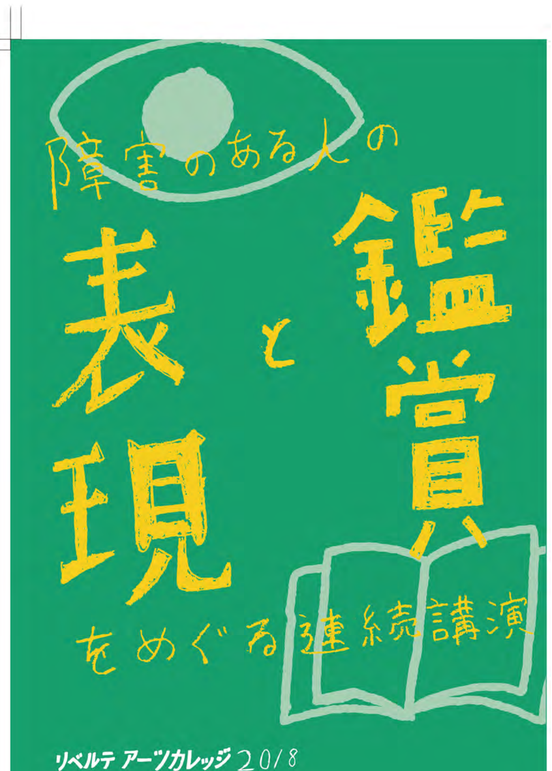



CONTENTS

リベルテアーツカレッジとは?
奥付

PART1. 2018.07.22

【見ること】
参加者感想
アンケート集計

漫画「みることとよむこと」作:S.S.G、嘉澄幸村

PART2. 2018.09.22

【読むこと】
アンケート集計
まとめ

開催概要

# リベルテアーツカレッジとは

リベルテは2013年に、障害のある人たちとともに「何気ない自由」や「権利」を尊重していける社会や人、関係づくりを行うことを目指し設立しました。さまざまな表現を通じて仕事や居場所づくりを行う福祉事業と合わせて、社会に発信する文化事業を行っています。これまでに、上田市柳町通りの店舗を使った障害のある人の作品展「GOOD MEETS ART街道」(2014~2015)や「福祉のデザインとアートで障害のある人の「しごと」を考える事業」として展示会やトークイベントを開催(2015~2018)してきました。2018年度の事業から「リベルテアーツカレッジ」というタイトルで企画を行いました。

近年、障害のある人や独自のルールをもとに創作し続けている人など、芸術や美術として美術館やメディアで積極的に取り上げられることが少なかった表現活動や作品などが、注目を集めるようになってきています。その背景には2020年に行われるオリンピックやパラリンピックが、障害のある人の芸術活動を応援し、発表やその取組を後押ししていることも関係しているかもしれません。そうした全国的な盛り上がりの中で、改めて障害のある人の表現や作品の鑑賞や批評をすることについて、街の人たちと考える機会を目指しました。講師の中津川浩章さんは自身も作品制作を行う美術家で長年障害のある人の作品展づくりや支援者や子ども向けのワークショップを行ってきた方で「見ること」をテーマに作品鑑賞について講演頂きました。また、東京のNPO法人AITでMADという現代アートの講座にも携わっているロジャー・マクドナルドさんには「読むこと」をテーマに、美術史をなぞりながら障害のある人の作品や表現が「アウトサイダー・アート」のような位置づけとして、どう芸術の歴史の中に登場し評価されてきたかを、お話頂きました。

今回の講演を通じて、障害のある人がつくる作品だけでなく、例えば日本も含め世界各国の無名の人々がつくる工芸品や、表現なのか行為なのかわからない「新しい表現」と出会ったときに、どのように作品を観たり社会の中でどう位置づけるかを考えるきっかけになったのではないでしょうか。今回の報告書は、その内容を紹介しつつ、リベルテアーツカレッジを通じて街の中で行われているアートをはじめとする芸術文化に興味関心を持つ人が増えるような媒体となればと思っております。

特定非営利活動法人リベルテ

障害のある人の表現と鑑賞をめぐる連続講演
リベルテアーツカレッジ2018
報告書

発行日　2019年3月1日

発行元
LIBERTE
特定非営利活動法人リベルテ
〒386-0012 長野県上田市中央4丁目7-23
TEL　0268-75-7883
MAIL　mail@npo-liberte.org
URL　http://npo-liberte.org

企画・制作　武捨 和貴(特定非営利活動法人リベルテ)
編集　村上 圭一(カラーボックスパブリッシング)
報告書デザイン　若林 広
タイトル・文字イラスト・4コマ(見ること)　S.S.G
4コマ(読むこと)　嘉澄幸村
見ること背景作品　yu.

印刷　株式会社プリントパック
協力　リベルテFC
後援　上田市、上田市教育委員会、信濃毎日新聞社
助成　上田市文化支援事業

リベルテ アーツカレッジ 2018

リベルテアーツカレッジ
2018
PART1
2018.07.22

## 障害のある方の表現と作品の読み方

【講師】中津川浩章 氏（美術家）

2018年7/22（日）14:00~17:00
扉の角 （上田市中央２丁目11-20）
定員　40名　参加費　2,000円
企画　特定非営利活動法人リベルテ
お問い合わせ 0268-75-7883　mail@npo-liberte.org
[後援]上田市、上田市教育委員会　上田市文化支援事業

講演の終了後、来場者からの質疑応答の時間を設けました。

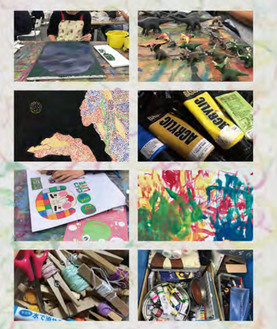
## 「見ること」 中津川 浩章

2018年7月22日、よく晴れた日曜日の午後に上田市海野町商店街にあるイベントスペース扉の角で「障害のある人の表現と作品の読み方【見ること】」というテーマの講演会を行いました。講師の中津川さんには、ゴッホやルソーなどの作品の見方を例にあげていただきながら、障害のある人の表現を「見ること」との共通点についてお話しいただきました。また、作者と作品やその表現について、また障害と作品制作などの行為についての関係性や、見る側のスタンスなどもお話いただきました。その1部を掲載します。

2018年7月22日、よく晴れた日曜日の午後に上田市海野町商店街にあるイベントスペース扉の角で「障害のある人の表現と作品の読み方【見ること】」というテーマの講演会が行いました。講師の中津川さんには、ゴッホやルソーなどの作品の見方を例にあげていただきながら、障害のある人の表現を「見ること」についての共通点についてお話しいただきました。また、作者と作品やその表現について、また障害と作品制作などの行為についての関係性や、見る側のスタンスなどもお話いただきました。その1部を掲載します。

近年、障害のある人や独自のルールをもとに創作し続けている人など、芸術や美術として美術館やメディアで積極的に取り上げられることが少なかった表現活動や作品などが、注目を集めるようになってきています。その背景には2020年に行われるオリンピックやパラリンピックが、障害のある人の芸術活動を応援し、発表やその取組を後押ししていることも関係しているかもしれません。そうした全国的な盛り上がりの中で、改めて障害のある人の表現や作品の鑑賞や批評をすることについて、街の人たちと考える機会を目指しました。講師の中津川浩章さんは自身も作品制作を行う美術家で長年障害のある人の作品展づくりや支援者や子ども向けのワークショップを行ってきた方で「見ること」をテーマに作品鑑賞について講演頂きました。また、東京のNPO法人AITでMADという現代アートの講座にも携わっているロジャー・マクドナルドさんには「読むこと」をテーマに、美術史をなぞりながら障害のある人の作品や表現が「アウトサイダー・アート」のような位置づけとして、どう芸術の歴史の中に登場し評価されてきたかを、お話頂きました。

