

すなはま運動会 運営マニュアル

2023年8月11日

■ イベントの目的

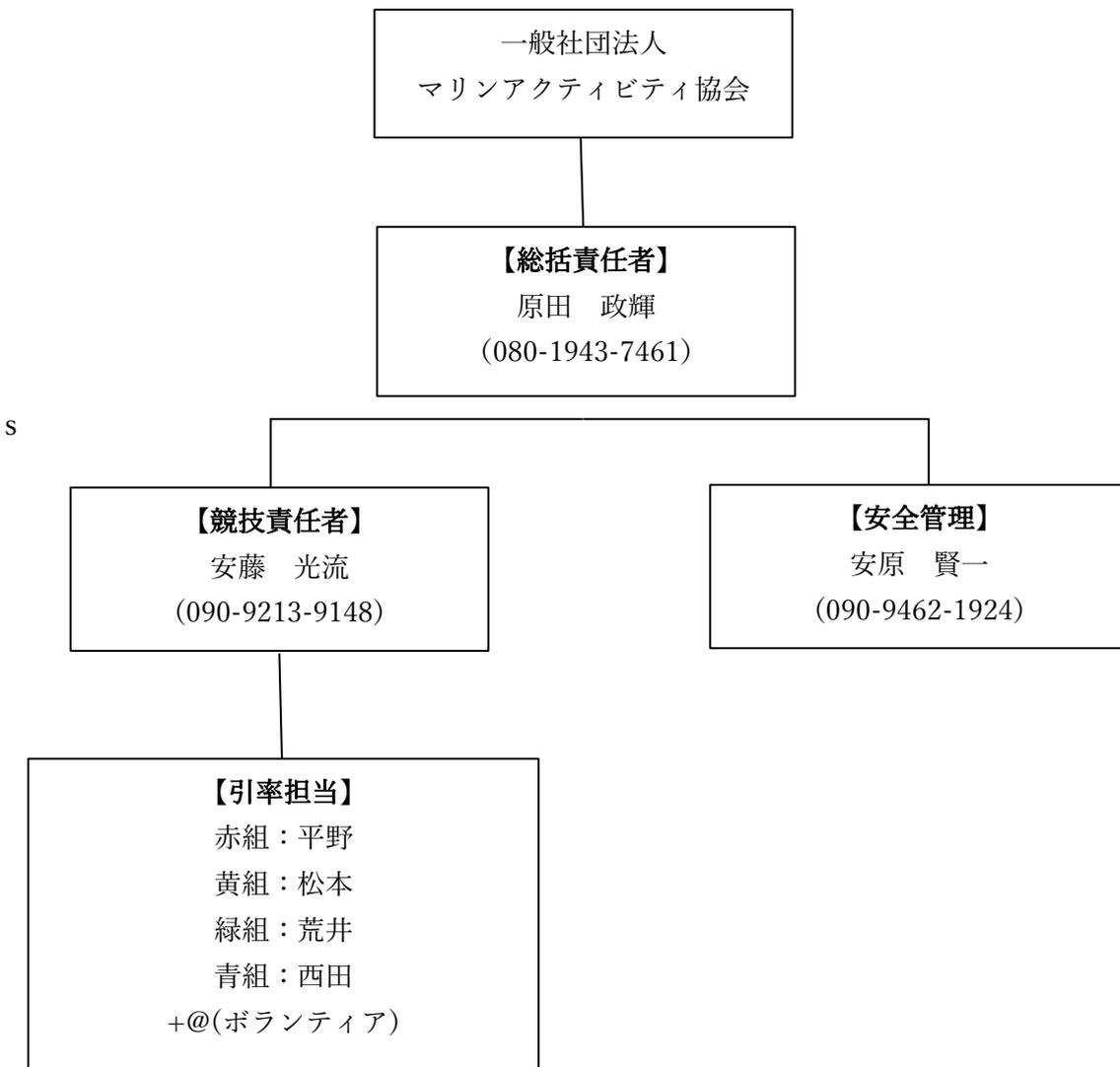
近年問題視されている子どもたちの運動能力低下を防ぐため。

アウトプット	アウトカム	インパクト
外で楽しく遊び、普段と違う人と関わることでコミュニケーション能力を培う。	不安定な足元で運動することで普段使わない筋肉を効率よく鍛える	子どもたちの運動能力及び非認知能力の向上
水難事故について学び、知る。	海の危険性を理解した行動をする。周囲の安全確認	水難事故件数を減らす
参加することで岡山県にこんな素敵なビーチがあることを知る。	渋川の魅力を知り、周囲を巻き込んで渋川を訪れる。	渋川海水浴場への来場者数増加
率先してゴミ拾いを行う。環境保護について考えポイ捨てをしない。	海だけでなく、日常生活においてSGDsについて考え、行動する	SDGs 推進 No.3, すべての人に健康と福祉を 12, つくる責任、つかう責任 No.14, 海の豊かさを守ろう

■概要

1. 名称 : すなはま運動会 2023
2. テーマ : 気候変動に負けるな！夜の渋川海岸で運動会
3. 日時 : 2023年8月15日(火) 18:00~21:00
4. 場所 : 渋川海水浴場 特設ビーチコート(ナイター設備使用)
5. 内容 : 砂浜の上で運動会を実施
6. 対象 : 小学生 約40名
7. 運動会競技種目
 - ・目隠しリレー
 - ・投げてキャッチ！ボール集めゲーム
 - ・謎解き人探し競争
 - ・水難事故防止カルタ
 - ・ドキドキ物取り合戦
 - ・スパルタンリレー
8. 主催 : 一般社団法人 渋川マリンアクティビティ協会
(ハレクティオ岡山BS)
9. 後援 : 玉野市教育委員会

