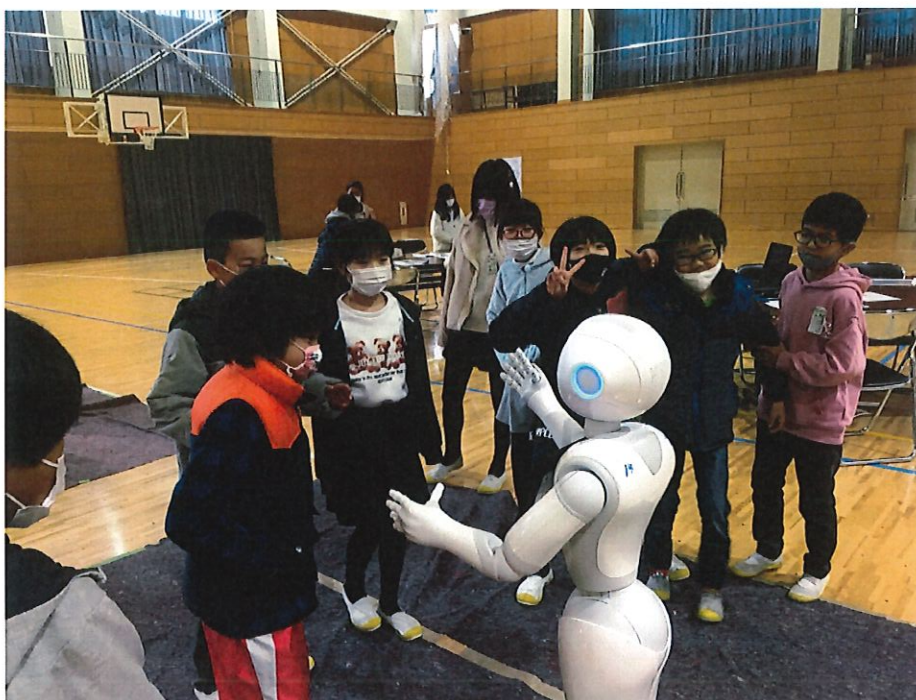


小中学校訪問 プログラミング体験会資料



- (1) 体験会指導時定表
- (2) 参加児童アンケート(感想含む)
- (3) 教育事務所活動紹介 [中北.com](http://chubu.com)

一般社団法人アイやまなし人材育成協会

Pepperアプリ体験会 内容とタイムテーブル(目標)(90分用)

| 時間 | 実測 | 項目 | 内容 | 留意点 | 所要時間 | 経過時間 |
|-------|----|--------------|--|---|------|------|
| 13:30 | | 挨拶 | 地域を元気に プログラミングの趣旨 | 山梨県でのプログラミングやロボットの経験者の育成 イメージしたことを実現する流れを作る 考え方を生活や学習に生かしていく | 0:03 | 0 |
| 13:33 | | 注意 | 取り扱い上の注意 アプリ作成上の注意 | Pepperは壊れやすい(人を守るため) ロボットで人の心も体も傷つけない | 0:02 | 0:03 |
| | | プログラミングの三つの柱 | 順次処理 条件分岐 繰り返し | 順番に実行する 条件によって流れを変更する。 繰り返しは、コンピューターの特技 パターン(法則)を見つけて合理的に | | |
| 13:35 | | スクラッチの特色 | マウス操作と左ボタン ドラッグ&ドロップ クリック 文字入力 タブ Ctrl + Z と +Y | クロームブックのようなタッチタブレットではない。 ブロックの移動 場所、実行の指示 日本語入力と半角英数字 次の入力項目 戻ると戻るの取り消し | 0:05 | 0:05 |
| 13:40 | | ブロックの使い方 | トーク | 日本語 振付 声の高さ シャベルの速さ クリックでいろいろ確認 | 0:05 | 0:10 |
| 13:45 | | 順次処理 | 写真を映して、トーク 班ごと、全員でお話を作る。 パソコンで確認する。 | 全員が体験すること ドラッグ&ドロップ クリック 日本語入力と声の高さ、スピードの調整 | 0:15 | 0:15 |
| | | 繰り返し | Pepperの本体で | さいごに、止めて一覧に戻るをつける | | |
| 14:00 | | Pepperで確認 | ロボットに送る | | 0:05 | 0:30 |
| 14:05 | | 条件分岐 | プログラムの保存 新プログラム Pepperと会話する。 質問と聞き取りの開始 言葉を聞き取った時 パソコンで確認 | 最初に作ったプログラムを除けておく 緑の旗をクリックしたらから始める。 音声センサーと条件分岐 回答はできるだけやさしい言葉を 使用するボックス もし 聞き取った言葉が ○○なら、 聞き取る代わりに文字の蘭が表示される | 0:35 | 0:35 |
| | | 音声センサー | 注意点 | Pepperに話しかけるタイミング | | |
| 14:40 | | ロボットで確認 | プログラムの結合 ロボットに送って確認 | 最初に作ったプログラムを結合して完成 希望により、先のプログラムを修正 | 0:10 | 1:10 |
| 14:50 | | Pepperの挨拶 | トークとダンス | | 0:05 | 1:20 |
| 14:55 | | 参考アプリ | エンタメ・教育アプリ | プロが提案するアプリ確認 | 0:05 | 1:25 |
| 15:00 | | 終了 | | | 1:30 | 1:30 |

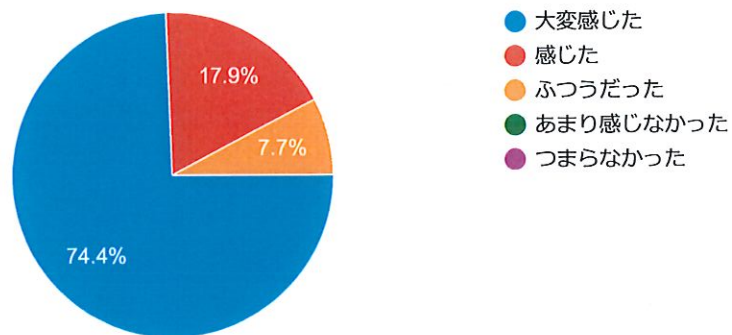
Pepper プログラミング体験会アンケート (大國小学校6年生)

78 件の回答

[分析を公開](#)