今回の講演を通じて、障害のある人がつくる作品だけでなく、例えば日本も含め世界各国の無名の人々がつくる工芸品や、表現なのか行為なのかわからない「新しい表現」と出会ったときに、どのように作品を観たり社会の中でどう位置づけるかを考えるきっかけになったのではないでしょうか。今回の報告書は、その内容を紹介しつつ、リベルテアーツカレッジを通じて街の中で行われているアートをはじめとする芸術文化に興味関心を持つ人が増えるような媒体となればと思っております。



講師プロフィール
**中津川 浩章** 氏
（美術家）

画家、美術家。「記憶・痕跡・欠損」をテーマに作品を制作。国内外で個展、ライブペインティング多数。埼玉県障害者アート展、ビッグ・アイアートプロジェクトなどでアートディレクターを務め、川崎市岡本太郎美術館「岡本太郎とアールブリュット」展キュレーション、ザワメキアート推薦考委員ほか多くの公募展作品選考にたずさわる。バリアフリーのアートスタジオ「エイブルアート芸大」、あらゆる人を対象にしたアートWS、美術史WS、講演などを通じ、アート、福祉、教育、精神医療などさまざまな分野を越境し社会とアートの関係性を問う活動を行う。NPO法人エイブル・アート・ジャパン理事、NPO法人アール・ド・ヴィーヴル理事。一般社団法人Get in touch理事。Art InterMix代表。

Q　こういう障害のある方がアート作品を作るときに、見守る立場の人や支援する人は、どういうスタンスで接すればいいでしょうか。制作の補助ではないですが、こちらが誘導して描かせている気もするのです。

A　例えば自分もそうなんですけど。紙と鉛筆を渡されて、さあ描けと言われても描けないじゃないですか。すぐに描ける人はそんなにいないと思うのですよ、無理矢理させても本人は疲れるだけですよね。だから相手の様子をみて「あ、今だったら描けそうだな」とか、声がけしていく。あと画材も例えば自閉の方は匂いとか触覚にすごく敏感なので、彼らの好きな匂いのものから手渡すとかそういうのがあるんですよ。

筆圧の弱い人は、クレヨンよりキットパス(※3)がいいとか。そういう特性にあったものをある程度こちらで考えて進めないと、紙とクレヨン渡しても描けないですよね。キットパスにしたら描けることもあるし、紙がガサガサしている方が良い人もいる。また、カレンダーの裏に描く人とか広告の紙とか、ツルツルしている方が好きな人もいます。そういうとても繊細なアプローチで決まってくるんですよね。なので、もしかしたらそれは絵じゃない場合は、例えばビニールテープやシールで遊ぶとか、そういうのもOKなんです。紙を切り刻むとか、僕らが表現だとは考えていないものも含めて、彼らは何をしたいのかを、何を言おうとしているのかというのをコミュニケーションツールとして考え、試行錯誤しながら場を共有していく。そういう感じなのです。その中に紙と鉛具があったり、たまたま紙とクレヨンがあって、それが合致する人がいて、描いていくことで美術として評価されるっていう流れができているだけなんです。だから、もしかしたら別な何でもないものを作れる人がいてもいいとも思うのですよね。

Q　障害という括りがどういった括りなのか気になります。その人が出さづらいと思うのであれば人間であることも障害だし、また、どんな人でも表現をすれば、パーソナリティや歴史が反映されるんじゃないかと思うと、著しい障害を持った人に対してフォーカスが当たりすぎているんじゃないか、という気がします。

A　柱がふたつあると思います。まず、ほとんどの人間が障害者のようなものだと私は思います。それは目に見えないものでも心に傷があったり、環境的なものや人間関係でみんなそれぞれ自分の内側に欠損がある。そういう意味で「障害者アート」ってすごく難しい言葉です。今おっしゃったように矛盾があるのです。基本的にはアートというものは、今言った意味での障害や欠損がある人たちのものだと僕は考えています。表現するモチベーション自体に障害、欠損、内的な圧力というものがある。つまり、障害特性の反映ではなくて、その人の人間性が障害や精神的な欠損があることによって、図らずも思想的な深度を持つことになったり、重い悲しみを抱えることになったり、また抑圧や暴力的な何かを内在している作品が魅力的に見えるのです。これは障害特性ではなくパーソナリティ、人間の問題なのです。

それからもうひとつ、障害者アートだけを特化するかというのは本当に問題です。だけど、重い障害のある人たちにはやはり合理的配慮というものがないと、社会の中で形を持つことにならない。ある程度サポートすることで彼らの持っている特性などをきちんと社会に紹介する必要があります。彼らの中にコミュニケーションしたいという想いがマグマのように詰まっているとしたら、それを社会化することによってコミュニケーションのやり方が変わる可能性もあるのです。それは、障害がある人達だけの力ではできないと思うので、同じ人る人がその制度や考え方を作り、将来的には「障害者アート」という言葉がなくなれば一番いいなと思うんです。基本的に障害者アートを現代アートと分断してカテゴライズすることには反対です。

質問を受けて本当に良かったです。最後、結論を話すことを忘れていて、実を言うと、障害の反映ではないすべてのパーソナルなものについて。障害、自閉スペクトラム症とかダウン症とか、今日はさまざまな障害特性の話をしようと思っていて、そう、百の人や霊の人の話もしようと思ってたんですけど。障害特性を通して作品を読み込むのも大切だけど、それは表現にとって本質的なものではない。背景に一人ひとりの人間がいて、そこにこそ表現の基盤があるということです。普通の一般の人と境界線があるわけではなくグラデーションでつながっているっていうことを一番伝えたかったんです。

けれども、そうは言っても確実に障害特性の反映はあるので、そこも無視できないよっていうことを大切にしてもらいたいなと。それは、自分の知識だけではなくて関わるさまざまな業種人たちの知識や経験があって、みんなで一緒に考えると障害者の表現の秘密が見えてくるんじゃないかなということ。表現行為を続けることで二次障害(※4)が軽減される。そのことによって表現することをやめてしまっても、より豊かで幸せな生を生きられるんじゃないかとか。そういうことを考えるようになったということが、アートの可能性だと思います。

**武捨：**なかなか福祉の現場からの視点だと言葉にできないことを、両方の現場をみてるからこその様子を教えていただけたなと感じました。ありがとうございました。

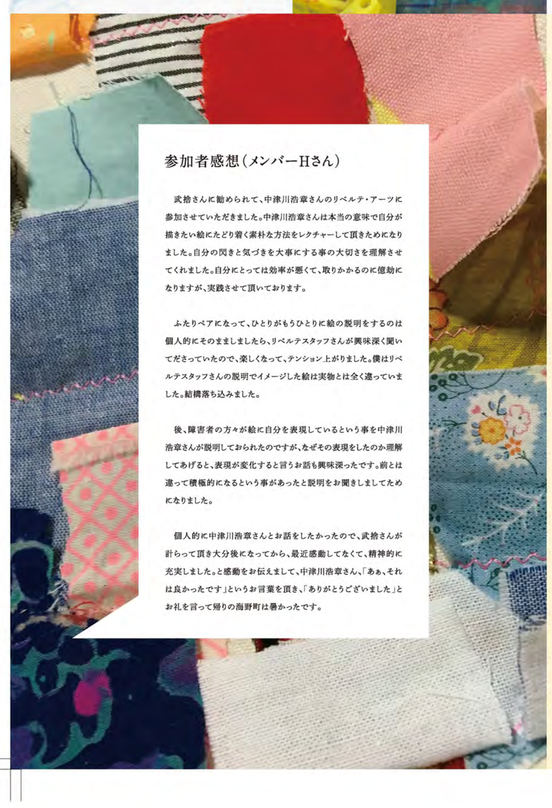




講師プロフィール
**中津川 浩章** 氏
（美術家）

画家、美術家。「記憶・痕跡・欠損」をテーマに作品を制作。国内外で個展、ライブペインティング多数。埼玉県障害者アート展、ビッグ・アイアートプロジェクトなどでアートディレクターを務め、川崎市岡本太郎美術館「岡本太郎とアールブリュット」展キュレーション、ザワメキアート推薦考委員ほか多くの公募展作品選考にたずさわる。バリアフリーのアートスタジオ「エイブルアート芸大」、あらゆる人を対象にしたアートWS、美術史WS、講演などを通じ、アート、福祉、教育、精神医療などさまざまな分野を越境し社会とアートの関係性を問う活動を行う。NPO法人エイブル・アート・ジャパン理事、NPO法人アール・ド・ヴィーヴル理事。一般社団法人Get in touch理事。Art InterMix代表。