■ 運営体制

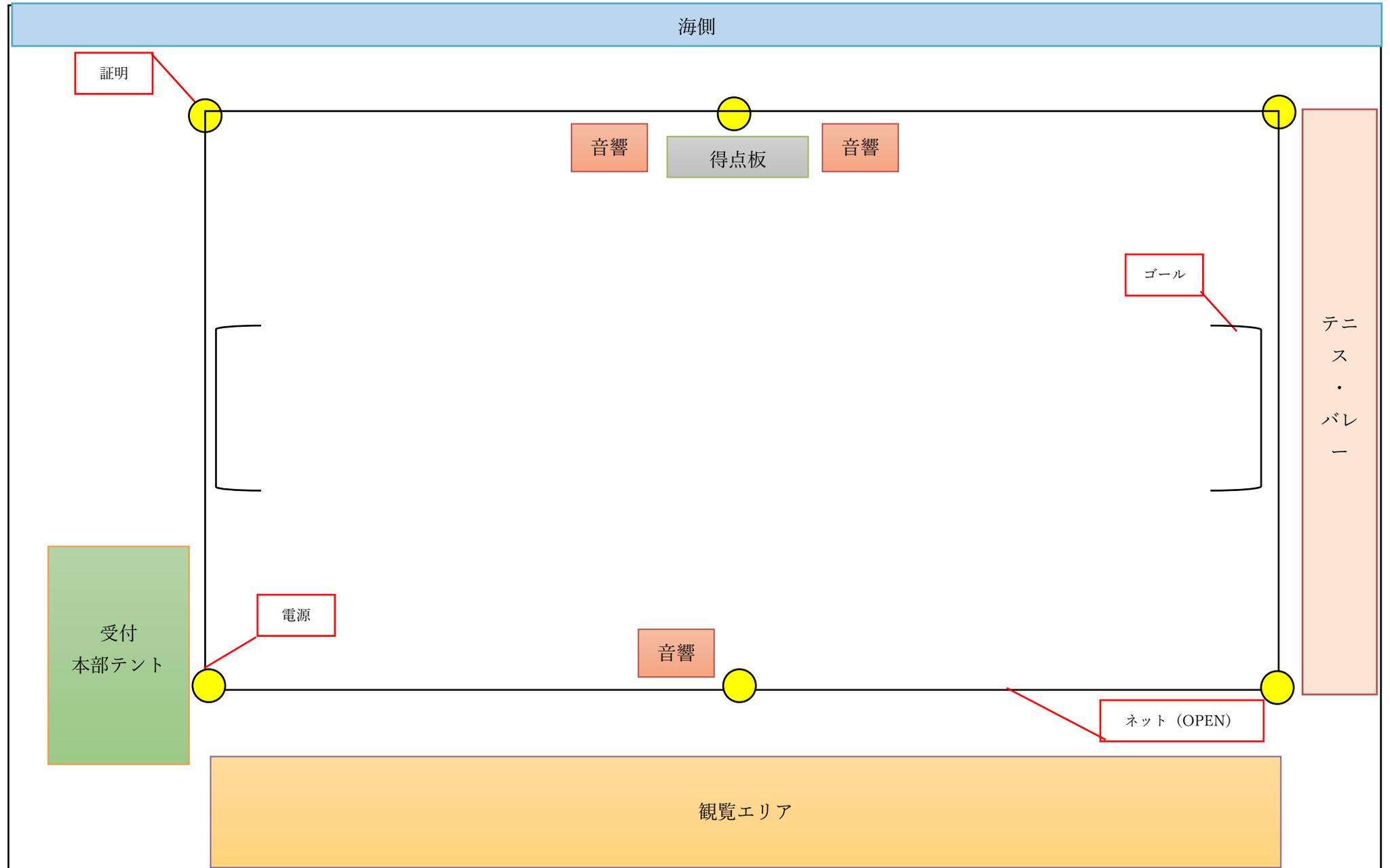


■会場レイアウト

・渋川海水浴場全体



・レイアウト (ビーチスポーツコート周辺)



■当日設営項目・必要物

項目	実施事項	必要な物	主担当
会場準備	<ul style="list-style-type: none"> ・コートネット撤去 ・会場盛付 ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・ビニール紐 ・はさみ ・25m国旗×2 ・得点板（マグネット）×2 ・色画用紙 ・ポスター ・マジック ・白布テープ ・ 	安藤
本部 受付	<ul style="list-style-type: none"> ・音響準備 ・受付、ゼッケンの配布 ・集金 ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・テント 3m×6m ・机×2 ・椅子×6 ・スタッフゼッケン（ボランティア用） ・受付名簿 ・お金BOX ・おつり ・競技者ゼッケン（赤・黄・緑・青） ・音響 ・マイク×2 ・電源ケーブル ・接続コネクター ・ゴミ袋 	古元
競技	<ul style="list-style-type: none"> ・集計ブース ・競技準備エリア 	<ul style="list-style-type: none"> ・カラーコーン（赤・黄・緑・青）×4 <リズムジャンプ> ・バトルロープ×4 ・リズムジャンプ用BGM <目隠しリレー> ・アイマスク×4 <投げてキャッチ！ボール集めゲーム> ・テニスボール×5 4 ・サッカーボール×6 ・コーン（大）×2 <謎解き人探し競争> ・ ・ <水難事故防止カルタ> ・フラフープ×4 ・かるた（絵、読み手） ・バトルロープ×2 	平野 松本 荒井 西田

