

小中学生 夏季体験セミナー資料



- (1) 新聞広告
- (2) A3ポスター
A4チラシ(デザイン共通)
- (3) 小中学生アンケート(感想含む)
- (4) 新聞記事

一般社団法人アイやまなし人材育成協会

夏休み Pepper プログラミング体験会

小中学生対象

無料

Pepperを楽しく動かしてみませんか!

「Pepper」はソフトバンクロボティクスの商標です。
ソフトバンクロボティクスの人型ロボット「Pepper」を活用し当協会が独自に実施しています。

令和3年 体験会開催スケジュール

回	日程	13:00~15:00	15:00~17:00
1	7月22日(木)	初回編	応用編
2	7月23日(金)	初回編	応用編
3	7月25日(日)	初回編	応用編
4	7月27日(火)	初回編	応用編
5	7月30日(金)	初回編	応用編
6	8月1日(日)	初回編	応用編
7	8月2日(月)	初回編	応用編
8	8月4日(水)	初回編	応用編
9	8月5日(木)	初回編	応用編
10	8月6日(金)	初回編	応用編
11	8月9日(月)	初回編	応用編
12	8月10日(火)	初回編	応用編



お申し込みはこちらからお願いたします。



<http://ai-yamanashi-hrda.comnpass.com/>

※ご登録いただく個人情報等は今回のイベントで連絡を取る場合のみに利用させていただきます。

年齢制限はありませんが、Pepperのセリフ(文章)を考え、パソコンで入力さえできればOK!

ご兄弟、ご家族での参加も歓迎いたします。
各回定員は6名(6組)です。保護者の方もご同席いただけます。
12回は同じ内容です。ご都合の良い開催日をお選びください。

初回編: Pepperとの会話。Pepperのタブレットに写真を写して説明させてみよう。
応用編: センサーとタブレット。Pepperにさわると動き出すよ。トークにあわせてポーズで動かそう。
活動中の写真撮影はご自由に行っていただけますが、プライバシーの保護にはご配慮ください。

受付は「エンジニアをつなぐIT勉強会支援プラットフォームcompass」を利用しています。
お申し込みに当たり、お名前やeメールアドレス等のご登録が必要になります。
参加の受付は先着順とさせていただきます。
ご希望に添えない場合がありますことをご了承ください。

Supported by
日本財団 THE NIPPON FOUNDATION
今回のプロジェクトは日本財団から助成をいただいております。
活動中の様子を撮影し、同財団への報告や当協会の活動紹介、SNS、次回開催の案内などに利用させていただきます。
だんごが大好きです。

主催

一般社団法人
アイやまなし人材育成協会

〒400-0854 甲府市中小河原町571
TEL 090-3530-5519
体験会中でお電話には対応できない場合がございます。
お問い合わせ等はできるかぎりe-メールにてお願いいたします。
aiyamanashi.sonohara@gmail.com



夏休み Pepper プログラミング体験会

小中学生対象

無料

人型ロボット Pepper でプログラミングを体験してみませんか！
 Pepperがタブレットに写真を映しておしゃべり！
 頭や手、タブレットのタッチセンサーを使ってみましょう。
 コミュニケーションアプリの作成で、ちょっと未来を先取りしましょう！



当協会を利用して、少年期から先端技術に親しみ、豊かな感性を磨いていただきたいと思います。

年齢制限はありませんが、Pepperのセリフ(文章)を考え、パソコンで入力できる必要があります。

ご兄弟、ご家族での参加も歓迎いたします。

各回定員は6名(6組)です。保護者の方もご同席頂けます。

12回は同じ内容です。ご都合の良い開催日をお選びください。

初回編: Pepperとの会話。Pepperのタブレットに写真を写して説明するなど。

応用編: センサーとタブレット。Pepperにさわると動き出すよ。トークにあわせたポーズで動かそう。

活動中の写真撮影はご自由に行って頂けますが、プライバシーの保護にはご配慮ください。

お申込はこちらからお願いします。 <https://ai-yamanashi-hrda.connpass.com/>

受付は「エンジニアをつなぐ IT勉強会支援プラットフォーム connpas」を利用しています。

お申込に当たり、お名前やe-メールアドレス等のご登録が必要になります。

参加の受付は先着順とさせていただきます。

ご希望に添えない場合がありますことをご了承ください。

令和3年 体験会開催スケジュール

回	日程	13:00~ 15:00	15:00~ 17:00
1	7月22日(祝)	初回編	応用編
2	7月23日(祝)	初回編	応用編
3	7月25日(日)	初回編	応用編
4	7月27日(火)	初回編	応用編
5	7月30日(金)	初回編	応用編
6	8月1日(日)	初回編	応用編
7	8月2日(月)	初回編	応用編
8	8月4日(水)	初回編	応用編
9	8月5日(木)	初回編	応用編
10	8月6日(金)	初回編	応用編
11	8月9日(振)	初回編	応用編
12	8月10日(火)	初回編	応用編



※ご登録頂く個人情報は今回のイベントで連絡を取る場合のみに利用させていただきます。



今回のプロジェクトは日本財団から助成を頂いております。
 活動中の様子を撮影し、同財団への報告や当協会の活動紹介、SNS、次回の同様の企画の案内などに利用させていただきますのでご了承ください。