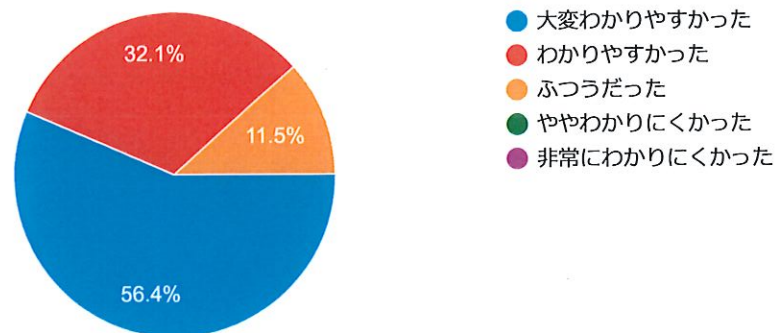
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

78 件の回答



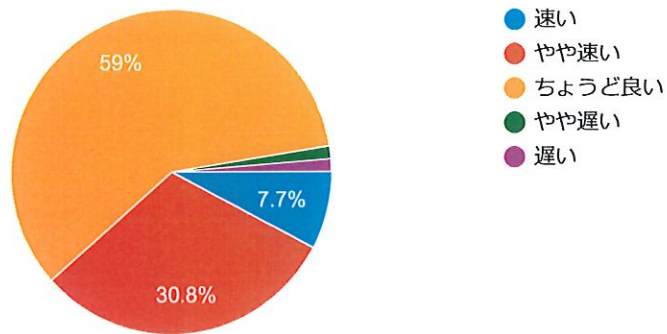
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

78 件の回答



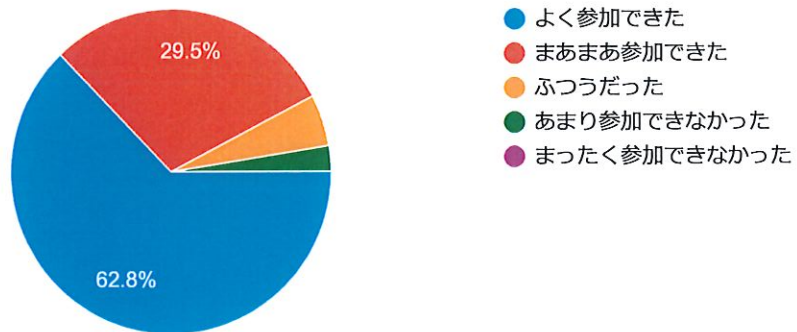
3. 進め方の速さはいかがでしたか？

78 件の回答



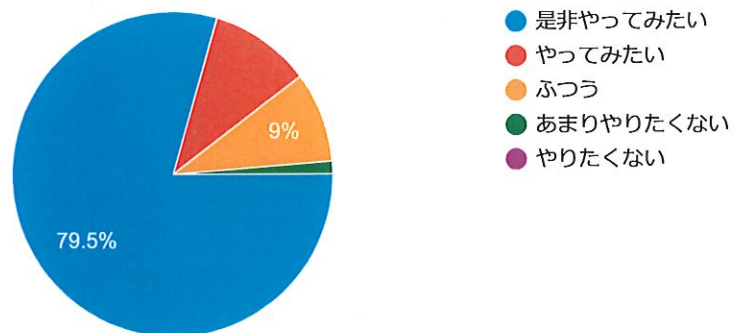
4. 進んで参加できましたか？

78 件の回答



5. 機会があればさらにやってみたいと思いますか？

78 件の回答



6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。
- 1 いろいろともっとおぼえたかったです。
 - 2 いろいろなきかいをおごかしてみたい
 - 3 ペッパーくんダンスができると思ってませんでした。
 - 4 ロボットがすごいな～と思いました。あたらしいロボットがたのしみです。
 - 5 最初はすごくむずかしいのかなと思ったらわりと簡単にできたので、分かりやすかったです。
 - 6 わかりやすく説明してくれたので、進んで、できました。
 - 7 とてもせつめいがわかりやすかったです。
 - 8 とてもたのしくプログラミングのやりかたがすこしわかった。
 - 9
 - 10 ペッパーくんのあいさつがとてもよかったです。おどってる時に画面に画像を出せるんだなと思いました。
 - 11
 - 12 スクラッチとコレグラフがいっしょになっていて、分かりやすかった。
 - 13 ・ペッパーくんは、おしりをもって動かすこと。
・プログラミングはまだやったばかりだったからちょっと難しかったけど、次もしやるときは簡単になると思う。
・プログラミングは楽しかった。
 - 14 プログラミングの楽しさを感じました。
機会があれば進んでやりたいと思います。
 - 15 おもしろかったのでまたやりたいです。
 - 16 プログラミングのアプリがたぶんスクラッチということに気づいた。
 - 17 すごくコンピューターの面白さ、楽しさ、難しさを学びました。
ペッパーくんもダンスもお話もすごく上手で楽しかったです。
 - 18 すごくパソコンを使って簡単にペッパ君をそんなに動かせるんだなと思いました。
 - 19 次も機械があればやってみたいです
 - 20 分かりやすくしてくれてくれたのでよく分かりました。
 - 21 プログラミングをあまり知らなかったけど
この体験でよく知れたし、興味をもちました。
 - 22 ペッパーをうごかしている時間がみじかくかんじました。
 - 23
 - 24 ペッパーくんのフォーチュンクッキーがおもしろかったです。
 - 25 初めて、ペッパーをプログラミングして、とても楽しかった。
 - 26 もっとペッパー君に言葉をしゃべってもらいたいです。
 - 27 ペッパー君が家に入たら、すごーいお面白いだろうなあ～って思った！！
 - 28 ペッパー君をうごかしたり、葉べらせたりしてくれてありがとうございました。
 - 29 始めは、よく分からなかったけれど、最後の方は、以外とうまくできて、よかった
 - 30 いろいろと進化しているんだなと思いました。
 - 31 こんな風にそうさすると気づきました。