		<どきどき物取り合戦> ・水風船（大・小） ・テニスボール ・サッカーボール ・バランスボール ・水風船大 ・ダンボール ・バトルロープ <スパルタンリレー> ・バトルロープ4本 ・メディスンボール ・バインダー ・集計表（全体・競技ごと） ・筆記用具	
その他			

すなはま運動会スケジュール・司会コンテ

(2023.08.04 更新)

次第	時間	司会進行	内容・注意点	役割 担当
会場 準備	15:30	「当日設営項目・必要物」参照		
受付 開始	17:30 17:45 17:55	<p>この度は、すなはま運動会にご来場いただき、誠にありがとうございます。只今より受付を開始いたします。参加者の方は、特設ビーチコート前のテントで受付を済ませてください。</p> <p>司会：すなはま運動会をより安全に、怪我無く行うため、ビーチコート内の清掃にご協力お願いします。</p> <p>※来場者、参加者を巻き込み、コート内のビーチクリーンを行う（スタッフが率先して行い、誘い込む）</p> <p>参加者を整列させる。</p>	<p>【受付オペレーション】</p> <p>1 参加者の確認、集金</p> <p>参加者への対応</p> <p>2 ゼッケンを渡す</p> <p>3 テープに名前を書き、胸に張る</p> <p>保護者への対応</p> <p>③ 注意事項の説明と配布物を渡す</p> <p>4 待機場所へ誘導</p> <p>・受付にて、観覧エリアの説明</p>	受付：古元 澤田