主催 一般社団法人アイやまなし人材育成協会

〒400-0854 甲府市中小河原町571

TEL 090-3530-5519

体験会中でお電話には対応できない場合がございます。

お問合せ等はできるかぎりe-メールにてお願いします。

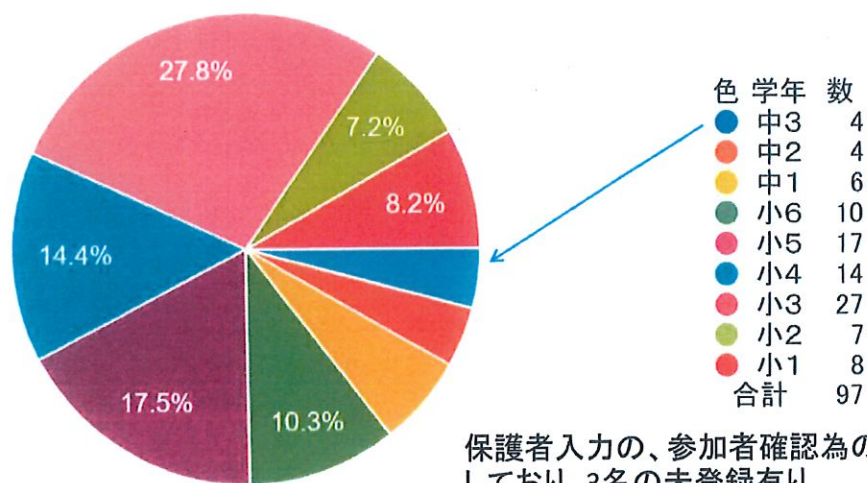
ai.yamanashi.sonohara@gmail.com

当協会では、ふるさとを大切にすることとプログラミング的なものの考え方を同時に育てることを目的に、先端技術に親しんでいただく活動を行っております。協会の活動を応援して下さる方を募集しています。

「Pepper」はソフトバンクロボティクス社の商標です。
 ソフトバンクロボティクス社の人型ロボット「Pepper」を活用し当協会が独自に実施しています。



R03夏休みPepperプログラミング 体験会学年別参加者数



保護者入力、参加者確認のデータを元に
しており、3名の未登録有り。
兄弟の参加、予約無し参加者などが原因と
思われる。

一般社団法人アイやまなし人材育成協会

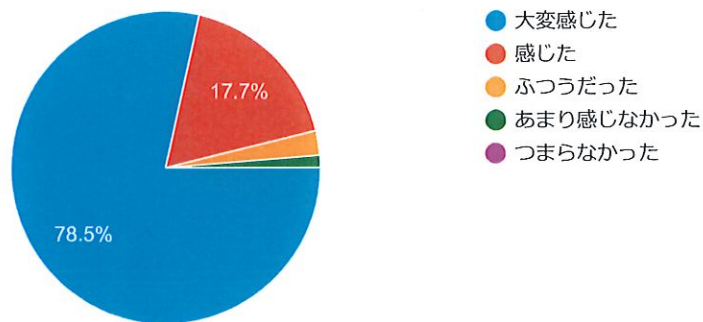
夏休みプログラミング体験会参加アンケート(前期)

79 件の回答

[分析を公開](#)

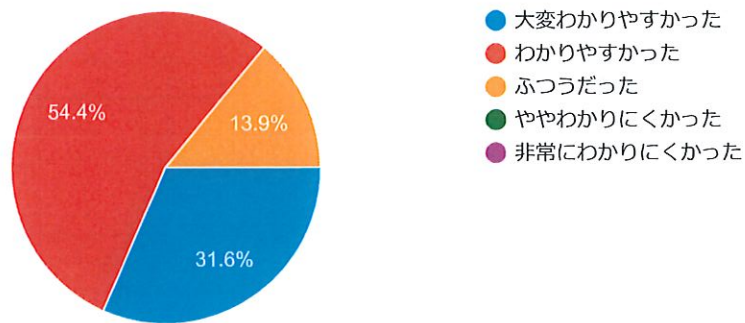
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

79 件の回答



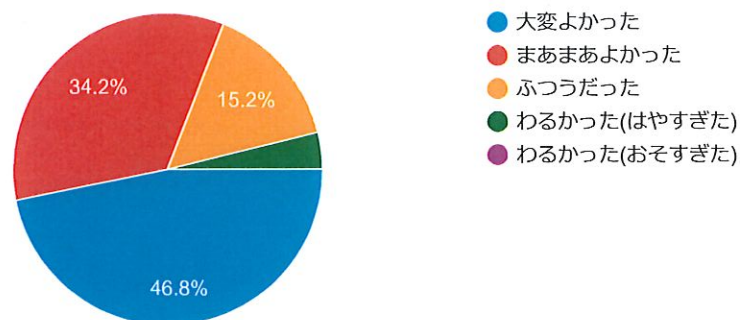
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

