

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海の SDGs!」は、SDGs の「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログラミング) による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

2021年 8月1日 🗉

時間

9:00~12:45

場所

茨城県鹿嶋市(各会場は概要に記載)

ビーチクリーン

会場 平井海水浴場 9:00~9:30 gft 8:50~

実施団体:特定非営利活動法人 鹿嶋ライフガードチーム

みんなが安心で快適に海岸を利用できるために、ごみ拾いを行います。 海岸にはどんなごみが多いのか、ごみの種類にも注目してみましょう!

(場所:トイレ横の倉庫) 保護者の方も 一緒に体験できます



ビーチクリーン講座

会場 鹿嶋市役所 3階 会議室

10:15~10:35 受付は10:00~

実施団体:特定非営利活動法人 鹿嶋ライフガードチーム

海岸で自分達が拾ったごみについて考えます。どのようなごみが多かったのか、そのごみはどこから来ているのか、そのままにしているとどのような良くない事が起きてしまうのか、などをスライドを使ってわかりやすく説明します!

SDGs×プログラミングワークショップ 海洋プラスチックごみ調査

会場 鹿嶋市役所 3階 会議室

10:45~12:45 受付は 10:00~

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

ビーチクリーン/講座で見て・聞いたことをプログラミングを使って調査してみましょう! MakeCode というブロックプログラミング環境を使って micro:bit で「海洋プラスチックごみの調査船」を動かします。

ICT の活用や、SDGs への取り組みを通じて、子どもたちに未来の学びを提供

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT(プログラミング)活用は重要な役割を果たします。イエローピンプロジェクトは、SDGs に関連する学びの場とプログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログラミング)による社会課題解決を体験し、未来への気づきを得ることを目指して活動しています。



共催 ●

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト 特定非営利活動法人 鹿嶋ライフガードチーム

後援 ● 環境省、総務省、鹿嶋市、鹿嶋市教育委員会

協力 ● リトルスタジオインク株式会社

特別協力 ● 公益財団法人 日本財団

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留ま り、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたします。
- ビーチクリーンや講座・ワークショップの様子は撮影され、客 席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがありま す。予めご了承ください。
- ▶ ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、 写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の お子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- 講座・ワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を 切るか、サイレントモードにしてください。

連絡窓口

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プロフラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

※テレワークを実施しておりますので、電話より フォームでのお問い合わせが助かります。

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、 速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

式 公

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/





@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね 🖒 おまちしています!



あなたの学校で出前授業!

SDGsって何をしたら良いのか? ICT (プログラミング) は何の役に立つ のか?そんな答えに役立つSDGs×ICT出前授業のご提案です。



https://programming. or.jp/demae

こんな時だからこそ 21 世常

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



ゲーム&クイズで社会を知ろう シリアスゲーム

お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう http://serious-games.jp/



「プログラミングで海の SDGs! クイズ」に 挑戦してみよう!

https://programming.or.jp/quiz/



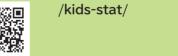
課題解決のための統計とプログラミングが 一緒に学べます(指導者向け)

https://www.little-studios.co.jp











回水回

応募作品 墓集中!





https://zsik.jp/

鹿嶋ライフガードチーム:https://kashima-lgt.net



2021年 8月7日

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海の SDGs!」は、 SDGs の「海の豊かさを守ろう」という テーマを学び、問題意識を高めながら、 プログラミングワークショップを通じ て、子どもたちが ICT(プログラミング) による社会課題解決を体験していく、新 しい学びのイベントです。

時間 10:00~16:30 場所 キックス (河内長野市立市民交流センター)

SDGs 講演会

未来のために知っておきたい、 海と川とプラスチックの話

13:00~14:00

受付は12:30~

お話をする人 原田禎夫氏

大阪商業大学公共学部 准教授

世界的に深刻化する海のプラスチック汚染。実は海と川のプラス チックごみのほとんどは、私たちの暮らしの中から出ている身近 なものばかりです。どうすれば海のプラスチック汚染を食い止め られるのか、みなさんと一緒に考えましょう!

SDGs×ワークショップ

SDGs と海へつながる河内長野の河川

受付は10:00~ 2 回目 受付は14:00~ 1 回目 10:30~11:30 14:30~15:30

SDGsってなんだろう? 河内長野の河川って?