※1 東京都千代田区にある文化芸術発信。2005年に建物により閉館した千代田区立練成中学校の校舎を改修、かつて教室として使用されていた部屋をギャラリーや多目的スペースとして活用している。
※2 アートを通して、だれもが豊かに生きることのできる社会の実現を目指し、「エイブル・アート・ムーブメント(可能性の芸術運動)」を提唱して、アートの可能性や人間の可能性を共鳴する活動やその理念のこと。
※3 日本理化学工業の固形マーカー。ボタスなどにも使うことができ、パラフィンが主成分でつるりとした安全で環境にもやさしい描材。描き直型やイベントなどで多く使われている。
※4 表現のスペクトラムの場合、こだわり等人付きあいが苦手ることで起こる生活上の問題が一次的、障害によって本人が思いから受けるストレスや精神疾患などを二次的に言う。



## 参加者感想（メンバーH さん）

武捨さんに勧められて、中津川浩章さんのリベルテ・アーツに参加させていただきました。中津川浩章さんは本当の意味で自分が描きたい絵にたどり着く素朴な方法をレクチャーして頂きためになりました。自分の閃きと気づきを大事にする事の大切さを理解させてくれました。自分にとっては効率が悪くて、取りかかるのに億劫になりますが、実践させて頂いております。

ふたりペアになって、ひとりがもうひとりに絵の説明をするのは個人的にそのままにしましたら、リベルテスタッフさんが興味深く聞いてださっていたので、楽しくなって、テンション上がりました。僕はリベルテスタッフさんの説明でイメージした絵は実物とは全く違っていました。結構落ち込みました。

後、障害者の方々が絵に自分を表現しているという事を中津川浩章さんが説明してくださったのですが、なぜその表現をしたのか理解してあげると、表現が変化すると言うお話も興味深かったです。前とは違って積極的になるという事があったと説明をお聞きしましてためになりました。

個人的に中津川浩章さんとお話をしたかったので、武捨さんが計らって頂き大分後になってから、最近感動してなくて、精神的に充実しました。と感動をお伝えまして、中津川浩章さん、「あぁ、それは良かったです」というお言葉を頂き、「ありがとうございました」とお礼を言って帰りの海野町は暮かったです。

リベルテアーツカレッジ 2018 PART1 障害のある人の表現と作品の読み方【見ること】

## 障害のある人の表現と鑑賞をめぐる連続講演に関するアンケート

Q1. 今回、リベルテ アーツカレッジが開催されることを何から見聞きして知りましたか。（複数回答可）

| | | |
|---|---|---|
| A | チラシ | 6 |
| B | リベルテのSNS(ツイッター、フェイスブックなど) | 13 |
| C | 知人やフォローしている団体のSNSやウェブサイト | 1 |
| D | 友人や知人など | 5 |
| E | リベルテスタッフから | 4 |
| F | その他 | 4 |
| | (メンバー／映画の前売／ピックハット／扉の角フェイスブック) | |

Q2. 今回の講演内容について、あてはまるものを丸で囲んでください

| | | |
|---|---|---|
| A | とても満足 | 23 |
| B | 満足 | 4 |
| C | ふつう | 0 |
| D | ダレ不満 | 0 |
| E | 不満 | 0 |

Q3. 講演内容に関して、感想やご意見をご自由にお書きください

紙粘土を握ったり、広告をクシュクシュにしたり嬉いた文庫本など、それがアートになることに興味津々です!!非常感謝していただとなのでもっと知りたいです／3時間あっという間で楽しかったです。／中津川さんのお話がとてもよかった(コミュニケーションの…ということろ)／すごくわかりやすかった。「問うこと」が大事ということ・異文出身者です。障害者作品の導入問々が良ましたまっすぐ切り取って作品をつくっていきたいと思いました。／最後の質問でのお話がとてもわかりやすかった／ボーダーが同じではないという点、ボーダレスで考える見ることが理解のある見方であると思っていました。／絵を見て言葉調子とが目からウロコ!／リラックスした中で周りの皆様と絵の感想をシェアできて思わぬ発見がありました。／絵の見方について言語化して共有し他者の言葉を入れていくというお話がとても勉強になりました。／自閉症や統合失調症で表現に特徴が出るのが興味深かったです。／前半「作品を見る」を実際にやってみるのが楽しかった。／中津川さんがイキイキしていてよかった／精神面が充実していました。感動がわかりやすいけど、とてつもなくよかったです。／表現とは障害の反映が全てではない／表現を肯定的に受け止めることに大切だなと思った。

Q4. 今回の表現やアートを「見ること」についての講演の内容でもっと深掘りして聴いてみたい内容などありますか？

| | | |
|---|---|---|
| A | 深掘りして聴いてみたいことがある | 6 |
| B | もし続きがあるなら聴いてみたい | 14 |
| C | わからない | 3 |
| D | この内容は充分だ | 3 |
| E | 興味がない話題だった | 0 |
| F | 無回答 | 2 |

Q5. もし深掘りして聴いてみたい内容があれば教えて下さい

表現すること…した後その後について少しお話があったそのあたりについて話／障害のある方の表現と背景の事例をもっとたくさん見たいです／プライバシーの保護…差し障りのない範囲で制作の様子が見たいです／性的欲求の昇華／アートとお金について／その人らしさの引き出し方／「コミュニケーションツールとしてのアート」や「障害者アートはコミュニケーション革命」というタイトルの講演が聞きたいです

Q6. リベルテアーツカレッジの進行についてお聞きします。今回の企画の進行はいかがでしたか？

| | | |
|---|---|---|
| A | とても良かった | 20 |
| B | よかった | 5 |
| C | わからない | 2 |
| D | 良くなかった | 9 |
| E | 全くよくなかった | 0 |

Q7. 上記を選んだ理由や今回のリベルテ・アーツ・カレッジについての感想などあればお書きください。

とても良かったが、長すぎると参加できるひとが少し減る／自由で良かったです♡／障害者アートについて疑問だったところもわかりやすく教えてもらった／一般的な尺度のものの見方が変わりました／良い時間をありがとう!／とても勉強になりました。面白かったです。／進行役の方がスムーズに進めてくだり発言しやすかったです。／「障害者」アート、この名前もいつか甚えられる日が来るのが楽しみです／精神が充実してきた。感動がわかりやいんですけどとても良かったです。／具体的に活動されている方の話は面白い／絵を見て自分の思い中人の思いを関くことはとても楽しいことだと感じました／言葉にすると深めていくと背景を知ることの大切さを知れてよかったです。より楽しみが増えました♪／より疑問が深まりました

Q8. リベルテアーツカレッジPART2の講演も予定しております。参加したいと思いますか。

| | | |
|---|---|---|
| A | ぜひ参加したい | 8 |
| B | 企画による | 16 |
| C | わからない | 4 |
| D | 参加したくない | 0 |

Q9. リベルテ・アーツ・カレッジで取り上げてほしい話題やイベントがあればお書きください。

「こんなこともアート的!」「アートじゃなくても、ホものも表現だ」みたいなことをもっと知りたいです☆／予供をあずけてでてくるので、平日、土曜日の昼間があがたい

見ること
何に見えます?
?
?