開会式	18:00	<p>只今より、【海と日本 PROJECT すなはま運動会】を開催いたします。</p> <p>開会挨拶、 本イベントの統括責任者であるハレクティオ岡山 代表 原田政輝より開会の挨拶をいたします。</p> <p>「 挨拶 2分程度 」</p> <p>続いて、競技説明です。</p> <p>「 競技説明 注意事項 2分程度 」</p> <p>すなはま運動会では、4チームが6種目の競技を行います。 競技ごとに 1位が4ポイント、 2位が3ポイント、 3位が2ポイント、 4位が1ポイント加算され、合計点数が一番高いチームが優勝となります。</p> <p>続きまして 安全管理に関する注意事項について安全管理責任者の安原より説明を行います。</p> <p>熱中症リスクを軽減する為、ご観覧されている保護者の方も含めて細目に水分補給をお願い致します。 また、夜の海は大変危険です。海に近づかないようにしてください。保護者の方はお子様から目を離さないようお願いいたします。 以上、安全管理に関する注意事項でした。</p> <p>それでは、各チームを引率するサポートスタッフを紹介します。 赤チーム：ジョージお兄さん (前後に手を振って一礼) 黄チーム：マキお兄さん (前後に手を振って一礼) 緑チーム：ショウタロウお兄さん (前後に手を振って一礼) 青チーム：ショウお兄さん (前後に手を振って一礼) 皆さんは、サポートスタッフの誘導に従ってくださいね。</p> <p>そして、この運動会のボランティアスタッフとして動いてくれる皆さんです。(前後に手を振って一礼)</p> <p>以上で開会式を終わります。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・選手をきちんと並ばせる。 ・スタッフも名前を張る。 	<p>司会：安藤 BGM：古元</p>
準備運動	18:10	<p>それでは、リズムジャンプで準備運動を行います。 皆さんはその列のまま後ろにお下がりにください。</p> <p>→リズムジャンプ (約10分)</p> <p>これで準備運動を終わります。選手の皆さんは、水分をしっかりととりましょう！ 第一種目 目隠しリレーの準備をお願いします。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・わからない選手には教えながらやること。 	<p>進行：古元 BGM：澤田</p>