①紙芝居で学ぶ SDGs ②河内長野の河川はどこから来てどこに行く ③河内長野の河川に住む生き物の話 ④河内長野の河川とゴミの実態 地方の方から、SDGs や河内長野の河川の現状を学びます。

SDGs×プログラミングワークショップ

(1)海洋プラスチックごみ調査

10:00~12:00 受付は9:30~

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

ブロックプログラミングと micro:bit を使って、海洋プラスチック ごみの調査をします。プログラミングだけでなく、どうしてこのよう な調査が必要なのか、調査結果から何がわかるのかについても考えて みましょう。

②プログラミングで サステナブル漁業体験

14:30~16:30 受付は14:00~

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

いつまでも漁業を続けることができ、みんながいつまでも魚を食べ られるために、どんな漁業が考えられるのでしょうか? 今、でき ることは何でしょう?海の恵みの未来を一緒に考えながら、楽しく プログラミング体験をしましょう!



ICT の活用や、SDGs への取り組みを通じて、子どもたちに未来の学びを提供

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT(プログラミング)活用は重要な役割を果たします。イエローピン プロジェクトは、SDGs に関連する学びの場とプログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログ ラミング)による社会課題解決を体験し、未来への気づきを得ることを目指して活動しています。



般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

河内長野市(担当:環境政策課)、河内長野ライオンズクラブ

後援 ● 環境省、総務省、鹿嶋市、河内長野市教育委員会

特別協力 ● 公益財団法人 日本財団

協力 ● 河川を美しくする市民の会、都市公園長野公園管理共同体、 リトルスタジオインク株式会社

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留 まり、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたし ます。
- 講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを 含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予め ご了承ください。
- 講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。ワーク ショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真 撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の お子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- ▶ 講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは 電源を切るか、サイレントモードにしてください。

連絡窓口

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プロフラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

※テレワークを実施しておりますので、電話より フォームでのお問い合わせが助かります。

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、 速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

式 公

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/





@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね ▮️ おまちしています!



あなたの学校で出前授業!

SDGsって何をしたら良いのか? ICT (プログラミング) は何の役に立つ のか?そんな答えに役立つSDGs×ICT出前授業のご提案です。



https://programming. or.jp/demae

こんな時だからこそ 21世紀型スキルを身につけませ

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



ゲーム&クイズで社会を知ろう! シリアスゲーム

お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう http://serious-games.jp/



「プログラミングで海の SDGs! クイズ」に 挑戦してみよう!

https://programming.or.jp/ umip/quiz/





課題解決のための統計とプログラミングが 一緒に学べます(指導者向け)

https://www.little-studios.co.jp

/kids-stat/



みんなのみらい、みんなでつくろう 応募作品 墓集中!











2021年10月3日

海の豊かさを守ろう! 「プログラミングで海の SDGs!」は、

SDGs の「海の豊かさを守ろう」という テーマを学び、問題意識を高めながら、 プログラミングワークショップを通じ て、子どもたちが ICT(プログラミング) による社会課題解決を体験していく、新 しい学びのイベントです。

時間 10:00~16:30

ハウスクエア横浜

SDGs×プログラミングワークショップ

会場: 4F セミナールーム A

①海洋プラスチックごみ調査 10:00~12:00 (受付9:30~)

ブロックプログラミングと micro:bit を使って、海洋 プラスチックごみの調査をします。プログラミングだけ でなく、どうしてこのような調査が必要なのか、調査結果か ら何がわかるのかについても考えてみましょう。

②プログラミングでサステナブル漁業体験

14:30~16:30 (受付14:00~)

いつまでも漁業を続けることができ、みんながいつまでも魚を 食べられるために、どんな漁業が考えられるのでしょうか? 今、できることは何でしょう?海の恵みの未来を一緒に考え ながら、楽しくプログラミング体験をしましょう!



※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

電子工作 × プログラミングワークショップ

会場:1F ハウスクエアホール

プログラミングで LED を光らせよう!

1 回日 10:00~12:00 (受付9:30~)

2 回目

14:30~16:30

(受付14:00~)

こどもパソコン IchigoJam を使ってプログラミング体 験。アイロンビーズで作った「海」にちなんだ作品に LED を取り付けて、電気をつけたり、消したり、繰り 返したりをプログラミングを通じて学び楽しみます。

※教材の IchigoJam は持ち帰れます。

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

SDGs 講演会

会場:1F ハウスクエアホール

海洋プラスチック汚染と海の未来

13:00~14:00 (受付12:30~)

現在、日本では年間約6万トンものプラスチックごみが海洋に 流出しており、海洋中のプラごみの量は2050年には魚の数よ りも多くなるとも言われています。こうした海洋プラスチック 汚染を減らすために、今の私たちにできることは何でしょうか? 海洋プラごみの現状や、調査活動の話を通じて、豊かな海の未 来を一緒に想像してみましょう!