## 障害のある方の表現と作品の読み方

**【講師】ロジャー・マクドナルド 氏**

(NPO法人アーツイニシアティブトウキョウ[AIT / エイト]副ディレクター)

**2018年9月22日（土）18:00~21:00**

**扉の会 （上田市中央２丁目11-20）**

定員　40名　参加費　2,000円

企画　特定非営利活動法人リベルテ

お問い合わせ 0268-75-7883　mail@npo-liberte.org

【後援】上田市、上田市教育委員会、信濃毎日新聞社

# 障害のある人の表現と鑑賞をめぐる連続講演

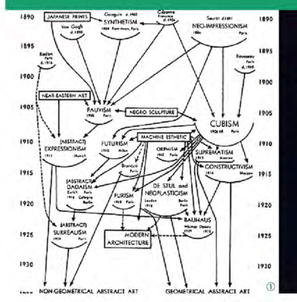
## 「言葉むこと」 ロジャー・マクドナルド

始める前にたぶん、なぜこの人は日本語をしゃべっているんだろうと思っている方がいつもいるので、そこをまずクリアにしますね。わたしは東京生まれです。母が日本人、父がイギリスの人で、国籍は日本です。9年前に移り住んできて、東京は仕事で行ったり来たりしています。こういう障害者のアート表現に携わるひとつの理由は、わたしが博士課程の時の先生がロジャー・カーディナルという人だったんですね。いわゆるアウトサイダーアート[*1]という本を1972年に書いた先生なんです。そういう先生のもとだったので、目に見えないようなものが美術という形になる、そのプロセスについて研究しているんです。

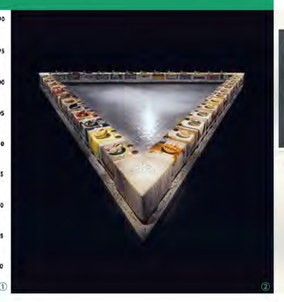
今日のメニューなんですけどアートはどう読まれてきたのかということを歴史的に確認しましょう。20世紀のアートそのものは、どうやって読まれてきたのかということです。メインストリーム、王道的な美術史や、美術がどう扱われてきたのか、それによってどう価値がついて来たのかというのをおさらいするとこから入ります。

そして、アウトサイダーアートとここでは呼んでますけど、この言葉、あるいは用語の確認です。そして「アウトサイダーアートとは」までは行かなくてもいいんですけど、みなさんのアートで議論になるように歴史的な定義とか確認をした方がいいかなと思っています。

そしてふたつの別の美術の読み方、あるいはその価値をつける事例を出すのはどうかなと思いまして。ひとつ目にはその19世紀と20世紀の間におきたアーツアンドクラフツ運動[*2]です。ふたつ目は、精神医療寄りかもしれませんけど、アートヒーリングと呼びましょう。そして、最後に『ミュージアム・オブ・トウギャザー展』の具体的な事例です。




①



②

## アウトサイダーアートの定義

### アウトサイダーとアール・ブリュット

アウトサイダーアートの用語の確認もしましょう。アール・ブリュット、アウトサイダーアートこのふたつがいまだに1番使われる言葉ですね。違う言葉を考えようという試みはあるんですけど、なかなか他の定義する言葉が出てきてない気はします。

アール・ブリュットは医療的に精神病患者みたいなところにすごく特化してる単語だと思います。それに対して、アウトサイダーアートは狭い医療的な定義を、もうちょっと広く見てみましょうということで1972年、ロジャー・カーディナル[*3]が出すんですね。アート業界とかアートシーンとあんまり関係がない、あるいはまったくないということがアウトサイダーアートの特徴と言われています。

重要なのは、こういう単語というのは説評家とか歴史家がつけた言葉なんですね。自分たちで自分のことをラベリングするのに対して、アーティストから出てきた言葉ではなくて、外の研究者や説評家がつけた言葉というのがすごく大事だったと思うんですよね。言語に置き換えるという作業が非常に重要で、すなわち歴史化できる。でも例えば、古典インドの美学をちょっと眺めると、全然違うレベルの美学史が書いてあるんですよ。古典インドの美学というのは、感情美学。アーティストの役割は微妙な感情のミックスを引き出せるように、音楽を奏でるとか、絵を描くとか。だからそれは、身体ベースというかな。重みがちょっと違うところにおかれている感じ。

**武綾**：アウトサイダーアートの人の中には、ものすごい自分の世界観でがっちり世界を組んじゃっている人がいらっしゃると思うんです。例えばヘンリー・ダーガーとか。その人の中ではこれがこの世界だとなっていることがすごいなぁと思って。そういう作品に出会ったときに、作品自体が読み物でもあり、その背景にある作家について読めば読むほど面白さがそこに出てくる。やっぱり読むっていうテーマは有効ではないかなぁと思っていて。

**ロジャー**：アートという人間が約4万年前から洞窟の奥深いところでコツコツやってた、いわゆる人間のもっともある意味古いひとつの行動、行為、アクティビティとして見ると誰かが何かを、描くとか形につくるということは4万年の巨大なフィールドの中で起きているといっても思うので。

無関係と思われるものを、いろんな想像の世界で関係づけるという、非常に面白いアクティビティが錬金術的であったりとか。だから読むといったときに、幅広い4万年の美術の行為の中からいろんなものを読み取る力というか、そういう態度を美術館はもっともっと欲しいなぁと思います。

**武綾**：読む力というか、読もうと思う意思というか、何かそれが関連つけ解釈になったとしても読む意志は大事かなぁと思ったりしています。作品を見るときにわたしたちはどんなことから始めたらいいのか、ヒントやアドバイスが教えてもらえますか。

**ロジャー**：ひとつは鑑賞という体験、瞬間をもう1回自分の中で考え直すということが、すごく大事な気がしますね。何かに10秒以上集中しないような仕組みがどんどんできている気がしてて、アートは10秒では見れないんだよね。15分、30分、1時間とか見るほど、何かがそこから漏れてきたりとか。じっくりそこに時間を費やすという経験だけからも、想像してなかったものが十分出てくると思いますね。

たぶん15分くらい経った段階から、作品から自分に何か逆に来る瞬間があったりすると思います。自分がいかに作品に降伏できるか、最初に舐した価値の判断、どういう読みをアートにするかによって、それがどんどん拡張してきたという現象がこの40~50年にあったかなと思います。その拡張の一部がアウトサイダーアートになったり、あるいはデザインとか工芸とか建築とか、あるいはジャーナリズムとか。報道みたいな運動も実は一部アート的に取り入れられたりしてます。

## オルタナティブなアートの読み方

### アーツ・アンド・クラフツから上田・自由画教育運動

ふたつの違う美術の読み方、オルタナティブなフィルターと言ってもいいかもしれません。ひとつ目はアーツ・アンド・クラフツ[*17]ですね。工芸やデザインと言ってもいいのかな、そういう領域と美術の領域の関係を見直すこと。

19世紀の終わりイギリスで起きたアーツ・アンド・クラフツ運動というものがあったんです。ジョン・ラスキン[*18]とウィリアム・モリス[*19]、このふたりが主に中心的な役割を果たしました。大正時代の日本にラスキンとモリスの思想、考え方が大きく流れてくる。これはすごい面白くて大事なことのような気がします。ラスキン、モリスは芸術、美というものはもっと人々の生活の一部に織り込んでいくように、日常の中にあるべきものであると。特別な美術館とか特権階級だけではなくて、みんなの生き方そのものに美とか芸術というのがあってもいいというスタンスですね。

