
① ボードゲーム等を開発し教材化・商品化する出版印刷事業	・教育文化に関わる題材をボードゲームとして開発・商品化するための開発作業,及び商品制作 ・教育委員会や学校と連携した授業パッケージの企画	(A)2ヶ月に1回 (B)市内ゲストハウス (C)10名	(D)会員 (E)10名	16
② ボードゲーム等を販売する物品販売事	・ゲームショウ等への出品や書店、専門ショップ等への販路の開拓及びWebショップの設置	(A)年1回 (B)東京ゲームショウ (C)5名	(D)ゲーム制作団体など (E)不特定多数	50
③ ボードゲーム創作活動の方法等を教授する教育事	・ボードゲームを開発しようとする他の団体,個人を支援するため,開発・普及に関する相談窓口の設置をする	(A)随時実施 (B)主たる事務所 (C)3人	(D)助言を希望する団体 (E)5団体	10
④ 児童向けワークショップの開催等のアマチュア興行事業	・ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催	(A)年2回 (B)市内シェアオフィスなど (C)10名	(D)不特定多数 (E)不特定多数	30
⑤ その他この法人の目的を達成するために必要な事業	・会員相互の意見交換のため,ボードゲームを使用した公開型ワークショップの開催	(A)2ヶ月に1回 (B)市内ゲストハウス (C)10名	—	10