とよだ なおゆき 豊田 直之氏 NPO 法人海の森・



たかむら たけじ 髙村 岳樹氏 神奈川工科大学 応用化学科 教授

公式サイト 「みんなの海で SDGs!」 お二人のスペシャルインタビューを 山の森事務局 理事長 掲載しています!ぜひご覧ください。



ICTの活用や、SDGsへの取 り組みを通じて、子どもたちに 未来の学びを提供

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT(プ ログラミング) 活用は重要な役割を果たします。イエ ローピンプロジェクトは、SDGs に関連する学びの場 とプログラミングワークショップを通じて、子どもた ちが ICT(プログラミング)による社会課題解決を体験 し、未来への気づきを得ることを目指して活動してい ます。



主催 ● 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

後援 ● 環境省、総務省、横浜市教育委員会

協力 ● 特定非営利活動法人 I Love つづき リトルスタジオインク株式会社

特別協力 ● 公益財団法人 日本財団

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留 まり、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたし ます。
- 講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを 含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予め ご了承ください。
- 講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。ワーク ショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真 撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の お子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- 講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは 電源を切るか、サイレントモードにしてください。

連絡窓□

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プロフラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

※テレワークを実施しておりますので、メールやお 問合せフォームでのお問合せが助かります。

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、 速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

式

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/





@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね ▮Ѽ おまちしています!

数室/オンラインどちらも無料で行っています!

あなたの学校で出前将業!

SDGsって何をしたら良いのか? ICT (プログラミング) は何の役に立つ のか?そんな答えに役立つSDGs×ICT出前授業のご提案です。



https://programming. or.jp/demae/

こんな時だからこそ 21世紀型

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



Serious gomes ゲーム&クイズで社会を知ろう! シリアスゲーム アーケード

お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう http://serious-games.jp/



「プログラミングで海の SDGs! クイズ」に 挑戦してみよう!

https://programming.or.jp/ umip/quiz/



一緒に学べます(指導者向け) https://www.little-studios.co.jp

/kids-stat/





神奈川工科大学 工学部 応用化学科

神奈川工科大学・応用化学科では、未来の地球・ 環境を守るための教育・研究を行っています。 これらを通じてSDGsの達成に貢献しています。



SDGs、マイクロプラスチック、海のプラごみ、 地球温暖化などの問題について、現場での実習 を含めた、子どもたちが自分ごととして捉える 環境出前授業を行っています。

海の森・山の森 事務局



特定非営利活動法人 I Love つづき



様々なプロジェクトを通じた地域多世代交流 プログラミングのネットワークを通じて、人を繋ぎ、まちを元気に! <デジタルクラブつづき> https://webyoko.com/ilt/



2021年11月23日 火祝

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海の SDGs!」は、 SDGs の「海の豊かさを守ろう」という テーマを学び、問題意識を高めながら、 プログラミングワークショップを通じ て、子どもたちが ICT(プログラミング) による社会課題解決を体験していく、新 しい学びのイベントです。

時間 10:30~16:30

場所

日本科学未来館7階]ンファレンスルーム 木星・水星・火星・金星

「海の SDGs!」STEAMワークショップ

①プログラミングでサステナブル漁業体験 会場:コンファレンスルーム 水星・火星

チケット A 10:30~12:00 (受付9:30~) チケットB | 13:00~14:30 (受付12:45~) micro:bit (箱付き) は

MakeCode というブロックプログラミング環境を使って、micro:bit で、「サステナブル漁船」を動かそう! いつまでも漁業を続けることができ、みんながいつまでも魚を食べられるために、どんな漁業が考えられるので しょうか?今、できることは何でしょう?海の恵みの未来を一緒に考えながら、楽しくプログラミング体験をしましょう!



2 親子で学ぶ ソーシャルデザイン 会場:コンファレンスルーム 木星

チケットB 10:30~12:00 (受付9:30~) チケット A 13:00~14:30 (受付12:45~)

ソーシャルデザイン研究者と作って考えてみましょう!

