

みんなの *Winter*
アフタースクール

STEAM
プログラム

プログラミングアート ビスケットで 「もよう」を描こう！



↑こんな模様が書けるよ!

文字や数字ではなく自分が描いた絵でプログラミングができる、とても簡単な「ビスケット」をつかって、コンピュータと協力して「もよう」を描いてみよう！



講師：井上 愉可里

合同会社デジタルポケットデザイナー・ファシリテーター
青山学院大学社会情報学研究所 特別研究員

武蔵野美術大学にて空間演出デザインを専攻。グラフィックデザイナーとしてデザイン事務所に10年勤務後、創造・表現の場づくりに興味を持ち、以来NPOなどで子ども向けワークショップの企画開発・講師を務める。現在は、合同会社デジタルポケットでプログラミング言語「ビスケット」の講師・教材開発・アプリデザイン・執筆等を行う傍ら、青学ワークショップデザイナー育成プログラムの講師として活動している。



ONLINE

プログラム 概要 (オンラインにて開催いたします)

日時

3月8日(月) 15時30分～16時10分

対象

小学1～6年生

人数

10名まで

参加費

無料

お願い

当日は写真・動画の撮影をさせていただきます。

撮影した写真及び動画は放課後NPOアフタースクールのWEBサイトなど各種媒体で使用させていただく可能性があります。あらかじめ同意の上、応募ください。

申込

下記お申し込み欄を記入していただいた上で切り取り、提出してください



3月8日(月)実施「プログラミングアート ビスケットで「もよう」を描こう！」申込み用紙

お名前・学年

年生

連絡先

写真・動画の撮影
(保護者様ご署名)

撮影した写真及び動画について、
各種媒体での使用を許可します