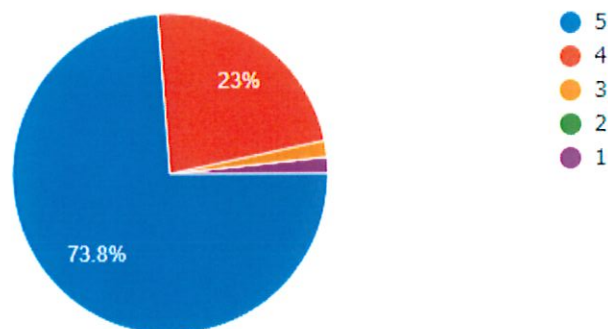
- 32 ペッパーくんにふれることができ、とてもいいけいけんになりました。
- 33 きちょうな体験ができた。
- 34 時間が少なかったこともあります、少し進めるのが速かった気がします。
- 35 ペッパーくんをうががらすのがむずかしかったけどたのしかった。
- 36 PCのそうさになれた。
- 37 ペッパーくんがちゃんと動いてくれてうれしかったです。
- 38 一家に一台ペッパーくんほしいです。
- 39 ロボットを作るとき、とても苦労したんだなと思った。
- 40 プログラミングがたいへんだった。
- 41 ぼくはきょうペッパーくんのロボットのたいけんができてよかったなあと思いました。
- 42
- 43 ペッパーくんは、こわれやすい！
- 44 ペッパーくんもちゃんとプログラミングをすれば、あんなになめらかに動くんだと思った。
- 45
- 46 ペッパーくんをプログラミングする体験はとても楽しかったです。
- 47 おもったよりもやることの内容がわかった
- 48 楽しすぎて「ペッパーくんが家にいたらな～」とか思いました！
- 49 ペッパー君のダンスがお面白かった。
- 50 ペッパーがかわいくてみんなえがおになってたしたのしかったです。
- 51 プログラミングがすごくおもしろかったです。ペッパーくんのダンスがじょうずでした。
- 52 「〇〇と〇〇ではどっちが好きですか」の質問して答えも考えるところの作業が、むずかしかったけど楽しかったです。
- 53 さいごペッパー君がおどってたけど、どうやってやっているのを知りたくなりました。
- 54 プログラミングでペッパーくんの口が頭で頭をさわると「さわったね！ツルツルしてるでしょ？」と言っていた
- 55 もっとペッパーくんであそびたい
- 56 とても分かりやすかったです。ありがとうございました。
- 57 楽しかった。
- 58 とてもわかりやすくちょうど良い速度で進めてくださったのでやりやすかったです。
- 59 ペッパー君をはじめプログラミングしたから楽しかった。
- 60 1つ1つていねいに教えてくださったのでよくわかりました。
- 61 自分が指示したとおりに動いてくれるととてもうれしかった。
- 62 班の仲間と協力できて楽しかったです！
プログラミングはすごいと思いました。
またやってみたいです。"
- 63 プログラミングで、分かりやすく説明してくれて本当に分かりやすかった
- 64 私たちのために用意してくれてありがとうございました。班の人と協力してできました。

- 65 自分でパソコンをそうさして、ペッパーくんを動かせたことが楽しかったです。
- 66 プログラミングの楽しさを教えてくれてありがとうございました。
- 67 いろんなことがわかった
- 68 こんな身近にロボットはたくさんいるんだなあと思いました。
もっと身近なロボットをさがしてみたいです。
- 69 プログラミングについて良く分かった。
- 70 プログラミングは自分がプログラムした物を見る時は、とてもうれしかった。
- 71 説明のしかたがとてもわかりやすかったです。
- 72 プログラミングは最初はむずかしかったけど楽しかったです。
- 73 プログラミングが意外と簡単で楽しかったです。
- 74 楽しかった
- 75 むずかしかったけどできれば楽しいと思う
- 76 機械があればもっとたくさんやりたいです。
- 77 内容がごちゃごちゃしていてあまりわからなかった。
- 78 「ペッパーくんはおどることができる」と知ったときびっくりしました。

ペッパープログラミング体験会 アンケート(甲府市立相川小学校)

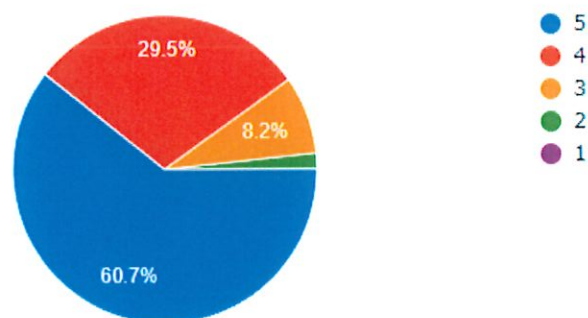
① プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？ 5・・・大変感じた 4・・・まあまあ感じた 3・・・ふつう 2あまり感じない 1・・・感じない

61件の回答



② 内容のわかりやすさはいかがですか？ 5・・・大変にわかりやすかった 4・・・まあまあわかりやすかった 3・・・ふつう 2・・・あまりわかりやすくなかった 1・・・わかりにくい

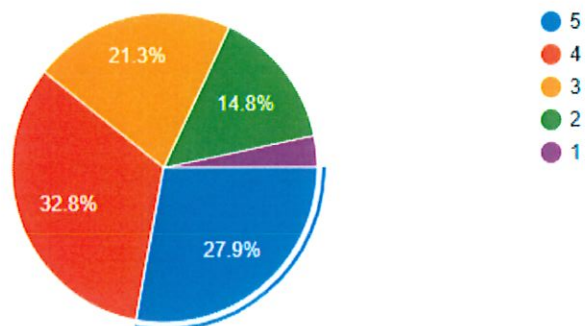
61件の回答



③ 進め方の速さはいかがですか？ 5・・・大変に良かった 4・・・まあまあ良かった
3・・・ふつう 2・・・あまり良くなかった 1・・・良くなかった

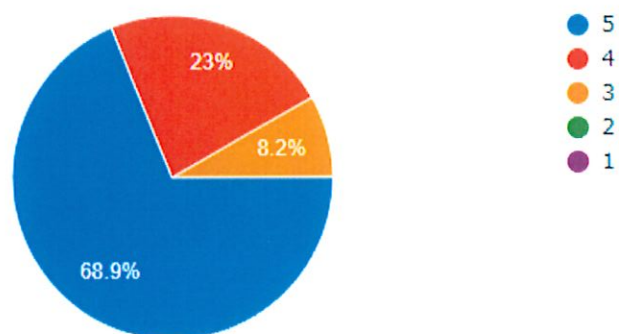


61件の回答



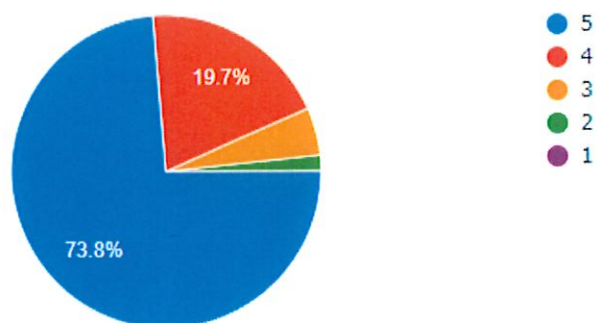
④ 進んで参加できましたか？ 5・・・大変にできた 4・・・まあまあできた 3・・・ふ
つう 2・・・あまりできなかった 1・・・できなかった

