

公式 SNS でも情報を発信中！  
フォロー・いいね👍おまちしています！



公式  
サイト

プログラミングでSDGs!

<https://programming.or.jp/>

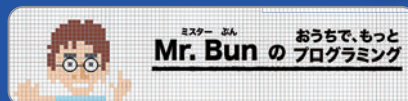
ここから  
アクセス！



大好評！ おうちでもっとまなぶシリーズ



micro:bit についてのおもしろい  
情報を全5回にわたり、発信して  
います。今日のワークショップで  
習ったことの復習にもなります。



お持ち帰りになった自分だけの  
micro:bit を使って、Mr.Bun  
と一緒におうちでプログラミング  
に挑戦してみましょう！



## 保護者の方へのお願い

### 保護者の方のご同伴について

- 会場には必ず、保護者の方がご同伴ください。やむをえず、ホール外に外出する際は、電話連絡を取ることができるようにしてください。なお、ワークショップはご見学も可能です。

### ご利用マナーについて

- 満席の場合、他の席に荷物を置かないようにお願いします。
- 講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。
- ごみは各自でお持ち帰りになり、会場には残さないようにお願いします。

### 撮影・録画に関して

- 客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- 午前中の講演会での、お客様による録音、撮影は禁止となります。
- 午後のワークショップは、お客様による写真撮影は構いません。ただし、SNS 等に投稿する際には、他のお子さまが特定出来ないようにご配慮をお願いします。

### ご飲食について

- 第1回ワークショップ（B、C）は、お昼の時間にかかっていますので、事前に昼食をおまかせください。館内レストラン／カフェでの食事には、時間がかかる事が予想されます。お弁当は、指定場所において持ち込み飲食が可能です。
- 体調がすぐれないときには、スタッフにお申し出ください。

イベントに  
関する  
お問い合わせ

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

イベント当日

電話：080-5442-8677

イベント終了後のお問い合わせ

電話：03-5784-4651（平日10～17時）

FAX：03-5784-2781

E-mail：umip@programming.or.jp



YELLOW PIN PROJECT



# プログラミングで 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



会場：日本科学未来館 7階

土星ルーム・天王星ルーム・金星ルーム

主催：一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

後援：総務省、環境省、未来の学びコンソーシアム、江東区教育委員会

協力：神奈川工科大学、日本大学チームサステナ、リトルスタジオインク株式会社

特別協力：公益財団法人 日本財団

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

みんなの講演会

年齢制限ありません  
(小学生の方は、保護者と一緒に参加をお願いします。)

未来のために知っておきたい、  
海とプラスチックの話

世界的に深刻化する海のプラスチック汚染。実は海のプラスチックごみのほとんどは、私たちの暮らしの中から出ている身近なものばかりです。どうすれば海のプラスチック汚染を食い止められるのか、みなさんと一緒に考えましょう！



大阪商業大学  
公共学部 准教授  
原田 禎夫 先生

1975年京都府亀岡市生まれ。近年、深刻な問題となっている海や川のプラスチック汚染について、内陸部からのごみの発生抑制の観点から取り組むとともに、京都・保津川をフィールドに筏(いかだ)流しの復活や天然鮎の復活、内水面漁業の振興など、川の文化の再生と伝承に取り組んでいる。

参加条件 Peatix のチケットをお持ちの方

時間と場所

11/23  
土祝

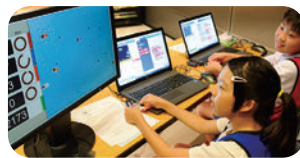
日本科学未来館 7階 土星ルーム  
講演時間 60分(途中休けいなし)  
09:30 から入場 10:00~11:00

海ごみ調査 プログラミング  
ワークショップ

対象:小学4~6年生  
協力 リトルスタジオインク株式会社

海洋プラスチックごみの調査船をプログラムします。  
教材には micro:bit と MakeCode を使います。

ブロックプログラミングと、自分だけの micro:bit を使って、  
海ごみの調査に乗り出しましょう。



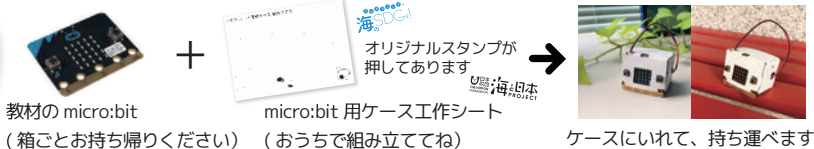
参加条件 Peatix のチケットをお持ちの方(保護者の方は見学できます)

時間と場所

11/23  
土祝

日本科学未来館 7階 天王星ルーム  
所要2時間(途中休けい5分)  
1回目 11:00 から入場 11:20~13:20  
2回目 13:40 から入場 14:00~16:00  
3回目 16:10 から入場 16:30~18:30

おみやげを  
忘れずに!



初心者向け プログラミング  
ワークショップ

対象:小学3~6年生  
協力 神奈川工科大学

「未来の美しい海」のテーマで  
動く紙芝居を作ろう!

~ Scratch によるブロックプログラミングの体験~

プログラミングで  
ボール型ロボットを動かそう

~ Sphero を利用したプログラミング体験~

神奈川工科大学の協力で、Scratch やボール型ロボット  
Sphero (スフィロ) を使って、初心者向けのプログラミング教  
室を行います。プログラミングの全くの初心者でも参加大歓迎!



参加条件 Peatix のチケットをお持ちの方(保護者の方は見学できます)

時間と場所

11/23  
土祝

日本科学未来館 7階 金星ルーム  
所要1時間30分(途中休けい5分)  
1回目 11:20 から入場 11:40~13:10  
2回目 13:20 から入場 13:40~15:10

カードゲームで海の未来を考えよう!

対象:小学4~6年生  
協力 日本大学チームサステナ

魚を守るためにわたしたちができることを、  
カードゲームでみんなで楽しく学ぼう!!

「魚を食べ続けられる未来を創りたい」という思いのもと、  
昨年度から活動をしている日本大学チームサステナ。独自に  
開発したカードゲームで、海の魚を絶滅させないように魚を  
買っていきます。「魚を食べ続けられる未来」の実現をみん  
なで目指しましょう!



参加条件 Peatix のチケットをお持ちの方(保護者の方は見学できます)

時間と場所

11/23  
土祝

日本科学未来館 7階 金星ルーム  
所要60分(途中休けいなし)  
15:20 から入場 15:40~16:40