79 件の回答



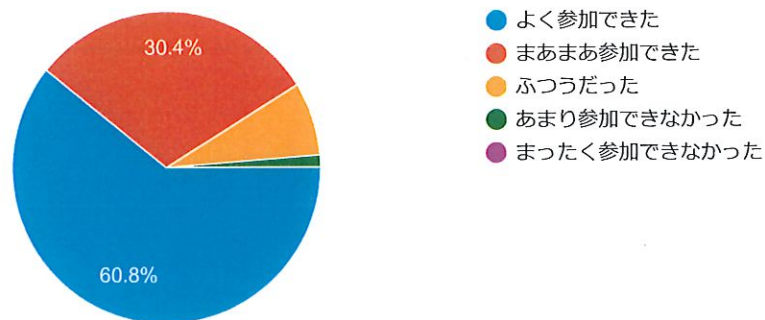
3. 進め方の速さはいかがだったですか？

79 件の回答



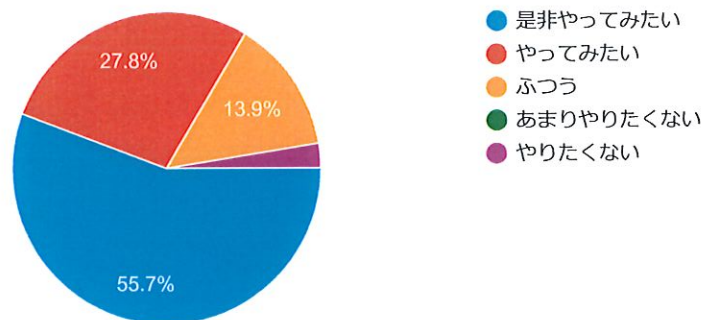
4. 進んで参加できましたか？

79 件の回答



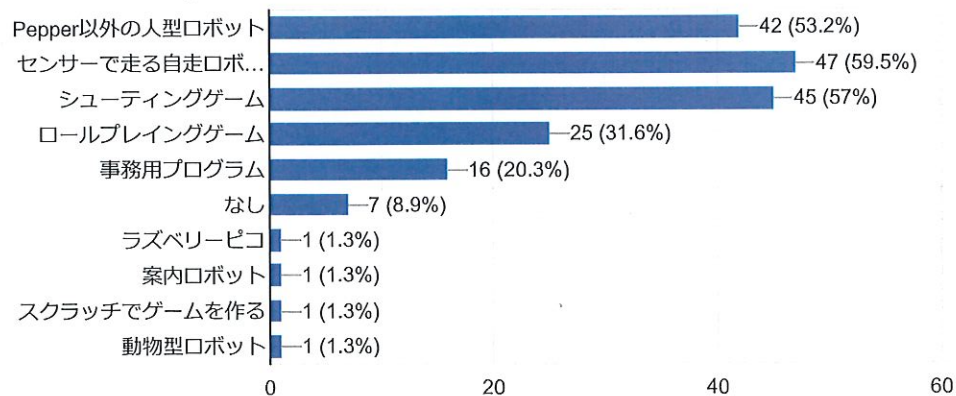
5. Pepperのプログラミングについて、機会があればさらにやってみたいと思いますか？

79 件の回答



6. Pepper以外のプログラミングで興味のあるものがありましたら✓を付けてください。(該当するもの全てに✓)

79 件の回答



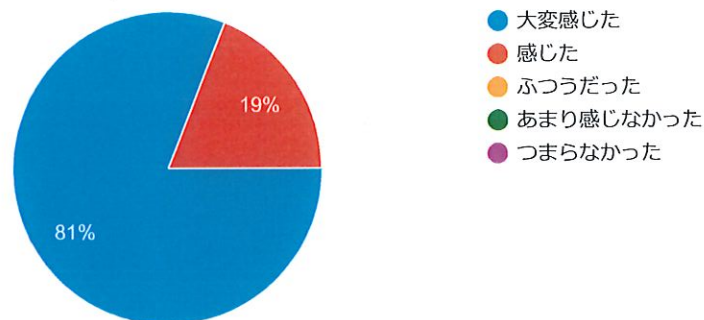
夏休みプログラミング体験会参加アンケート(後期)

21件の回答

[分析を公開](#)

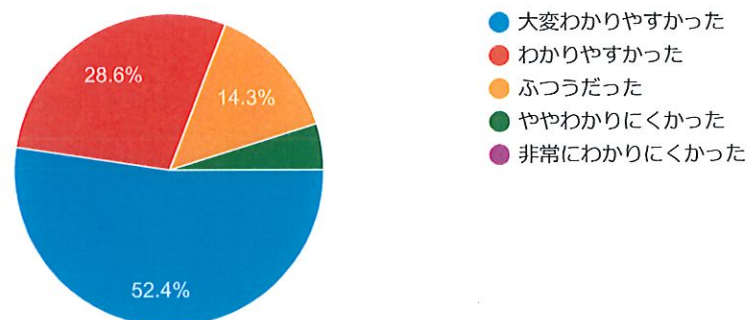
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

21件の回答



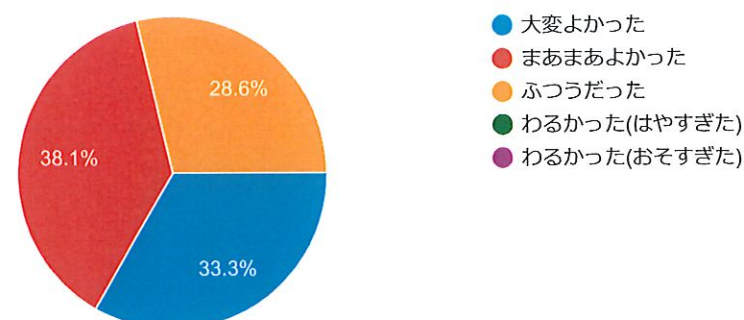
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