この時代のアーツアンドクラフツを考えてみると、もしかしていろんな別のアートの見方、アートの価値みたいなものが読っていろんじゃないかと思うんです。日本にもこういう考え方が入ってくるんです。1925年とか28年にラスキンとか、モリスの本が訳されてるんですよね。島崎藤村[*20]も、小諸でラスキンのことを実践しています。この人たちは、基本的に社会主義者です。もっとヒューマニスティックに、産業革命が周りにあった中でもっと人間を人間らしく、道徳性をもって生きていくべきだという感じで、それが日本にすごく影響をもって流れてくるんです。

いわゆる国民、人々の芸術であるべきだという考え方が、ラスキン、モリスには非常にあって実際にそれを実践するためにさまざまなプロジェクトを展開します。例えば、ギルド制度をつくるんです。今で言うとアートセンターとか、総合芸術センターみたいなものを考えて、実際につくるんです。日本にどういう形でラスキンの考え方が反映されてきたかというと「新しい村」という伝説的なコミューンというか、自立した共同村みたいなところができます。ここでラスキンやモリスの思想のもと、すごいヒューマニズムベースの社会生活、自立生活、教育、農業、そして芸術を含んだような生き方をするんです。あとはもちろん上田なので入れましたけど、山本鼎[*21]さんがリードした自由画教育運動[*22]もやっぱり前衛的だと思います。彼も芸大を出ていて確かヨーロッパに行くんですね。パリとかロシアを通過して、そこで見たさまざまな社会主義の共同生活芸術村みたいなものを見て日本でもできないかということで、まさに上田の近くの神川小学校で実践しました。

### フェミニズム、西洋至上主義

男性の読み、男性のフィルターに対して、今話したような別の読み方を導入すると、別の知恵とか歴史が書けるんじゃないか。フェミニズムはその中でも、わかりやすい事例のひとつです。例えば、1971年にカリフォルニアで初めてフェミニズムアートコースというのが、ある大学でオープンします。また、ジュディ・シカゴ[*27]の「ディナーパーティ」という作品はフェミニストアートの名作ともいわれてます。編み物とかセラミックでできたお皿がいっぱい乗っていて、さまざまな歴史上の女性たちの名前が、テキスタイルの上に編み込まれているんです。

美術史というのは、ヨーロッパそして北アメリカ中心的な歴史でもあったんではないかという疑問がありますね。70~80年代を経て非西洋圏の文化がどうやってアートの中で、表彰されればいいのか。この問題もすごく重要だと思いますね。84年にMoMAで開催された［"Primitivism" in 20th Century Art］伝説的な展覧会なんですけど、西洋の美術家たちがいかに、非西洋圏の美術にインスパイアされたかということを展示するんです。そういう動きの中で、89年にパリで大地の魔術師展[*28]というものが起きました。これは50人のヨーロッパ、アメリカの作家、50人の非西洋圏の作家、まさにフィフティフィフティのバランスでキュレーションされたんです。現代美術だけではなくて、さまざまな服装とか、伝統芸術の方たち、職人のような作品とコンテンポラリーアートを一緒に見せていくような試みでした。

## メインストリーム

### 一方方向的な歴史の描き方

20世紀に入るとアートが非常に複雑なものになっていくんです。社会も聖域も経済も複雑になると同時に芸術のさまざまな表現が拡張し複雑になるとその中で美術の歴史、美術史というものもすごく革命的な時代を迎えると思うんです。

1930年代にニューヨークのMoMA（ニューヨーク近代美術館）をつくったアルフレッド・バー館長[*3]という方なんですけど。その方が描いた非常に有名な図なんですね。彼が「近代アートはこういう流れでこう過去からやってきてこうなるであろう」という図を描いて、それをある展覧会のカタログに掲載するんです。こういうものがあったからこそ、ここから次の運動が出てきた。一方方向的な歴史の描き方、王道美術史はこういう方法論の上でされてきたと思います。

美術の学校では、だいたいこれに近いものを学びます。何とかイズムがあって、そのあと何とかイズムがあってというスタイル。美術史そのものはそういう意味ではすごく重要なアートを読む装置として20世紀の中で成長してきたと思います。美術館がこういうようなアートの読み方を1番守ってきた現場だと思います。

例えば近代アート展とか、印象派があってその後ポスト印象派があって、ゴーギャンみたいな人がいて。ラインがはっきり示されているという感じです。アートのいろんな見方は当然あって、ひとつはこういう構造的に歴史にしていこうという運動ですね。その中には、例えば形式主義。簡単に言うと、作品重視に作品を読もうとする。作品のまわりにあった状況とかつくった人の気分とか政治状況だとか、なるべく見ないで作品だけみればいいじゃんという見方が特に1930年代とか40年代にひとつの主流になったりするんです。

### ジョン・バージャーが示す3つの見方

1970年代から80年代に入りますと、さまざまな別のチャレンジ、別のアートの読み方もあるんではないかという動きが出てきます。『Ways of Seeing』ジョン・バージャーというイギリスの批評家の本ですね。バージャーさんはここで、アートの価値とかアートを読むということには実はもっとさまざまな、多様なポジションがあるではないかと。例えば、あなたのジェンダーによってアートの読み方って全然変わるんじゃないんですかということを言ったりする。

何故、西洋の古い美術館のコレクションのほとんどはヌードの女性の絵画で占められているんであろう、ということを問いだすんですよね。男性中心的な目線、読み方、価値が実は美術の中にあるんではないかという問いを出しているんです。この70年代から美術史というアートを読む学問も大きく拡張していきます。女性の目線からアートを見始める、西洋じゃない場所に住んでいる人たちからのアートの見方とか。それでジョン・バージャーはさまざまな具体的な事例をいっぱい出しながら、もっと多様な読み方を提示します。

3つだけ。例えばジャクソン・ポロック[*4]ですね。有名なアメリカの戦後の画家ですけど、もともとジャクソン・ポロックのアートの読みというのは天才論に近いような読みでした。この人はすごいクリエイティビティが溢れていて、とにかく何をやっても天才的に作品が生まれて。「どうして」「なぜ」というのを言葉にせず何かすごいことをやっているみたいな。あるいは社会史、というめがねもひとつあると思うんですよね。これも60年代とか70年代に大きく出てきた読み方です。社会史の読みの裏にはカール・マルクスという思想家の考え方が大きく寄りかかっています。簡単に言うとアートという歴史的な人間の行為、美術館という場所を見ていくと、社会的に見ても特権的な人の活動ではないかと。階級というめがねからアートを見始めると、少し変わってくるんじゃないかという読みですね。

イギリスを代表するジョン・コンスタブル[*5]という牧歌的風景を描いてた画家がいるんですけど。社会派的なめがねで見ると、この絵が描かれた時代ってもうど、イギリスの産業革命の時代と同じなんです。1830年代から40年代、その産業革命の真っ只中に、何故きれいな牧歌的な絵が描けたんだろうみたいなことをクエスチョンできるわけです。ある意味では特権的なポジションだから描けていたんではないかと。煙突とか社会を汚染していた工場とか一切描いてない。何故かというと、パトロンがこの絵を買うんです。そのパトロンの持っている広大な土地をコンスタブルは描いているんですね。なので、この絵の裏には経済、非常に特権的な階級の目線があるんじゃないかという読みもできるんではないかということです。

もうひとつは、ポスト構造主義というんですけど難しいのでポスト1968年と言いましょう。これは今の美術には非常に影響力が強い見方です。ミッシェル・フーコー[*6]というフランスの思想家はある議論をフランス中心に展開するんです。簡単に言うと、社会あるいは人間と人間の関係性の間には、権力の関係もあるんではないかと、パワーリレーション。実はこの部屋でもパワーリレーションが明らかに起きてますね。わたしと武抜君が話しているその舞台が、ちょっと上がってますね。フーコーは、ほぼ初めてそういう構造的な問題を出し始めるんです。美術館、あるいはギャラリーというアートが紹介される場所とそこに訪ねる鑑賞者、そこで見せるアーティストの間にどういう権力の関係があるんだろうとか。