ソーシャルデザインとは新しいアイデアや技術などを使い、社会をよくすることです。 このワークショップでは、海を大切にし、きれいにするための解決方法について学びます。 デザインノートを使って親子でアイデアを形にして、デザインカと創造力を高めましょう!

参加児童には <mark>配</mark>布します!



講師:飯沼 瑞穂 (いいぬま みずほ) 准教授 ソーシャルデザイン 国際教育開発プロジェクト 東京工科大学メディア学部

プログラミングワークショップ

会場:コンファレンスルーム 金星

落語 DE プログラミング

108 13:00 ~ 14:30 208 15:00~16:30 (受付14:45~) (受付12:45~)

落語家さんと一緒にプログラミングを学ぼう!

海にまつわる創作落語でプログラミングについて楽しく 理解を深めます。その後、実際に株式会社アペイロン開 発ツール「アイビー」でプログラムを組んでいきます。 プログラミングで魚の絵も描いてみましょう!

落語講師: 桂三扇(かつらさんせん) 氏 プログラム講師: 倉橋弘美(くらはしひろみ) 氏



ICTの活用や、SDGsへの取 り組みを通じて、子どもたちに 未来の学びを提供

プは各会場へ直接お越しください。

午前に受付が済んでいてチケットを

お持ちの参加者は、午後のワークショッ

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT(プログ ラミング) 活用は重要な役割を果たします。イエローピンプ ロジェクトは、SDGs に関連する学びの場とプログラミング ワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログラミン グ)による社会課題解決を体験し、未来への気づきを得るこ とを目指して活動しています。



主催 ● 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト

後援 ● 環境省、総務省、江東区教育委員会

協力 ● 株式会社アペイロン リトルスタジオインク株式会社 特別協力 ● 公益財団法人 日本財団

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留 まり、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたし ます。
- 講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを 含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予め ご了承ください。
- 講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。ワーク ショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真 撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の お子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- 講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは 電源を切るか、サイレントモードにしてください。

連絡窓口

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プログラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明 らかになった参加者の方は、速やかに上記窓口まで ご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

式

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/







公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね ▮Ů おまちしています!

数室/オンラインどちらも無料で行っています!

あなたの学校で出前授業

SDGsって何をしたら良いのか? ICT (プログラミング) は何の役に立つ のか?そんな答えに役立つSDGs×ICT出前授業のご提案です。



https://programming. or.jp/demae/

スキルを身につけませんか こんな時だからこそ21

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



Serious games ゲーム&クイズで社会を知ろう! シリアスゲーム アーケード

お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう https://serious-games.jp/





「プログラミングで海の SDGs! クイズ」 に 挑戦してみよう!

https://programming.or.jp/ umip/quiz/





課題解決のための統計とプログラミングが 一緒に学べます(指導者向け)

https://www.little-studios.co.jp /kids-stat/





リトルスタジオインク が出展します!詳細は エコプロサイトよりご 確認ください。







THE RIPPON FOUNDATION PROJECT

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海の SDGs!」は、SDGs の「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

2021年 11 月 27 日 🖽

時間 10:00 ~ 15:00

場所 かごしま環境未来館

SDGs × プログラミングワークショップ

会場: 2F 多目的ホール

①海洋プラスチックごみ調査

10:00~12:00 (受付9:30~)

ブロックプログラミングと micro:bit を使って、海洋プラスチック ごみの調査をします。プログラミングだけでなく、どうしてこのような調査が必要なのか、調査結果から何がわかるのかについても考えてみましょう。

②プログラミングでサステナブル漁業体験

13:00~15:00 (受付12:30~)

いつまでも漁業を続けることができ、みんながいつまでも魚を食べられるために、どんな漁業が考えられるのでしょうか?今、できることは何でしょう?海の恵みの未来を一緒に考えながら、楽しくプログラミング体験をしましょう!

※休憩をはさんで各2時間のワークショップです。





ICTの活用や、SDGsへの取り組みを通じて、子どもたちに未来の学びを提供

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT(プログラミング)活用は重要な役割を果たします。イエローピンプロジェクトは、SDGs に関連する学びの場とプログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICT(プログラミング)による社会課題解決を体験し、未来への気づきを得ることを目指して活動しています。



共催 ● 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト かごしま環境未来館

後援 ● 環境省、総務省、鹿児島市教育委員会

協力 ● リトルスタジオインク株式会社

特別協力 ● 公益財団法人 日本財団

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留 まり、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたし ます。
- ワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場 内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承く ださい。
- ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきます が、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際に は、他のお子さんが特定出来ないように配慮をお願いしま す。
- ワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を切 るか、サイレントモードにしてください。

連絡窓口

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プロフラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、 速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

式 公

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/





@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね ▮️ おまちしています!