21件の回答



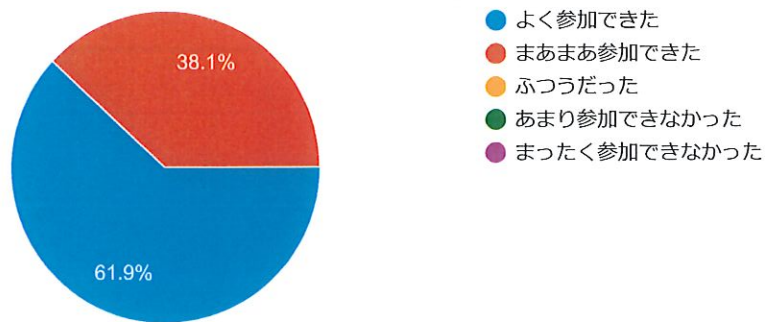
3. 進め方の速さはいかがだったですか？

21件の回答



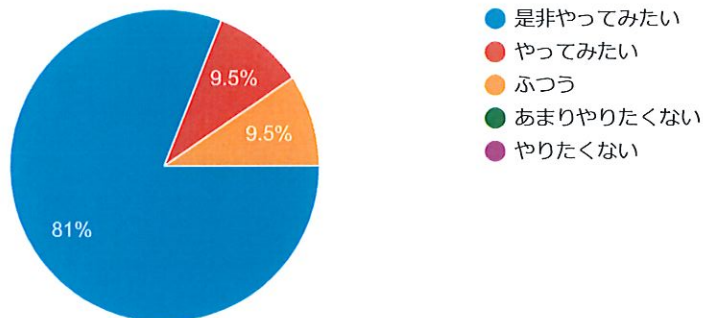
4. 進んで参加できましたか？

21件の回答



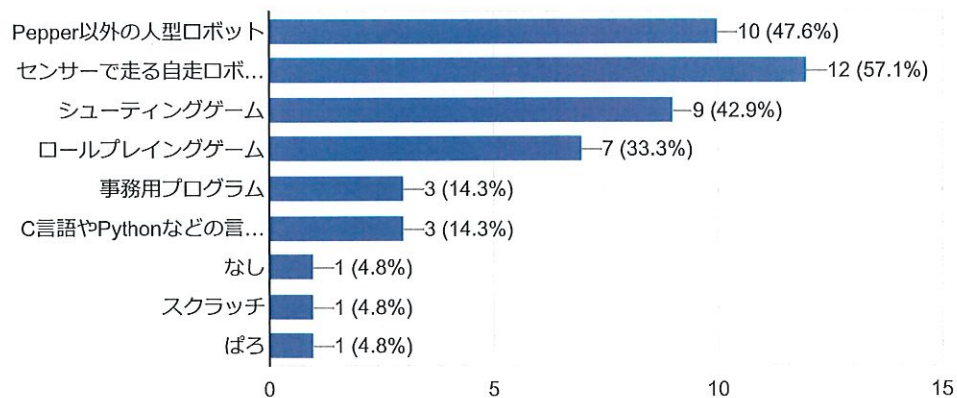
5. Pepperのプログラミングについて、機会があればさらにやってみたいと思いますか？

21件の回答



6. Pepper以外のプログラミングで興味のあるものがありましたら✓を付けてください。(該当するもの全てに✓)

21件の回答



R03 夏休みプログラミング体験会 感想

- 1) 面白かった
- 2) 本格的にプログラミングができて楽しかった
- 3) 最初は難しかったです
- 4) 難しかったけど、またやりたい。
- 5) 理解度の確認をしながら進めていただいたので、わかりやすかったです。
- 6) とても貴重な体験で有意義な時間でした。ありがとうございました。
- 7) 命令して動く
- 8) ちょっと難しかったけど、楽しかったです！
- 9) 楽しかったです。
- 10) 楽しく参加させていただきました。
- 11) 少し、難しいところもあったけど、スムーズに、できてよかったですと思います。
- 12) 難しかったけど、いろいろ勉強になりました。
- 13) 難しかったけど面白かったです。
- 14) 楽しかったです。
- 15) すごくわかりやすくて家でやっているプログラミングより楽しかったです。
- 16) 楽しかったです
- 17) 楽しかった
- 18) 楽しかったです。
- 19) プログラム実行時は全員同時ではなく1組づつ行ったほうが良いと感じました。
- 20) プログラム実行時は全員同時ではなく一組づつ行ったほうが良いと感じました。
- 21) 途中でうまくできなくなってしまい残念でしたが、楽しくできました
- 22) 楽しくプログラミングができありがとうございました。
- 23) こんな機会があまりないのでよかったです。また、このような機会があったら参加したいです。
ありがとうございました。
- 24) 難しい内容をわかりやすく説明いただき、ありがとうございました。
ペッパーがダウンしてしまい、再起動に時間を要したことが少し残念でした。"
- 25) とても楽しかった。
- 26) ダンスが面白かった。
- 27) 身近で、話題の pepper に触れることができ本当に良かったです。
- 28) できてなかった状態で進んでしまったので一回一回確かめて進んでほしいです。
- 29) PEPPER のプログラミングができて、嬉しかったです。
- 30) 1台でこんなにできるなんてびっくりしました。
- 31) 思ったより面白かった
- 32) 難しいけど楽しかった。
- 33) 最後に pepper さんのダンスもあってよかったです。
(もちろんプログラミングも面白かったです)
集中して4時間楽しく参加することができました。
プログラミングだけではなくて、言葉を考えたりすることも必要でいろいろな勉強になりました。
- 34) pepper がすごかったです！

- 35) マウスの使い方が難しかった
- 36) たくさんのことが学べて、楽しかった。
- 37) 操作は、難しかったけど、わかりやすく説明してくれて楽しかったです。
- 38) たのしかったので、またきたい
- 39) 最初は難しそうだったけどやってみたら意外と楽しかったです。
- 40) ロボットとかのプログラムを作るのはやはり難しかった。でもわかりやすく教えてくれて楽しかったです。
- 41) センサーが沢山あることを知れました。
- 42) ペッパーがとちゅうで調子が悪くなり、体験ができない部分があったのが残念だった。
- 43) 途中でペッパーの調子が悪くなり、子供たちが作成したプログラミングを再生して体験できない場面があったので、その点については残念でした。
- 44) ありがとうございます。
- 45) 楽しかったです
- 46) 知らない事ばかりで楽しかったです
- 47) 楽しかった
- 48) 子供にはちょっと難しかったようです
- 49) 小3ですが簡単に楽しく参加できました。ありがとうございます。
- 50) 楽しかったです。
- 51) 面白かった
- 52) プログラミングの仕組みを知ることができました。ありがとうございます。
- 53) 楽しいかった
- 54) すごいと思います。
- 55) 自分でパソコンを使って Pepper を動かすということに楽しさとやりがいを感じた。
これを使ってこれからは役にたい。
- 56) プログラミングは少し難しかったけど楽しかった
- 57) ととても、楽しかった
- 58) aiueokakikukekosasisusesohahihuheho
- 59) ととても満足しています
- 60) ととても楽しかったです
- 61) 色々なワードがあって面白かった。
- 62) ととても楽しかったです。ありがとうございます。
- 63) 始めてペッパー君のプログラミングができて、大変楽しかったです！
- 64) ととても難しかったです。スクラッチと似てるのかと思っていたけどもっと難しかったです。でも、
とても楽しかったです。
- 65) 時代は進化したなー！！
- 66) Popper を自由に動かせることがすごい！
- 67) 良かったです！
- 68) 楽しい経験ができました。将来や生活などで生かしていきたいです。
- 69) ペッパーと目が合う
- 70) やった事が無かったので、楽しかったです。