61件の回答



⑤ 機会があればさらにやってみたいと思いますか？ 5・・・ぜひやってみたい 4・・・ま
あまあやってみたい 3・・・ふつう 2・・・あまりやりたくない 1・・・やりたくな
い

61件の回答



6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

- 1 ペッパー君に色々な機能があって面白かったです。
- 2 自分の家でもやってみたいとおもった。
- 3 またみんなと楽しくやりたいです
- 4 機会があればぜひまたやってみたいです。
- 5 ペッパー君が誤語を喋らなくしてほしいです。
- 6 ペッパーに送ったものと違う動きをしたかからあまり良くなかった
- 7 進め方が少し速かった。でも、またやってみたい。
- 8 プログラミングしたことを実際にペッパー君を動かして確かめるのがとても楽しかった。
- 9 楽しかった
- 10 ペッパー君を動かしたりしてたのしかったです。
- 11 友達と楽しくできたので、またやりたいです。
- 12 ペッパー君をプログラミングしてみて、以外に簡単でした。
- 13 プログラミングで学んだことを生かしたいと思いました
- 14 パソコン一つであれだけのことができるからすごいと思った
- 15 ペッパーくんのプログラミングができたので良かったです。
- 16 ペッパーに送ったものと違う動きをしたからあまりよくなかった
- 17 特に問題なく進められました。ですが、少しテンポが早くて聞き取れないところもありました。
- 18 プログラミングは、とてもたのしかったです。
- 19 プログラミングをできてよかったです。
- 20 プログラミング学習をやってみて、プログラミングの楽しさ、面白さに気づけた。また機会があればやりたいです。
- 21 プログラミングはにがてだったけど先生方や周りの友達が丁寧に教えてくださったので楽しく学習できました。ぜひ、またペッパーくんと遊びたいです！
- 22 ペッパー君のようにプログラミングであやつれるロボットがあると嬉しい。プログラミングのたいせつさを知れてよかった
- 23 とても楽し会でした
- 24 とても 楽しい会でした
- 25 ペッパーくんの最後の踊りがとても上手でとても楽しかったです。
- 26 最後のダンスがすごかったです。またやりたいです。ありがとうございました。
- 27 ペッパーくんを初めて動かしたら、ちょっと難しかったけど楽しかったです。
- 28 実際にロボットを動かせる貴重な体験ができて良かったです。ありがとうございました。
- 29 だいたいできた。たのしかったです。
- 30 初めてプログラミングをしているいろいろなことが学べました。楽しかったです。それに、ペッパーくんが踊ってくれてすごく面白かったです。

- 31 みんなで体験することができて、楽しかったです。ありがとうございました。
- 32 ペッパーくんを自由自在に動かさせて楽しかったです。ダンスを踊ってくれたりしてくれてとても面白かったです。また楽しいプログラミングをしてみたいです。
- 33 初めて協力して機械を動かすことができたので楽しむことができました。歌ったり踊ったりもできることができていて面白かったです。
- 34 ペッパー君を動かすことができてとても楽しかったです。それに、AIでもダンスができるんだと知って驚きました。いつか機会があったらやってみたいです。ありがとうございました！
- 35 ロボットとかを初めて動かしたり出来て楽しかったです。ありがとうございました。
- 36 初めてプログラミングをやったけどすごく楽しかったです。またやりたいです。
- 37 ペッパーを動かしてみてもちゃんと動かされるか心配だったけど思ったように動いてよかったです。最後にダンスを踊ってくれて楽しかったです。
- 38 プログラミングの楽しさを知れてよかったです。
- 39 機械の学習だったので、いい経験になりました。面白かったです。
- 40 ペッパーくんは人がいると動かなかったり、ダンスもやっていて またプログラミングしたいと思いました。
- 41 楽しかったけれど、文字などを入力するのがむずかしかったです。ありがとうございました。もっとやってみたかったです。ペッパーくんのダンスがとてもおもしろかったです。
- 42 プログラミングは、やったことがあったけど、声を認識して言葉を返すプログラミングはしたことがなかったので、とても勉強になり、すごく楽しかったです。ありがとうございました。
- 43 プログラミングをするのは初めてじゃないけど とても楽しくできました。次は、ペッパーくんが声を聞いてその答えを話していたのでそれを使ってクラスみんなに問題を作ってペッパーくんプログラミングをさせてみたいと思いました。
- 44 みんなでたのしくかつどうできたのでよかったです。たのしかったです。また、やれるときがあったらペッパーくんを、うごかしたいです。
- 45 将来の夢に近づけられると思いました。僕は将来ゲームクリエイターになりたいです。
- 46 自分ではじめてペッパー君を動かさせてとても楽しかったです。最後にペッパー君が踊ってくれたのがとても嬉しかったです。とても楽しかったです。
- 47 初めてプログラミングをして、難しかったけれど自分たちでペッパー君を動かさせてすごく楽しかったです。プログラミングの楽しさと難しさがしれて嬉しかったです。あと、ペッパー君が踊っていて、可愛かったです。
- 48 今年が初めてのプログラミング学習だったので、少し難しかったです、楽しめました。最後にペッパー君が踊ってくれたり、話しかけたりしてくれたので面白かったです！ 教えてくださった方、ありがとうございました！
- 49 ペッパーくんを動かさせて楽しかったです。ダンスもおもしろかったです！！ ありがとうございました！！

- 50 今回はみんなで動かしたけど今度また機会があったらもっといろいろなプログラムをして、みたいです。プログラムの仕方によって動き方も変わることを知りました。またやりたいです。
- 51 普段できないことができてとても楽しかったです。
- 52 次はいろいろな機会で行ってみたいです。とても楽しかったです。最後にダンスを踊ってくれたので良かったです！！少しできないのもあったけど違うのでできたので良かったです
- 53 ペッパーくんのプログラミング学習を通して、プログラミングの楽しさやおもしろさを体験することができた。また、最後にペッパーくんが踊ってくれた、恋するフォンチュークッキーが、すごかった。ペッパーくんの近くに人がいると、ぶつからないところまで、移動すると知った。