教室/オンラインどちらも無料で行っています!

あなたの学校で出前授業!

SDGsって何をしたら良いのか? ICT (プログラミング) は何の役に立つ のか?そんな答えに役立つSDGs×ICT出前授業のご提案です。



https://programming. or.jp/demae/

こんな時だからこそ21世紀型スキルを身につけませんか

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



Serious gomes ゲーム&クイズで社会を知ろう! シリアスゲーム

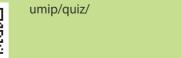
お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう https://serious-games.jp/

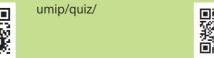


「プログラミングで海の SDGs! クイズ」に 挑戦してみよう! https://programming.or.jp/



課題解決のための統計とプログラミングが 一緒に学べます(指導者向け) https://www.little-studios.co.jp









リトルスタジオインク が出展します!詳細は エコプロサイトよりご 確認ください。







2022年3月26日

時間

 $10:30 \sim 15:00$

Showa Digital Square(ショウワ デジタル スクエア)



海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海の SDGs!」は、SDGs の「海 の豊かさを守ろう」という テーマを学び、問題意識を 高めながら、プログラミン グワークショップを通じ て、子どもたちが ICT(プ ログラミング)による社会 課題解決を体験していく、 新しい学びのイベントで

ノーシャルデザインワークショップ

会場:1Fスタディールーム

親子で学ぶ ソーシャルデザイン

10:30~12:00 (受付 10:15~)

ソーシャルデザインとは新しいアイデアや技術などを使い、社 会をよくすることです。

このワークショップでは、海を大切にし、きれいにするための解 決方法について学びます。デザインノートを使って親子でアイ デアを形にして、デザインカと創造力を高めましょう!



参加児童には

特製ノートを 配布します!



東京工科大学メディア学部

SDGs x プログラミングワークショップ

会場: 1F スタディールーム

海洋プラスチックごみ調査

13:30~15:00 (受付 13:15~)

ブロックプログラミングと micro:bit を使って、海洋プラス チックごみの調査をします。

プログラミングだけでなく、どうしてこのような調査が必要 なのか、調査結果から何がわかるのかについても考えてみま しょう。







ICTの活用や、SDGsへの取り組みを通じて、子どもたちに未来の学びを提供

今後の社会課題解決のための取り組みとして、ICT活用は重要な役割を果たします。イエローピンプロジェクトは、 SDGsに関連する学びの場とプログラミングワークショップを通じて、子どもたちが ICTによる社会課題解決を体験し、 未来への気づきを得ることを目指して活動しています。



共催 ● 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト 日本財団 海と日本プロジェクト

> 協力 ● Showa Digital Square リトルスタジオインク株式会社 後援 ● 環境省、総務省

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留ま り、ご連絡可能な状態にしていただけるようお願いいたします。
- ワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の 映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写 真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他のお 子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- ワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を切る か、サイレントモードにしてください。

連絡窓口

イベント当日・会場内連絡先

電話:080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフ または、「プロフラミングで海の SDGs!」ネームタグを つけているスタッフにお声がけください。

イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30) E-mail:info@programming.or.jp

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、 速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

プログラミングでSDGs!

https://programming.or.jp/



(@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中! フォロー・いいね 🗗 おまちしています!

2022年度 も「プログラミングで海のSDGs!」

全国各地にてイベント開催予定です!

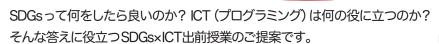
公式サイトで随時

情報更新します。 https://programming.or.jp/umip/

教室/オンラインどちらも無料で行っています!

あなたの学校で出前授業

umip/quiz/





https://programming.or.jp/demae/

21世紀型スキル=近未来を担う子ども達が生きていくために必要な力



Serious gomes ゲーム&クイズで社会を知ろう! シリアスゲーム アーケード

お家の中でもゲームで社会的スキルや 未来に役立つ知識を身につけよう https://serious-games.jp/



「プログラミングで海の SDGs!」 クイズに 挑戦してみよう! https://programming.or.jp/





課題解決のための統計とプログラミングが 一緒に学べます(指導者向け) https://little-studios.co.jp/kidsstat/