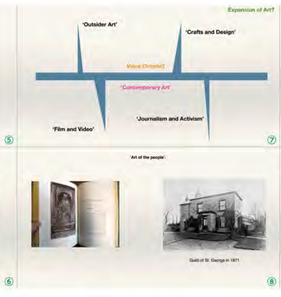
### フェミニズム、西洋至上主義

男性の読み、男性のフィルターに対して、今話したような別の読み方を導入すると、別の知恵とか歴史が書けるんじゃないか。フェミニズムはその中でも、わかりやすい事例のひとつです。例えば、1971年にカリフォルニアで初めてフェミニズムアートコースというのが、ある大学でオープンします。また、ジュディ・シカゴ[*7]の「ディナーパーティ」という作品はフェミニストアートの名作ともいわれてます。編み物とかセラミックでできたお皿がいっぱい乗っていて、さまざまな歴史上の女性たちの名前が、テキスタイルの上に編み込まれているんです。

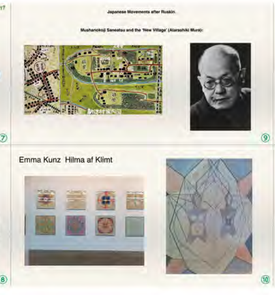
美術史というのは、ヨーロッパそして北アメリカ中心的な歴史でもあったんではないかという疑問がありますね。70~80年代を経て非西洋圏の文化がどうやってアートの中で、表彰されればいいのか。この問題もすごく重要だと思いますね。84年にMoMAで開催された［"Primitivism" in 20th Century Art］伝説的な展覧会なんですけど、西洋の美術家たちがいかに、非西洋圏の美術にインスパイアされたかということを展示するんです。そういう動きの中で、89年にパリで大地の魔術師展[*8]というものが起きました。これは50人のヨーロッパ、アメリカの作家、50人の非西洋圏の作家、まさにフィフティフィフティのバランスでキュレーションされたんです。現代美術だけではなくて、さまざまな服装とか、伝統芸術の方たち、職人のような作品とコンテンポラリーアートを一緒に見せていくような試みでした。

③

⑤



⑦



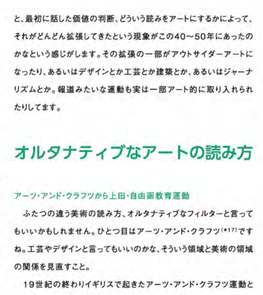
⑨

⑪

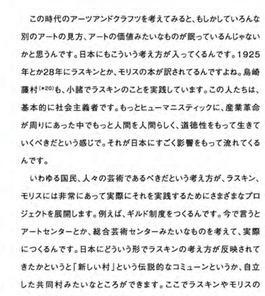
⑬

Terms, Yougo, ことば

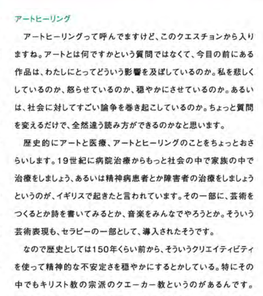
Art Brut - 1948 France
Outsider Art - 1972 England
Marginal Art
Folk Art
Self-Taught Art
Visionary Art - Raw Vision magazine, England
Naive Art



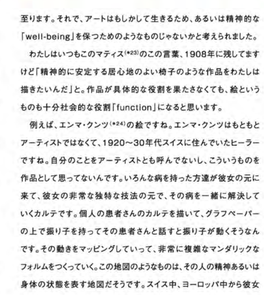
④



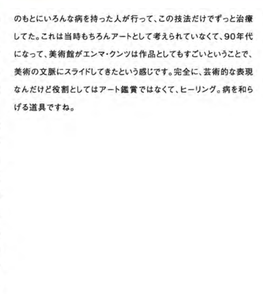
⑥



⑧



⑩



⑫



⑭

① アルフレッド・バー作成［キュービズムと抽象芸術］(1936年)展覧会のカタログに掲載されたアートヒストリーのチャート。 ② ジュディ・シカゴ「ディナーパーティ」(1979 ) ③ [20世紀美術における『プリミティヴズム』展図録 (MoMA, 1984) ④ アウトサイダーアートなどの言葉。 ⑤ ハンス・プリンツホルン『精神病者の芸術性』のカバーヴァリエのページ。 ⑥ The Museum of Everything, ロンドン ⑦ 鉛筆でタブー ⑧ フレーラスキンの本 ⑨ 「新しい村」の案内図と集会建屋など。 ⑩ エンマ・クンツのカルテ。 ⑪ [ミュージアム・オブ・トウギャザー]展、スパイラルガーデン、2017 ⑫ [ミュージアム・オブ・トウギャザー]展のキャプション。

## アートヒーリング

アートヒーリングって呼んでますけど、このクエスチョンから入りますね。アートとは何ですかという質問ではなくて、今目の前にある作品は、わたしにとってどういう影響を及ぼしているのか。私を悲しくしているのか、怒らせているのか、穏やかにさせているのか。あるいは、社会に対してすごい論争を巻き起こしている作品とか。ちょっと質問を変えるだけで、全然違う読み方ができるのかなと思います。

歴史的にアートと医療、アートとヒーリングのことをちょっとおさらいします。19世紀に病院治療からもっと社会の中で家族の中で治療をしましょう、あるいは精神病患者とか障害者の治療をしましょうというのが、イギリスで起きたと言われています。その一部に、芸術をつくることが話を書いてみるとか、音楽をみんなでやろうとか。そういう芸術表現も、セラピーの一部として、導入されたそうです。

なので歴史としては150年くらい前から、そういうクリエイティビティを使って精神的な不安定さを穏やかにするとかしている。特にそのうちでもキリスト教の宗派のクエーカー教というのがあるんです。クエーカーたちは早い時点から精神病患者とかさまざまな障害をもってるときに、すごい参考になった美術史的な参照作品とかをセレクションして、キュレーターの壁というコーナーもつくってみたんです。

今日のお話でしてきたようなことも、ミュージアム・オブ・トウギャザーをつくる上で考えていて。作品そのものを道具として考えられないかと。その道具性、有用性と言いましょうか。多くの、障害のある作家さんにとって作品づくりというのは、すごく必要な行為であったりする。でも現代美術作家も毎日何か描かないと、イライラするという声も聞いたし、アーティストにはすべて共通の、何かをつくる衝動、意欲みたいなものがあるのかなという見方もできます。作品りとつひとつが見る側にとっても、もしかして気持ちがおさまったりとか、精神的に安定するみたいな、結果をもたらす。あるいは、もう一個レベルが上にいけると、展覧会そのものが道具として提供出来ないかということも意識しました。なので、作品群としても、有用性として考えられないかという感じです。

── 来場者とのセッションの前に、改めて「アートを読むこと」について

**ロジャー**：実はこのお題が武綾くんから来た時に考えていて「アートを読むこと」とはアートの中ではひとつの初のクエスチョンだと思ったんです。作品を言葉抜きで見たい欲はありますよね。でもそれって、本当にあり得るのか。多分20世紀の中ではあり得ない、脳科学の最新研究から見ても言葉で我々は現実のマッピングを常にしているので。言葉抜きで見るという経験はないんじゃないかっていうのは、メインストリーム化してると思うんですよね。でも言語がない見る体験って、ひとつの初の体験として来だにアートの深いところにあるような気がします。

**武綾**：例えば、作品の良さとか面白さを伝える時にやっぱり言葉に頼ざるをを得なくて、ただ作家の気持ちに感情移入すると言葉じゃないよとか思ってるんですよね。けど、そう言っちゃうと、伝わらないことが零れ落ちちゃうことがすごくたくさんあると思っています。