- 71) プログラミングは改めて難しいとわかった。
- 72) ちょっと難しかったけどペッパーがプログラミングで動かせたので良かったです。
- 73) 4時間も長かったのに、短く感じました。
- 74) 始めて体験させて頂き、貴重な時間を過ごせたと感じました。
- 75) 凄く楽しかった。
- 76) ついてくのは大変だったけど、とても楽しくいい経験になりました。
- 77) ペッパーが、踊っているのをみて、びっくりしました。
- 78) 楽しかったです。
- 79) とても楽しくて pepper がとても面白かった
- 80) ペッパーを初めてみました。人間みたいで可愛かったです。
- 81) ダンスも踊れることに驚きました。プログラミングのすごさを感じました。
- 82) 難しかったけど面白かった。ダンスが一番面白かった
- 83) 分からないことがあった時にすぐに助けてくれて助かりました。
- 84) pepper さんの操りに成功した。

残念ながら、息子は興味がないようですが、プログラミングはこれからの社会に重要な技術だと感じております。こちらで多くのチビッ子が、プログラミングに触れて、興味を持ってくれたらうれしいです。貴重な機会をありがとうございました。"
- 85) ペッパーなどがどうやって動いているかなどが詳しく分かった。
- 86) 初めてプログラミング教室に参加しました。こんなことをこれから勉強していくのだなと参考になりました。
- 87) 楽しかったです。
- 88) 知らないことやペッパーを使いプログラミングして学んだことでプログラミングの面白さに気づいた
- 89) プログラミングは初めてでしたがとても楽しめました。また、自分で考え指示したことが形になる喜びを感じることができました
- 90) 簡単で楽しかった。
- 91) 小学2年生には難しいかなと思いましたが、楽しそうにしていたので体験できてよかったです。
- 92) 分かりやすく面白かったです
- 93) 楽しかった
- 94) 親子で参加できてとても楽しかったです。ありがとうございました。
- 95) 特になし
- 96) プログラムを初めて体験できたので良かったです。
- 97) 特になし
- 98) 楽しかったです。
- 99) もっとやりたい
- 100) ロボットを動かして楽しかったです。

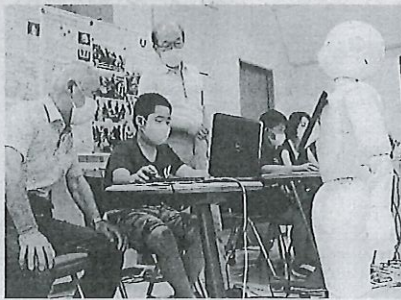
2021年(令和3年)8月5日 木曜日

ペッパーの操作 夏休みで体験会

甲府・アイやまなし

一般社団法人アイやまなし人材育成協会(甲府市中小河原町)は4日、同所で「夏休みPepperプログラミング体験会」を開いた。写真。子どもたちに気軽に先端技術に触れてもらおうと開催。協会代表理事の園原隆敏さんが講師を務め、人型ロボット「Pepper(ペッパー)」を操作するプログラミングを体験した。

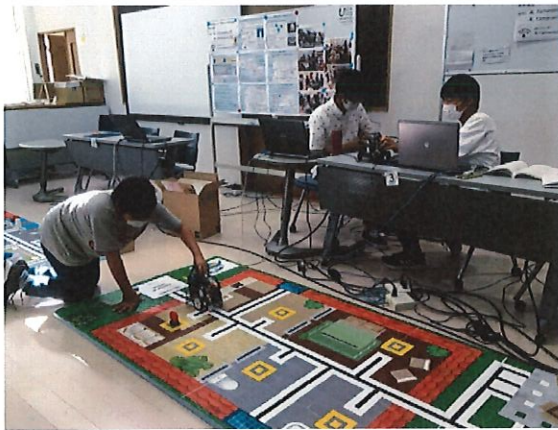
小中学生と保護者ら約10人が参加。専用ソフトを使い、ペッパーが話す言葉を入力し頭をなでると話し始めるなどのプログラムを作成した。母親、弟と参加した甲斐・



双葉西小2年の小松侑誠君は「興味があつて参加した。本格的なプログラミングは初めてで難しかったが楽しかった」と話した。

体験会は8月末まで不定期で開催し、現在インターネットで予約を受け付けている(connpass アイやまなし人材育成協会で検索)。参加無料。

小中学生 プログラミング教室資料



- (1) 新聞広告
- (2) 小中学生アンケート(感想含む)
- (3) 新聞記事

一般社団法人アイやまなし人材育成協会



「Pepper」はソフトバンクロボティクスの商標です。ソフトバンクロボティクスの人型ロボット「Pepper」を活用し当協会が独自に実施しています。

今回のプロジェクトは日本財団から助成を頂いております。活動中の様子を撮影し、同財団への報告や当協会の活動紹介、SNS、次回と同様の企画の案内などに利用させて頂くことがありますのでご了承ください。