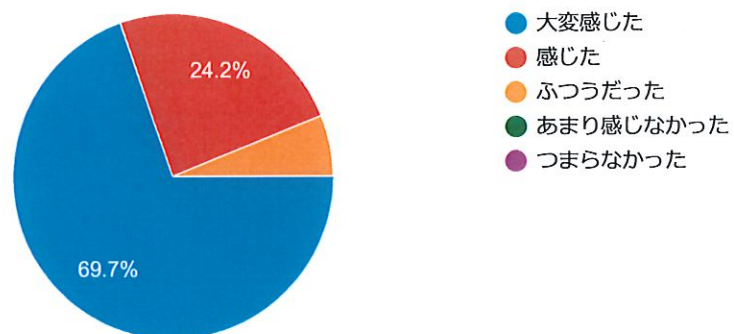
Pepper プログラミング体験会アンケート (白根源小学校5・6年生)

33 件の回答

[分析を公開](#)

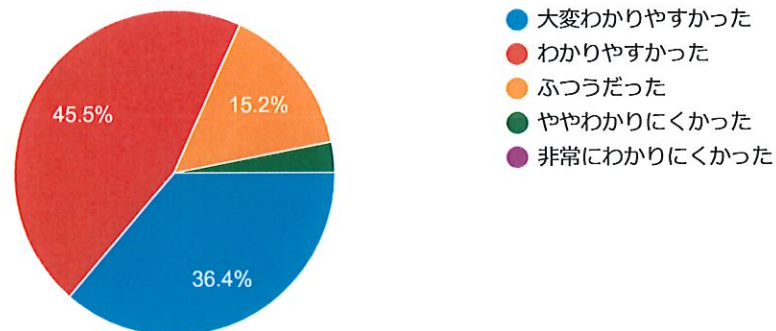
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

33 件の回答



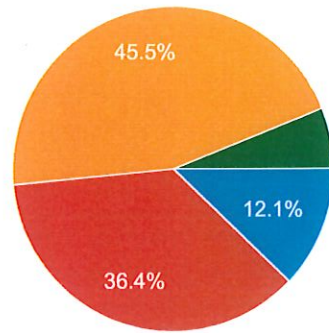
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

33 件の回答



3. 進め方の速さはいかがでしたか？

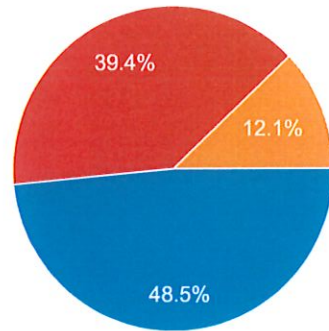
33 件の回答



- 速い
- やや速い
- ちょうど良い
- やや遅い
- 遅い

4. 進んで参加できましたか？

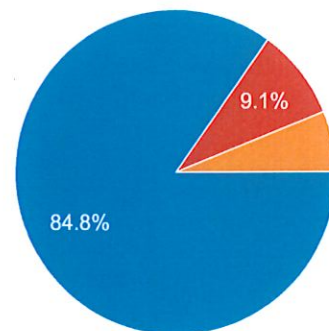
33 件の回答



- よく参加できた
- まあまあ参加できた
- ふつうだった
- あまり参加できなかった
- まったく参加できなかった

5. 機会があればさらにやってみたいと思いますか？

33 件の回答



- 是非やってみたい
- やってみたい
- ふつう
- あまりやりたくない
- やりたくない



6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

- 1 プログラミングの楽しさが分かりました。
- 2 くわしくおしえてくれたので分かりやすかったです。
- 3 今回やったことや、ゲームなどが、全てプログラミングで作られていると考えたらすごいと思った。
- 4 ない
- 5 ペPPERちゃんとたくさん交流できた。
- 6 ペPPERをつかってじゅぎょうをしてコンピューターは、こんなことができるなどを知ることができ楽しかったです。
- 7 やり方をいっぱいしった。
- 8
- 9 説明が分かりやすかった。
- 10 プログラミングは、自分で選んで動かせるので、面白いと思った。
- 11
- 12
- 13 楽しかった。
- 14 プログラミングはなれるまではむずかしかったけど、なれたら楽しかった。
- 15 たくさんのことをペPPERとできて楽しかったです。
- 16 プログラミングをするときに、ペPPERくんになにおいれるかもたいへんですが、きちんとうごくかがむずかしかったです。
- 17 声の高さや速さもかえられるなんてすごいなと思いました。
- 18 ロボットっていろいろできるようになったんだなあと思いました。
- 19 「ペPPERって移動できるんだな。」と思いました。
楽しかったです。"
- 20 最後のペPPERくんがフォーチュンツッキーをおってくれて楽しかった。
自分が言わせたい言葉を言ってくれておもしろかった。
- 21 ぼくはプログラミングをはじめてやったけどちゃんとできてよかったしのしかった。
- 22 プログラミングは、ちょっとむずかしかったけど楽しかった。
とくに、ペPPERを動かすのが楽しかった。
- 23 プログラミングでペPPERくんにはしゃべらせるのがおもしろかった
- 24 「パソコンを大きいパネルにうつして見る」ところは、みにくかった。
ペPPERがつかいづらかった。
- 25 私たちがやったプログラミングは、質問とかだったけど、ダンスのふりつけをプログラミングをしたいなと思いました。
- 26 自分たちが選んでペPPERに言ってもらうのがたのしかったです。
- 27 思った以上に、ちょっとむずかしかったので、ぎゃくにおもしろかったです。
- 28 ペPPERをうごかすところはたいへんだったけど、すごくたのしかったです。
- 29 プログラミングは、少しふくざつだったけど、とても楽しくできた。
- 30 自分がプログラミングをしたことをペPPERやるのがおもしろかった。

- 31 わたしは、初めてプログラミングをやってすごく楽しかったです。
- 32 私はもっとプログラミングをしたいなと思いました。
- 33 自分をはじめてロボットをうごかしたのでわくわくしました。

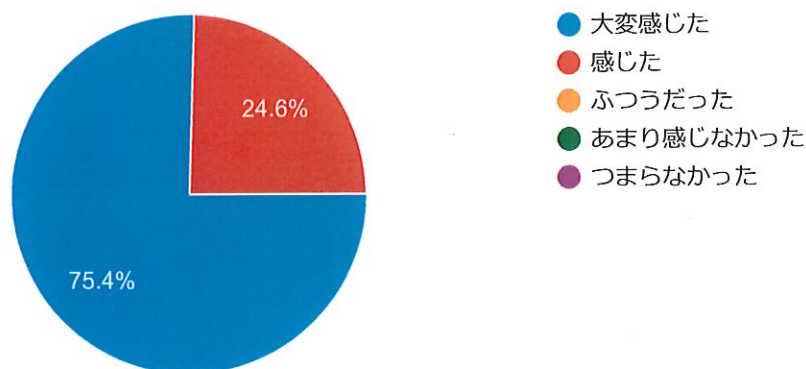
Pepper プログラミング体験会アンケート ト(竜王西小6年生)