**ロジャー**：たぶん、西洋の美術史を眺めると、まさに読むにふさわしく、言葉というものがすごく大事だったと思うんですよね。言語に置き換えるという作業が非常に重要で、すなわち歴史化できる。でも例えば、古典インドの美学をちょっと眺めると、全然違うレベルの美学史が書いてあるんですよ。古典インドの美学というのは、感情美学。アーティストの役割は微妙な感情のミックスを引き出せるように、音楽を奏でるとか、絵を描くとか。だからそれは、身体ベースというかな。重みがちょっと違うところにおかれている感じ。

**武綾**：アウトサイダーアートの人の中には、ものすごい自分の世界観でがっちり世界を組んじゃっている人がいらっしゃると思うんです。例えばヘンリー・ダーガーとか。その人の中ではこれがこの世界だとなっていることがすごいなぁと思って。そういう作品に出会ったときに、作品自体が読み物でもあり、その背景にある作家について読めば読むほど面白さがそこに出てくる。やっぱり読むっていうテーマは有効ではないかなぁと思っていて。

**ロジャー**：アートという人間が約4万年前から洞窟の奥深いところでコツコツやってた、いわゆる人間のもっともある意味古いひとつの行動、行為、アクティビティとして見ると誰かが何かを、描くとか形につくるということは4万年の巨大なフィールドの中で起きているといっても思うので。

無関係と思われるものを、いろんな想像の世界で関係づけるという、非常に面白いアクティビティが錬金術的であったりとか。だから読むといったときに、幅広い4万年の美術の行為の中からいろんなものを読み取る力というか、そういう態度を美術館はもっともっと欲しいなぁと思います。

**武綾**：読む力というか、読もうと思う意思というか、何かそれが関連つけ解釈になったとしても読む意志は大事かなぁと思ったりしています。作品を見るときにわたしたちはどんなことから始めたらいいのか、ヒントやアドバイスが教えてもらえますか。

**ロジャー**：ひとつは鑑賞という体験、瞬間をもう1回自分の中で考え直すということが、すごく大事な気がしますね。何かに10秒以上集中しないような仕組みがどんどんできている気がしてて、アートは10秒では見れないんだよね。15分、30分、1時間とか見るほど、何かがそこから漏れてきたりとか。じっくりそこに時間を費やすという経験だけからも、想像してなかったものが十分出てくると思いますね。

たぶん15分くらい経った段階から、作品から自分に何か逆に来る瞬間があったりすると思います。自分がいかに作品に降伏できるか、最初に舐した価値の判断、どういう読みをアートにするかによって、それがどんどん拡張してきたという現象がこの40~50年にあったかなと思います。その拡張の一部がアウトサイダーアートになったり、あるいはデザインとか工芸とか建築とか、あるいはジャーナリズムとか。報道みたいな運動も実は一部アート的に取り入れられたりしてます。

## オルタナティブなアートの読み方

### アーツ・アンド・クラフツから上田・自由画教育運動

ふたつの違う美術の読み方、オルタナティブなフィルターと言ってもいいかもしれません。ひとつ目はアーツ・アンド・クラフツ[*17]ですね。工芸やデザインと言ってもいいのかな、そういう領域と美術の領域の関係を見直すこと。

19世紀の終わりイギリスで起きたアーツ・アンド・クラフツ運動というものがあったんです。ジョン・ラスキン[*18]とウィリアム・モリス[*19]、このふたりが主に中心的な役割を果たしました。大正時代の日本にラスキンとモリスの思想、考え方が大きく流れてくる。これはすごい面白くて大事なことのような気がします。ラスキン、モリスは芸術、美というものはもっと人々の生活の一部に織り込んでいくように、日常の中にあるべきものであると。特別な美術館とか特権階級だけではなくて、みんなの生き方そのものに美とか芸術というのがあってもいいというスタンスですね。

この時代のアーツアンドクラフツを考えてみると、もしかしていろんな別のアートの見方、アートの価値みたいなものが読っていろんじゃないかと思うんです。日本にもこういう考え方が入ってくるんです。1925年とか28年にラスキンとか、モリスの本が訳されてるんですよね。島崎藤村[*20]も、小諸でラスキンのことを実践しています。この人たちは、基本的に社会主義者です。もっとヒューマニスティックに、産業革命が周りにあった中でもっと人間を人間らしく、道徳性をもって生きていくべきだという感じで、それが日本にすごく影響をもって流れてくるんです。

いわゆる国民、人々の芸術であるべきだという考え方が、ラスキン、モリスには非常にあって実際にそれを実践するためにさまざまなプロジェクトを展開します。例えば、ギルド制度をつくるんです。今で言うとアートセンターとか、総合芸術センターみたいなものを考えて、実際につくるんです。日本にどういう形でラスキンの考え方が反映されてきたかというと「新しい村」という伝説的なコミューンというか、自立した共同村みたいなところができます。ここでラスキンやモリスの思想のもと、すごいヒューマニズムベースの社会生活、自立生活、教育、農業、そして芸術を含んだような生き方をするんです。あとはもちろん上田なので入れましたけど、山本鼎[*21]さんがリードした自由画教育運動[*22]もやっぱり前衛的だと思います。彼も芸大を出ていて確かヨーロッパに行くんですね。パリとかロシアを通過して、そこで見たさまざまな社会主義の共同生活芸術村みたいなものを見て日本でもできないかということで、まさに上田の近くの神川小学校で実践しました。

### フェミニズム、西洋至上主義

男性の読み、男性のフィルターに対して、今話したような別の読み方を導入すると、別の知恵とか歴史が書けるんじゃないか。フェミニズムはその中でも、わかりやすい事例のひとつです。例えば、1971年にカリフォルニアで初めてフェミニズムアートコースというのが、ある大学でオープンします。また、ジュディ・シカゴ[*27]の「ディナーパーティ」という作品はフェミニストアートの名作ともいわれてます。編み物とかセラミックでできたお皿がいっぱい乗っていて、さまざまな歴史上の女性たちの名前が、テキスタイルの上に編み込まれているんです。

美術史というのは、ヨーロッパそして北アメリカ中心的な歴史でもあったんではないかという疑問がありますね。70~80年代を経て非西洋圏の文化がどうやってアートの中で、表彰されればいいのか。この問題もすごく重要だと思いますね。84年にMoMAで開催された［"Primitivism" in 20th Century Art］伝説的な展覧会なんですけど、西洋の美術家たちがいかに、非西洋圏の美術にインスパイアされたかということを展示するんです。そういう動きの中で、89年にパリで大地の魔術師展[*28]というものが起きました。これは50人のヨーロッパ、アメリカの作家、50人の非西洋圏の作家、まさにフィフティフィフティのバランスでキュレーションされたんです。現代美術だけではなくて、さまざまな服装とか、伝統芸術の方たち、職人のような作品とコンテンポラリーアートを一緒に見せていくような試みでした。

## ミュージアム・オブ・トゥギャザー展

最後に、去年やった『ミュージアム・オブ・トゥギャザー』展（※25）を少し。『読む』『作品をどう解釈するか』『言葉にしていく』という話から言いますと、キュアションの問題はキュレーターとしては大きいですよね。作品をどこまで代理的に説明するべきなのか。説明するのであれば、どういう言葉で説明するのか。たぶん、スタンダードなやり方は美術史の言葉を多くのキュレーターたちは使うと思うんです。

作家のバックグラウンドを少し書いて、作品の特徴をちょっと書いて、素材が面白かったらその特徴を書いてみたり。すごい美術史的な言語、書き方というのは定まっていると思います。でも今回、多くの作家たちは施設で描いていたりとか、自宅で描いていたりとか中には現代美術作家もいたりして、すごくさまざまな場で描いている人たちがいました。その多様な状況をどうやって言葉として落としていけるのか、というすごい面白いチャレンジがあったんです。結局ひとつ至ったポジションは、会場の作品の横には説明キャプションは無しと。ただ、作品名、作家名、素材名はベーシックな目の前にあるものは何なのか、作品名は何なのかだけにして。無料でハンドブックを作ったんです。そのハンドブックの中に、各作家に2ページずつ設けて、そこにキュレーターたちが書いた短い文章、そして展覧会をつくる上でさまざまな人の制作場所を訪ねたのでその制作場所の写真を載せようということですね。