Supported by
日本財団
THE NIPPON FOUNDATION

小中学生 Pepperプログラミング体験会

人型ロボットPepperで、ちょっと未来を先取りしてみませんか？

対象 小中学生(保護者同伴可) 定員 各回6名(6組)

Pepperのプログラムは、やさしく作れるコミュニケーションアプリです。Pepperのセリフ(文章)を自分で考え、パソコンで入力できればOK!ご兄弟、保護者の皆様の同席も歓迎です。

初回編 Pepperとの会話。Pepperのタブレットに写真を写して説明するなど。

応用編 センサーとタブレット。Pepperをトークにあわせたポーズで操作など。

初回編と応用編は続けて行きますので、是非、両方にご参加ください。

スケジュール(今後も随時追加して行きます。)

回	開催日	時間	
1	9月12日(日)	初回編	応用編
2	9月23日(祝・木)	13:00	15:00
3	9月26日(日)	15:00	17:00
4	10月10日(日)	4回とも同じ内容です。	

お申込はこちらから



<https://ai-yamanashi-hrda.connpass.com/>
※ご登録頂く個人情報は今回のイベントで連絡を取る場合にのみ利用させていただきます。参加の受付は先着順とさせていただきます。ご希望に添えない場合がありますことをご了承ください。



主催 一般社団法人アイやまなし人材育成協会

甲府市中小河原町571 ☎090-3530-5519 ✉ai.yamanashi.sonohara@gmail.com
体験会中でお電話には対応できない場合がございます。お問合せ等はできるかぎりeメールにてお願いします。

当協会では、ふるさとを大切にす心とプログラミング的なものの考え方を同時に育てることを目的に、先端技術に親しんでいただく活動を行っております。協会の活動を応援して下さる方を募集しています。

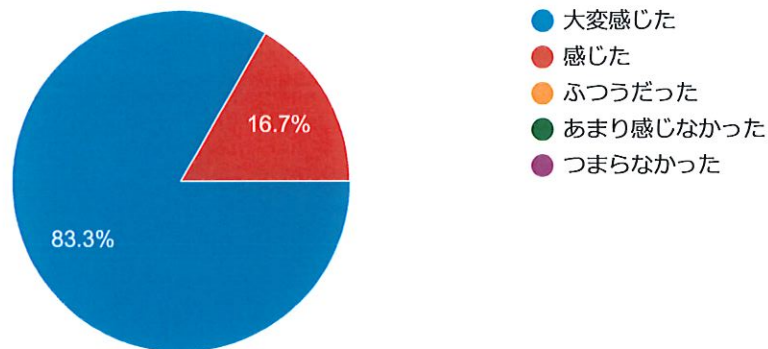
プログラミング教室参加アンケート

6件の回答

[分析を公開](#)

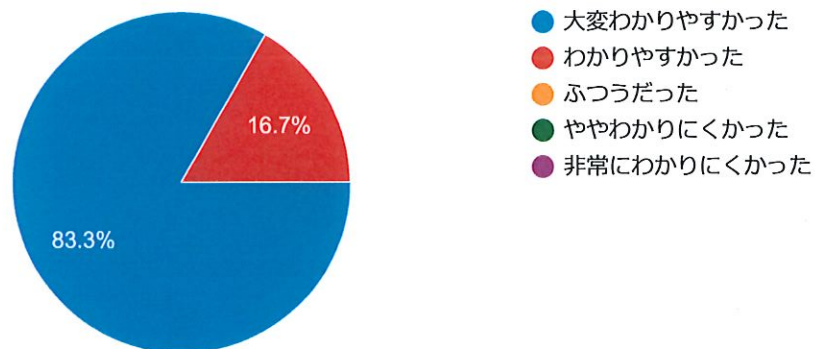
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

6件の回答



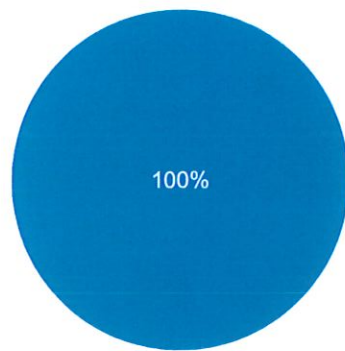
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

6件の回答



3. 進め方の速さはいかがでしたか？

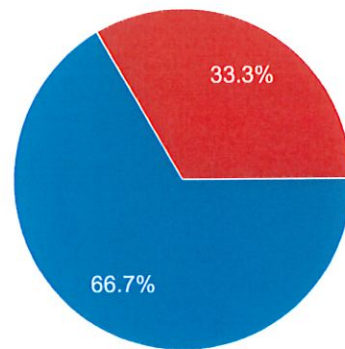
6件の回答



- 大変よかったです
- まあまあよかったです
- ふつうだった
- わるかった(はやすぎた)
- わるかった(おそすぎた)