61 件の回答

[分析を公開](#)

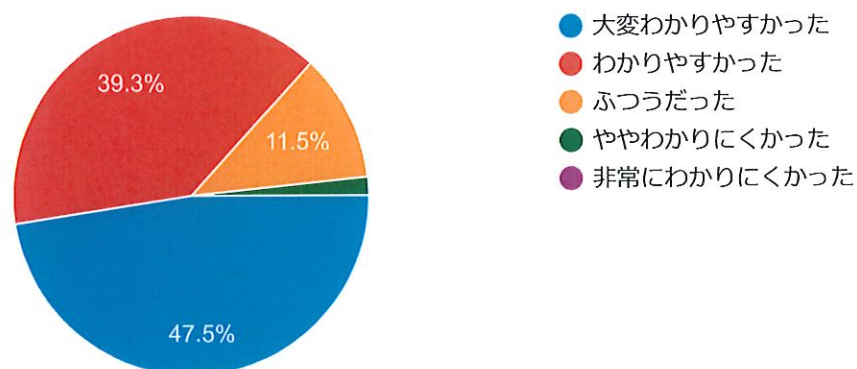
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

61 件の回答



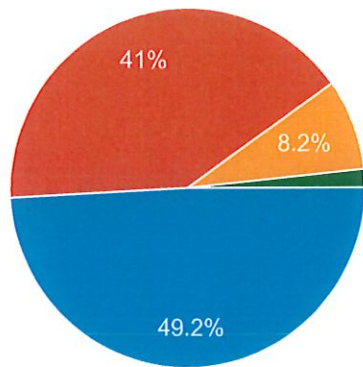
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

61 件の回答



3. 進め方の速さはいかがでしたか？

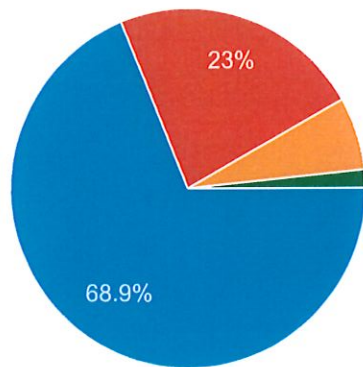
61 件の回答



- 大変よかった
- まあまあよかった
- ふつうだった
- わるかった(はやすぎた)
- わるかった(おそすぎた)

4. 進んで参加できましたか？

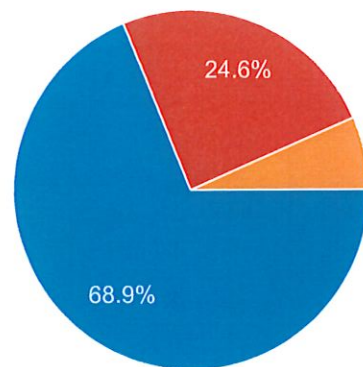
61 件の回答



- よく参加できた
- まあまあ参加できた
- ふつうだった
- あまり参加できなかった
- まったく参加できなかった

5. 機会があればさらにやってみたいと思いますか？

61 件の回答



- 是非やってみたい
- やってみたい
- ふつう
- あまりやりたくない
- やりたくない



小学校6年生 アンケート

6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

1. とてもかんたんだった
2. みんなで協力してできた
3. ペッパー君の動きや喋り方が可愛かった
4. またやりたいです。ありがとうございました。
5. 凄く良かったしペッパーくんわほしいし面白かった
6. もの凄く良い勉強になりました。今日は、ありがとうございました
7. プログラミングでペッパーくんを動かせるのはとてもすごいと思いました
8. とても、面白くて操作も簡単だったので良かったです。
9. 楽しかったけど初めで難しかった
10. プログラミング学習は、とても楽しくやる気が沢山ありました。またやりたいです。
11. 簡単だった
12. もう少し難しいプログラミングをやりたかったペッパー君をもっと動かしたかった。
13. プログラミング教室で、プログラミングは楽しいだけではなく、学びもあるものなのだという
ことを知って、プログラミングへの興味が更に湧きました。また機会があればぜひやってみたい
と思います。とても楽しく学べました。
14. 実際に自分たちがプログラミングをやって pepper を動かすことができても楽しかったです
15. プログラミングの面白さが分かり、プログラミングに対しての興味がわいてよかったです。
16. ペッパーが実際に動くので分かりやすくプログラミングについて学べました
17. ペッパーくんがしゃべるように設定したりすることが楽しかったです。2時間でしたが、とて
も有意義な時間になりました。プログラミングについて教えてくれて、本当にありがとうございました
ました。機会があればもう一度やりたいと思います。
18. プログラミングのことが、よくわかりました。プログラミングはすごくおもしろかったです。
プログラミングのことをおしえてくれて、ありがとうございました。
19. このような事ができる機会は、少ないので、良い体験ができたと思います。ありがとうございました！
20. プログラミングを簡単にできること知りました。
21. 色々な操作が難しかったもう一度やってみたい
22. ペッパーくんは自分で動いてるかと思ったら人が動かかしているとは思わなかった
23. プログラミングは、やったことあるけどやり方が、ちがった。
24. ペッパー君が踊っているところもプログラミングで操作しているところがすごいと思いまし
た。改めてプログラミングのすごさがわかりました。
25. 初めて立体の物をプログラミングで動かしました。大変貴重な体験をさせていただきありが
とございました。またこのような機会があったらぜひやらせていただきたいです。
26. プログラミングのおもしろさがわかりました。
27. ペッパーくんとはなせるのが楽しかったです
28. プログラミングで説明がよくわかりました。
29. 操作が難しかった
30. 五年生の頃何回かプログラミング学習をやったことわありましたが、また今回やることができ
てよかったです。
31. ペッパー君以外にも、また機会があればやってみたいです。

