

VIRTUAL OCEAN PROJECT



バーチャルオーシャン製作委員会



概要

院内学級生徒、コロナ禍で年間行事のなかった小学校生徒、一般の方など、身体的・環境的問題により今年海に行けなかった人を対象とした授業の実施により海体験の提供とともに、海洋問題について広く周知啓発することを目標に設定

今年度は以下を達成した

- 昨年開発した、水中ドローンの360度映像とVR技術による、リモート環境でも疑似海中遊泳ができる世界初のシステムを用いた、海洋体験授業を実施
- 院内学級生徒、コロナ禍で行事が中止となった小中生など、身体的・環境的問題により海に行けない子どもたちに、海を学んで体験する機会を提供
- 新規開発したVR空間での授業を開始。海の体験ワールドを構築し、アバター（分身）操作による、没入感の高い学びを実現

実施



2050年のお寿司

売切れ 売切れ 売切れ 売切れ 売切れ

マグロ トロ コハダ ヒラメ タマゴ

売切れ 売切れ 売切れ 売切れ 売切れ

いくら サバ 赤貝 エビ イカ

アオガ
ウミガメの仲間では

日本海と日本プロジェクト VIRTUAL OCEAN PROJECT

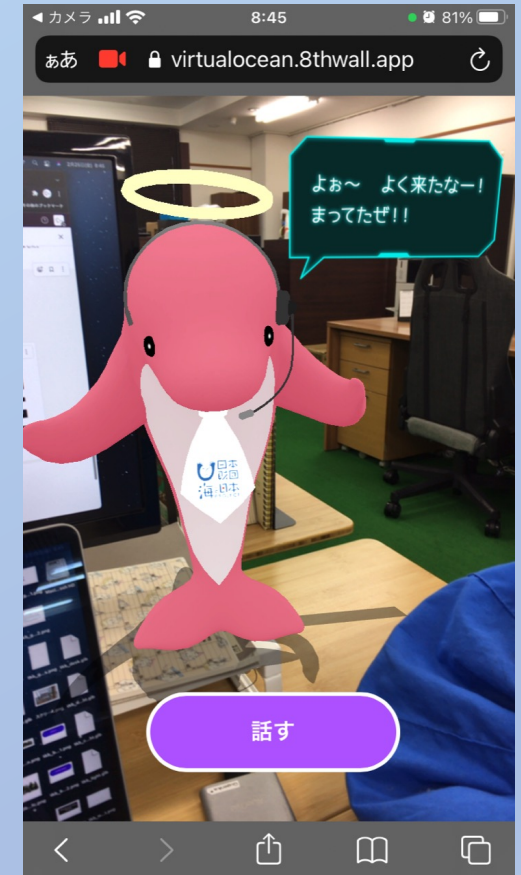
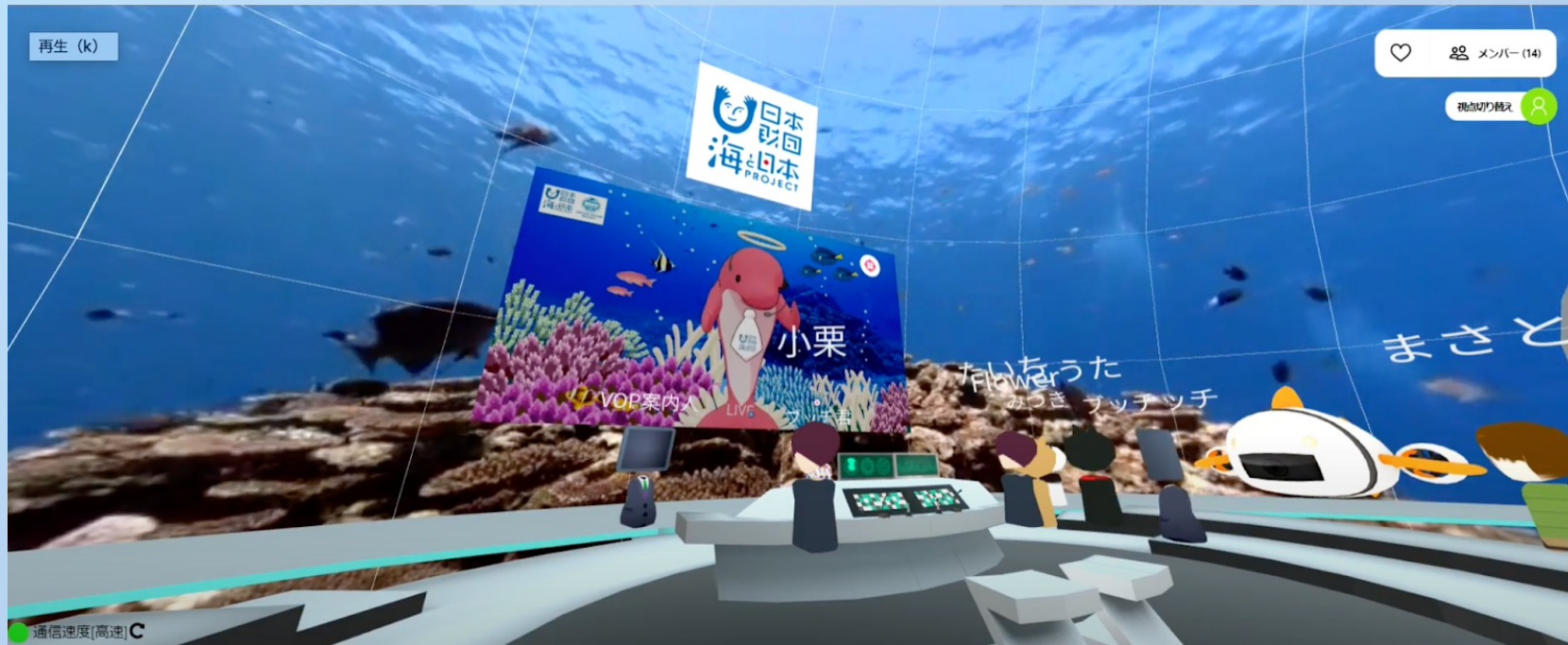
実際の海中を撮影したコンテンツを拡充したほか、バーチャルキャラクターを講師としたインタラクティブな授業を実施

実施



院内学級でのオンライン授業を7校実施

実施



VR空間に海底基地を設置。授業の実施や一般向け公開を実現
実空間とVR空間をつなぐARアプリを開発