4. 進んで参加できましたか？

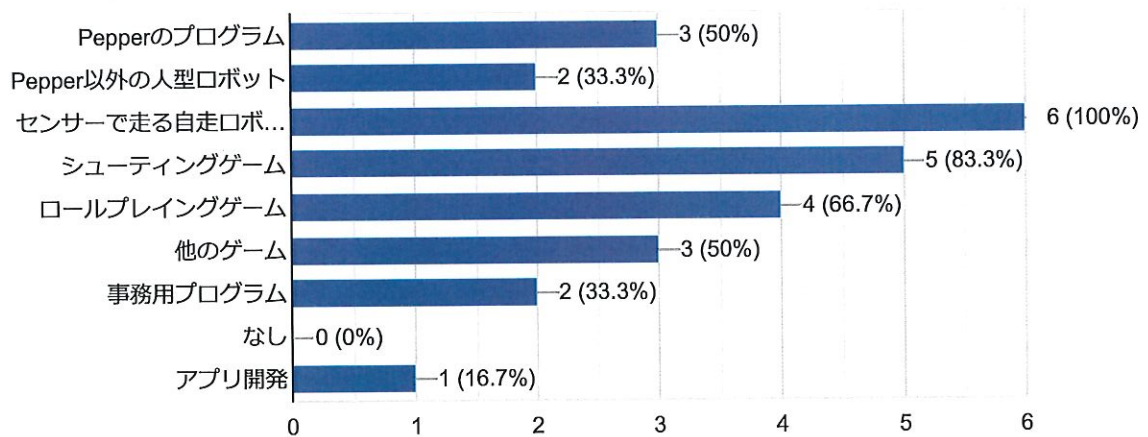
6件の回答



- よく参加できた
- まあまあ参加できた
- ふつうだった
- あまり参加できなかった
- まったく参加できなかった

5. 次のプログラミングで興味のあるもの全てに✓を付けてください。

6件の回答



6. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

- 1 一人家では学ぶことの出来ないことやロボットに触れることができ面白かった
- 2 本当に何の知識もない状態から始めさせていただきましたがとても分かりやすく教えていただきました。ありがとうございました
- 3 最後に見せていただいたペッパーのダンスが、とても面白かったです。あの1つのダンスに、工夫に工夫を重ねてとても時間をかけて作ったのだと思うと、私もあんな見ている楽しいダンスかなにかを作ってみたいなと感じました。また、講習を受けていた方達が、大変楽しそうにしていました。先生やお手伝いに来ていた高校生の方達の指導がとても良かったので、保護者の方達も興味深そうにされていて、素晴らしいなと思いました。
- 4 わからないところをすぐに教えてくれた
- 5 長らくお世話になっております いつもありがとうございます
- 6 先生のわかりやすいご指導のおかげでとても楽しかったです

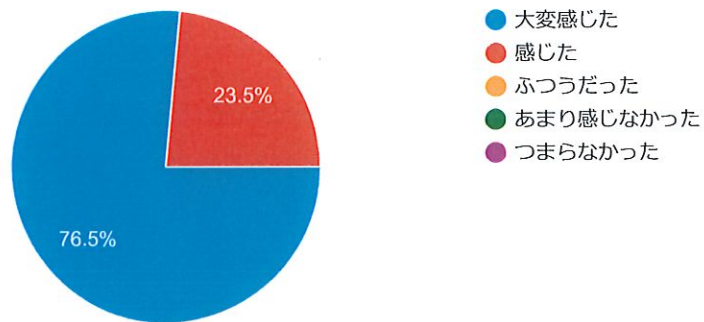
P教室 Pepper アプリ体験会_参加アンケート

17 件の回答

[分析を公開](#)