何故かというと、『ミュージアム・オブ・トゥギャザー』展の半分以上のアーティストたちは直接喋れなかった。結果的に出てきたひとつのプロポーザルは、作家に会いに行く、制作現場に行くっていうことでした。そこで話せる人は話した、話せない人は観察する、お菓子を食べた、お茶さんと話をした。その事実を淡々と旅日記のように書いていこうというスタンスを取ったんですね。それがハンドブックに23人分あって、自分が読みたければ読む。読みたくなければ、家に帰ってから読める。どうしても作品の横のキャプションというのは、そこを最初に見ちゃうという傾向が特に最近強いと思います。その作品を見る前に、説明を読んじゃうみたいな。その辺も少し違う方法でやってみましょうかという実験が、こういう形で出てきました。

あとはもうひとつこの展覧会でちょっと変わったことをやったのが、キュレーターとして、約2年くらいいろんな調査旅行とか、施設を訪ねたりとかしてて。展覧会をつくる側の調査のさまざまな材料とかは表に出てこないと思うんですけど、展示をしましょう、した方がいいんではないかという考えがありました。そこで、我々が参考にした文献とか、作品精緻をしてたときに、すごい参考になった美術史的な参照作品とかをセレクションして、キュレーターの壁というコーナーもつくってみたんです。

今日のお話でしてきたようなことも、ミュージアム・オブ・トゥギャザーをつくる上で考えていて。作品そのものを道具として考えられないかと。その道具性、有用性と言いましょうか。多くの、障害のある作家さんにとって作品づくりというのは、すごく必要な行為であったりする。でも現代美術作家も毎日何か描かないと、イライラするという声も聞いたし、アーティストにはすべて共通の、何かをつくる衝動、意欲みたいなものがあるのかなという見方もできます。作品りとつひとつが見る側にとっても、もしかして気持ちがおさまったりとか、精神的に安定するみたいな、結果をもたらす。あるいは、もう一個レベルが上にいけると、展覧会そのものが道具として提供出来ないかということも意識しました。なので、作品群としても、有用性として考えられないかという感じです。



── 来場者とのセッションの前に、改めて「アートを読むこと」について

**ロジャー**：実はこのお題が武綾くんから来た時に考えていて「アートを読むこと」とはアートの中ではひとつの初のクエスチョンだと思ったんです。作品を言葉抜きで見たい欲はありますよね。でもそれって、本当にあり得るのか。多分20世紀の中ではあり得ない、脳科学の最新研究から見ても言葉で我々は現実のマッピングを常にしているので。言葉抜きで見るという経験はないんじゃないかっていうのは、メインストリーム化してると思うんですよね。でも言語がない見る体験って、ひとつの初の体験として来だにアートの深いところにあるような気がします。

**武綾**：例えば、作品の良さとか面白さを伝える時にやっぱり言葉に頼ざるをを得なくて、ただ作家の気持ちに感情移入すると言葉じゃないよとか思ってるんですよね。けど、そう言っちゃうと、伝わらないことが零れ落ちちゃうことがすごくたくさんあると思っています。

**ロジャー**：たぶん、西洋の美術史を眺めると、まさに読むにふさわしく、言葉というものがすごく大事だったと思うんですよね。言語に置き換えるという作業が非常に重要で、すなわち歴史化できる。でも例えば、古典インドの美学をちょっと眺めると、全然違うレベルの美学史が書いてあるんですよ。古典インドの美学というのは、感情美学。アーティストの役割は微妙な感情のミックスを引き出せるように、音楽を奏でるとか、絵を描くとか。だからそれは、身体ベースというかな。重みがちょっと違うところにおかれている感じ。

**武綾**：アウトサイダーアートの人の中には、ものすごい自分の世界観でがっちり世界を組んじゃっている人がいらっしゃると思うんです。例えばヘンリー・ダーガーとか。その人の中ではこれがこの世界だとなっていることがすごいなぁと思って。そういう作品に出会ったときに、作品自体が読み物でもあり、その背景にある作家について読めば読むほど面白さがそこに出てくる。やっぱり読むっていうテーマは有効ではないかなぁと思っていて。

**ロジャー**：アートという人間が約4万年前から洞窟の奥深いところでコツコツやってた、いわゆる人間のもっともある意味古いひとつの行動、行為、アクティビティとして見ると誰かが何かを、描くとか形につくるということは4万年の巨大なフィールドの中で起きているといっても思うので。

無関係と思われるものを、いろんな想像の世界で関係づけるという、非常に面白いアクティビティが錬金術的であったりとか。だから読むといったときに、幅広い4万年の美術の行為の中からいろんなものを読み取る力というか、そういう態度を美術館はもっともっと欲しいなぁと思います。

**武綾**：読む力というか、読もうと思う意思というか、何かそれが関連つけ解釈になったとしても読む意志は大事かなぁと思ったりしています。作品を見るときにわたしたちはどんなことから始めたらいいのか、ヒントやアドバイスが教えてもらえますか。

**ロジャー**：ひとつは鑑賞という体験、瞬間をもう1回自分の中で考え直すということが、すごく大事な気がしますね。何かに10秒以上集中しないような仕組みがどんどんできている気がしてて、アートは10秒では見れないんだよね。15分、30分、1時間とか見るほど、何かがそこから漏れてきたりとか。じっくりそこに時間を費やすという経験だけからも、想像してなかったものが十分出てくると思いますね。

たぶん15分くらい経った段階から、作品から自分に何か逆に来る瞬間があったりすると思います。自分がいかに作品に降伏できるか、最初に舐した価値の判断、どういう読みをアートにするかによって、それがどんどん拡張してきたという現象がこの40~50年にあったかなと思います。その拡張の一部がアウトサイダーアートになったり、あるいはデザインとか工芸とか建築とか、あるいはジャーナリズムとか。報道みたいな運動も実は一部アート的に取り入れられたりしてます。

## オルタナティブなアートの読み方

### アーツ・アンド・クラフツから上田・自由画教育運動

ふたつの違う美術の読み方、オルタナティブなフィルターと言ってもいいかもしれません。ひとつ目はアーツ・アンド・クラフツ[*17]ですね。工芸やデザインと言ってもいいのかな、そういう領域と美術の領域の関係を見直すこと。

19世紀の終わりイギリスで起きたアーツ・アンド・クラフツ運動というものがあったんです。ジョン・ラスキン[*18]とウィリアム・モリス[*19]、このふたりが主に中心的な役割を果たしました。大正時代の日本にラスキンとモリスの思想、考え方が大きく流れてくる。これはすごい面白くて大事なことのような気がします。ラスキン、モリスは芸術、美というものはもっと人々の生活の一部に織り込んでいくように、日常の中にあるべきものであると。特別な美術館とか特権階級だけではなくて、みんなの生き方そのものに美とか芸術というのがあってもいいというスタンスですね。

この時代のアーツアンドクラフツを考えてみると、もしかしていろんな別のアートの見方、アートの価値みたいなものが読っていろんじゃないかと思うんです。日本にもこういう考え方が入ってくるんです。1925年とか28年にラスキンとか、モリスの本が訳されてるんですよね。島崎藤村[*20]も、小諸でラスキンのことを実践しています。この人たちは、基本的に社会主義者です。もっとヒューマニスティックに、産業革命が周りにあった中でもっと人間を人間らしく、道徳性をもって生きていくべきだという感じで、それが日本にすごく影