- 32.ペッパーの手の動きが細かくて人間だと思いました
- 33.最後の野球が楽しかった
- 34.プログラミングで動いていると知った
- 35.ロボットがダンスをされていてびっくりした
- 36.ダンスをしているとき、ペッパー君の細かいところまで動いててすごいと思いました。
- 37.ロボットなのに、おどりや野球ができてすごいと思った。
- 38.プログラミングでロボット動かすのがすごいと思った
- 39.ペッパーはみんながプログラムで動かせると知りました
- 40.ペッパーくんが歌を歌うのが凄いと思いました。
- 41.自分で考えた言葉や動きを入れるのが面白かったです
- 42.プログラミングはすごいなと思いました。
- 43.最後歌みたいのが面白かったです。
- 44.プログラミングは、いくつも組めるところが面白いと思いました。
- 45.ペッパーくんを操作して機械を触りたくなった
- 46.最後にペッパーくんと遊べれ楽しかった
- 47.pepper と最後に遊ぶのが面白かったです。特に面白かったのは野球でした。
- 48.ダンスや歌が歌えるのに驚きました。時間があれば使ってみたいです。
- 49.すべてのコンピューターがプログラミングで動いているとわかりました。
- 50.ダンスが踊れてすごいと思いました
- 51.プログラミングをしたらペッパーくんがそのとおりにうごいていてびっくりした
- 52.少し時間がたりない感じがした。
- 53.とても楽しかったです。
- 54.ロボットはプログラミングで動かされていることと自分で言葉を選べれて面白かった
- 55.ロボドリルは、いろんな教科があってやったらとても楽しかったです
ペッパーくんがホォーチュンくつきんぐを踊ったときとても面白かったです"
- 56.ペッパーをあまり使わなかったので使えて楽しかった。
- 57.ガッツポーズなど色々なポーズができてすごいと思った
- 58.自分たちで考えた動きなどをペッパーくんがそのとおりに動いてくれてすごいと思ったのし
かったです。
- 59.これから先必ず役立つような知識が身につくととても良い経験になりました。
pepper のプログラミング体験は意外にかんたんでとても楽しかったです
- 60.面白かったからもっとやりたいと思った
自分はプログラミングが好きだからもっと複雑なことをして pepper くん面白い動きや面白い
言葉を言わせてみたいと思った
あと 10 時間ぐらいやりたかった
2 時間しかできなかつたけどとても楽しかったです
竜王西小まで来てくれてありがとうございました"
- 61.ロボットが動いて面白かったです。

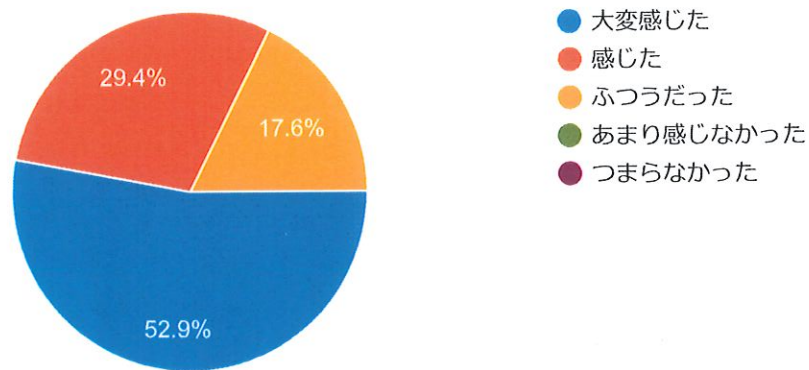
Pepper プログラミング体験会アンケート (山梨YMCA_1-5年生)

17 件の回答

[分析を公開](#)

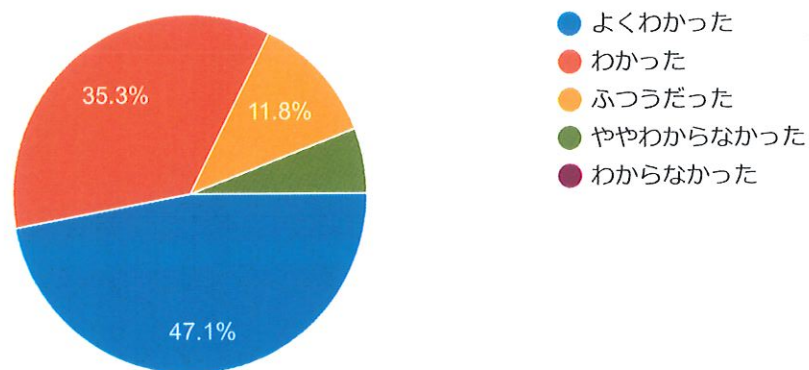
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

17 件の回答



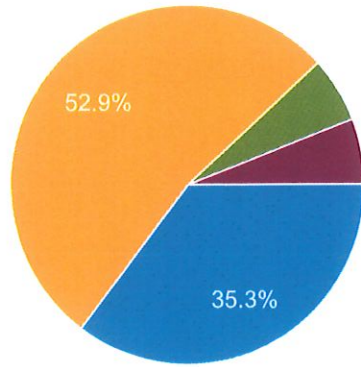
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

17 件の回答



3. 進め方の速さはいかがでしたか？

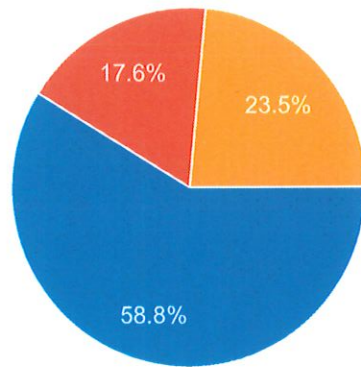
17件の回答



- 大変よかった
- まあまあよかった
- ふつうだった
- 悪い(速すぎ)
- 悪い(遅すぎ)

4. 進んで参加できましたか？

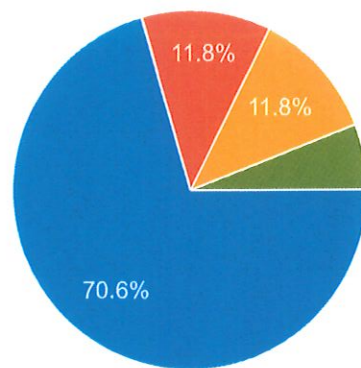
17件の回答



- よく参加できた
- まあまあ参加できた
- ふつうだった
- あまりできなかった
- できなかった

5. 機会があればさらにやってみたいと思いますか？

17件の回答



- やってみたい
- できればやってみたい
- どちらとも言えない
- あまりやりたくない
- やりたくない



Pepper プログラミング体験会アンケート(山梨 YMCA_1-5)