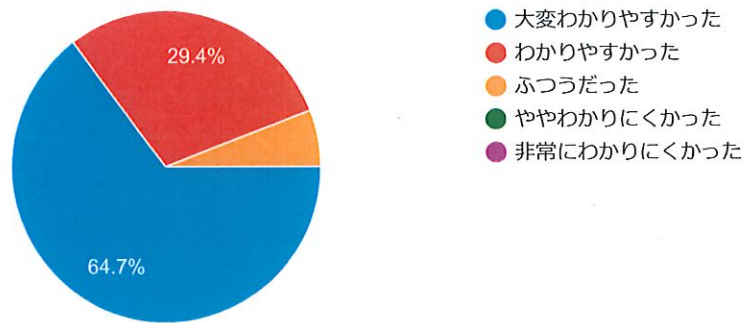
1. プログラミングの楽しさ、面白さを感じましたか？

17 件の回答



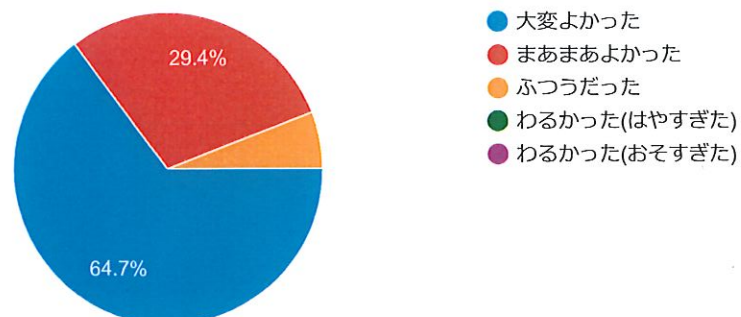
2. 内容のわかりやすさはいかがでしたか？

17 件の回答



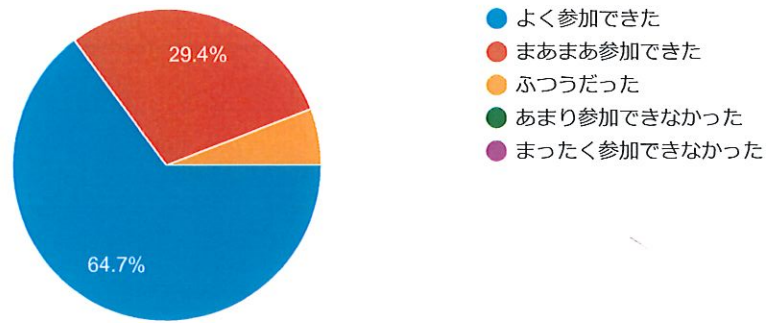
3. 進め方の速さはいかがだったですか？

17 件の回答



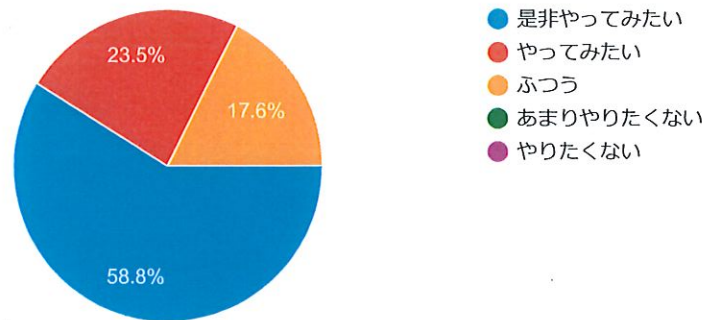
4. 進んで参加できましたか？

17件の回答



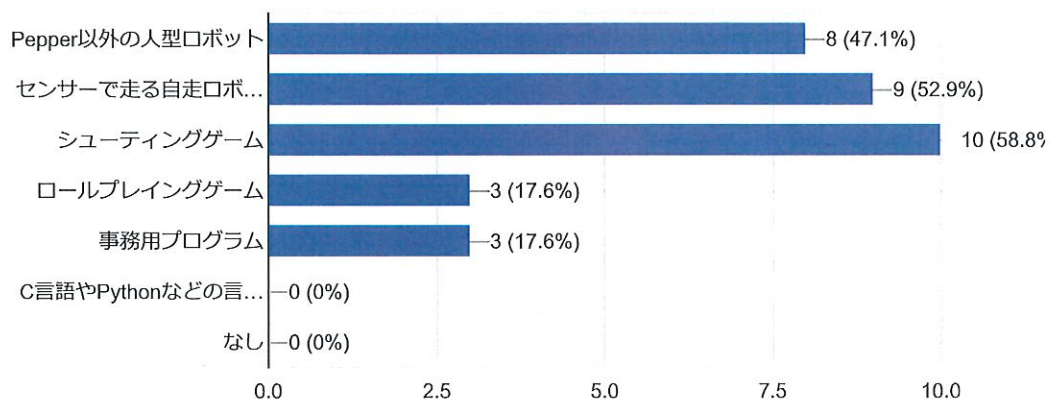
5. Pepperのプログラミングについて、機会があればさらにやってみたいと思いますか？

17件の回答



6. Pepper以外のプログラミングで興味のあるものがありましたら✓を付けてください。(該当するもの全てに✓)

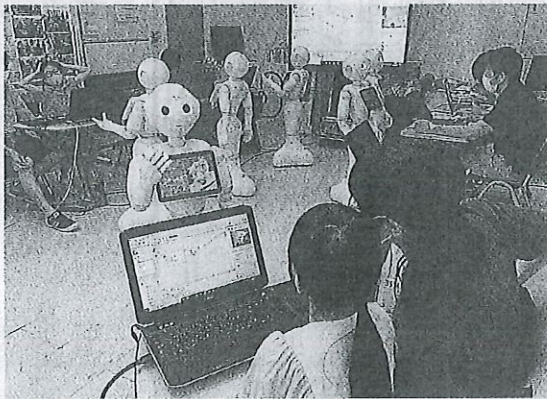
17件の回答



7. その他、感想や気がついたことを簡単にご記入ください。

- 1 この機会をきっかけにプログラムに関心を持つことができてよかったです。
- 2 プログラミングをしてみて難しさや楽しさが分かりました。
- 3 初めてのプログラミングで少し難しかったけど楽しかったです。
- 4 プログラミングは理系と思っていたけれど、文系の力も必要だと分かった。
- 5 Pepper の声がちがいがありました。
- 6 ペッパーくんは最大、何キロで走れるのか。
- 7 絵を選んでプログラミングするのが楽しかった。
- 8 ものすごくよかったです
- 9 楽しかった
- 10 今日はすごく楽しかったです。
私はパソコンに一度も触れたことが無いので良かったです。
- 11 思ったよりも簡単にできて楽しかった。
自分でプログラミングをしてとても面白かった。
- 12 ペッパーくんいろいろな言わせたり動かしたりして楽しかった
- 13 ペッパーに兄がいてびっくりしました。
- 14 楽しくプログラミングができてよかったです。
- 15 ペッパー君ができることがたくさんあってびっくりした
- 16 楽しかった
- 17 ペッパーのプログラミングができた。

プログラミング体験会参加者募集



前回のプログラミング体験会の様子
(アイやまなし人材育成協会提供)

「誰でも簡単に覚えられる」

アイやまなし人材育成協会

一般社団法人「アイやまなし人材育成協会」(園原隆敏代表)は、9月12日、23日、26日、10月10日に甲府市中小河原町の同協会フロアで、「小中学生Pepper(er(ペッパー)プログラミング体験会)を開く。同体験会では、人型ロボットのペッパーを使って、子どもたちがプログラミングを学ぶ。初回編と応用編に分け、参加者を募集している。

園原代表によると、「パソコンで文字入力ができる人であればペッパーを使い、誰でも簡単にプログラミングができる」という。初回編では、ペッパーに言わせたいセリフや文章を考え、会話を楽しんだり、ペッパーの胸部にあるタブレットに写真を写し出して説明するなど基礎的なプログラミングを体験する。応用編では、センサーとタブレットを使い、会話に合わせたポーズをペッパーにつける操作などを学ぶ。

いずれも初回編は午後1時から、応用編は同3時から開始。小中学生各回6人(先着順、保護者同伴可)。無料。申し込みは「エンジニアをつなぐIT勉強会支援プラットフォームconnection pass」から受け付ける。問い合わせは同協会、電話090(5555)5519