6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。
 01. プログラミングについてよく分かった。
 02. ロボットについてあらためて分かった。
 03. たのしかった
 04. Pepper のことをいっぱいおしえてくれてありがとうございました。
 05. Pepper くんをおどらせるのが楽しかったです。
 06. 記載なし
 07. 少しむずかしかったけどペッパーくんをうごかせたことがとてもよかったです
 08. ペッパーをパソコンでうごかすのが楽しかった。
 09. さいごのおどりがおもしろかった。
 10. 楽しかったからまたやりたい
 11. 感想は、いろいろなプログラミングはちょっとむずかしかったけれど、楽しかったです。私はみんなに自分のプログラミングを聞いてもらうのがはずかしかったです。
 12. ペッパーはすごくやさしいと思いました。なぜなら人をきずつけないよう回りをかくにんしたりしてくれるから安全だし話しかけてくれて1人ぐらしの人もさみしくなくなると思ったからです。これからもがんばってください。
 13. たのしかったまたやりたい
 14. ペッパーのプログラミングがたのしかった。ペッパーのプログラムがたのしかった。
 15. プログラミングができてうれしかった。
 16. Pepper のことをしれてたのしかった。
 17. Pepper くんのおんどうがおもしろかった。

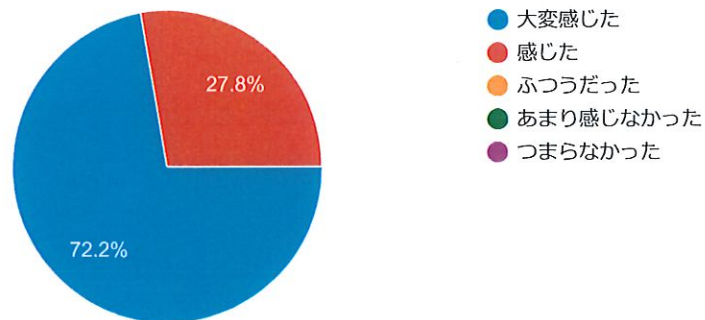
Pepper プログラミング体験会アンケート(中央市立児童館)

18 件の回答

[分析を公開](#)

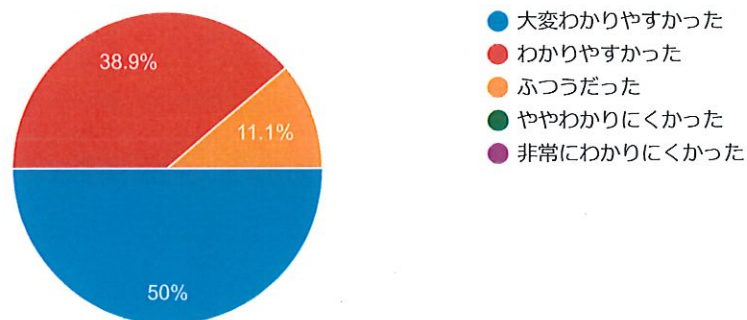
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

18 件の回答



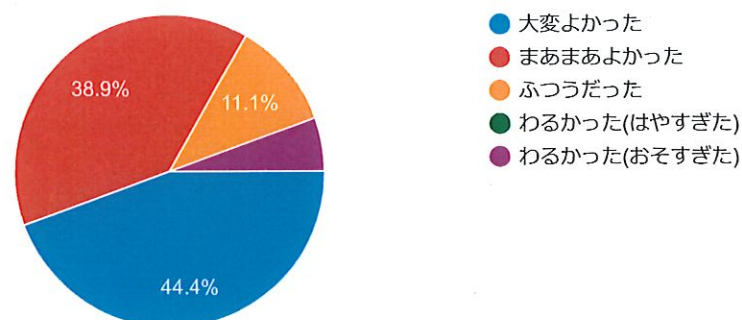
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

18 件の回答



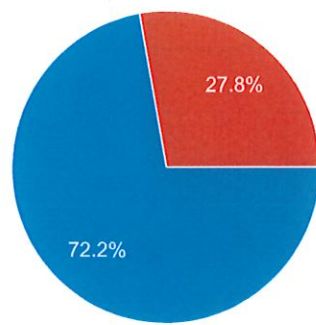
3. 進め方の速さはいかがだったですか？

18 件の回答



4. 進んで参加できましたか？

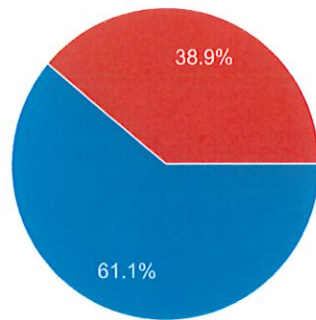
18 件の回答



- よく参加できた
- まあまあ参加できた
- ふつうだった
- あまり参加できなかった
- まったく参加できなかった

5. 機会があればさらにやってみたいと思いますか？

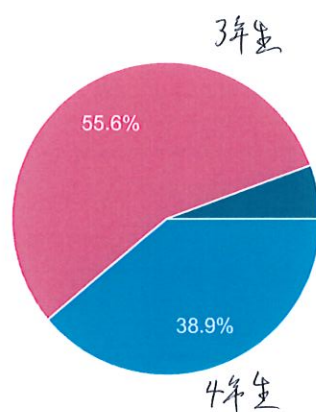
18 件の回答



- 是非やってみたい
- やってみたい
- ふつう
- あまりやりたくない
- やりたくない

6. 学年を教えてください。

18 件の回答



- 中学校 3 年生
- 中学校 2 年生
- 中学校 1 年生
- 小学校 6 年生
- 小学校 5 年生
- 小学校 4 年生
- 小学校 3 年生
- 小学校 2 年生

▲ 1/2 ▼



7. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

- 1 ペッパーは賢くて楽しかった(小3)
- 2 ない(小3)
- 3 いつもはこんなことは、できないからよかったです。(小3)
- 4 なし(小3)
- 5 楽しかった(小3)
- 6 なし(小3)
- 7 たのしかった むつかしかった(小3)
- 8 いつもできないからできてよかった。(小3)
- 9 楽しかった(小3)
- 10 いつも毎日できないから、出来て良かったです(小3)
- 11 またペッパー遊びたいです(小4)
- 12 またやってみたい(小4)
- 13 すごく楽しかった(小4)
- 14 面白い(小4)
- 15 とても楽しかった(小4)
- 16 とても楽しかった(小4)
- 17 楽しかったけど難しかった(小4)
- 18 子どもたちがとても喜んで参加していました。
また機会があればぜひ参加したいと思います。(児童館職員)