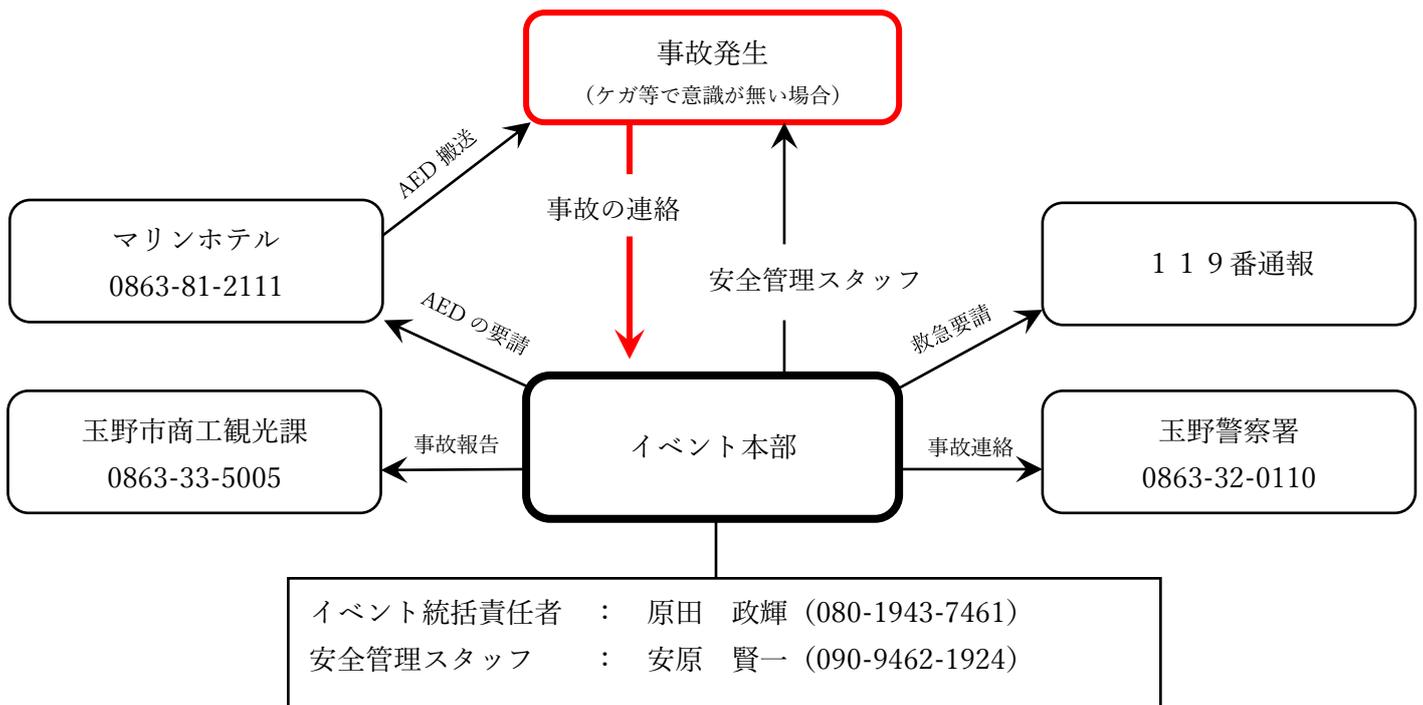
休憩	2分	間もなく第一種目 目隠しリレーをスタートします。 選手の皆さんは、サポートスタッフの所まで集合してください。		
目隠しリレー	18:25	第一種目 目隠しリレーは、 一人が目隠しをします。そして1年生は1回転、2年生は2回転という感じで学年と同じ回数回ってください。 周りの皆は目隠しをしている選手に声かけをしてチームのみんなと協力しあってゴールを目指しましょう。 (お手本) よお〜いどん！ 競技結果を発表します。 1位 ○○チーム 2位 ○○チーム 3位 ○○チーム 4位 ○○チームでした。 続きまして、第二種目。拾って運べ！ボール集めゲームに移ります。 準備をお願いします。	・目隠しした状態で周りのものにぶつからないようにサポートスタッフはフォローを行う	
投げてキャッチ！ボール集めゲーム	18:40	第二種目。投げてキャッチ！ボール集めゲームは、 ボールを投げる人を9人。コーンでキャッチする人を1人決めます。 1人3球ずつテニスボールをコーンに向かって投げ、1つ入るごとに1点です。多くボールをキャッチし、得点が高いチームが勝利となります。 ただし！ チームに3球だけボーナスボールを用意します。このボーナスボールは投げる人の学年に応じて点数が変わります。1年生は6点、2年生は5点・・・。 チームのメンバーと協力し、高得点を目指して頑張ってください。	・落ちたテニスボールは戻さない。 ・サッカーボールは随時回収 ・誰がサッカーボールを投げたか記録する。 ・本気で投げたら顔に当たる可能性があるため、事前に伝達しておく	説明：安藤
謎解き人探し競争	19:00	第3種目。謎解き人探し競争です。各チームに暗号の場所がかれたクイズを配布します。1・2年生、3・4年生、5・6年生でチームを作り協力し、暗号を集めてください。全ての暗号を揃えると1つの文章になります。それに当てはまる人を探してゴールまで連れてきたチームの勝利です。 1、2年生用クイズ、 3、4年生用クイズ、 5、6年生用クイズ、	・難しい場合はヒントを与える	
水難事故防止	19:25	すなはま運動会、前半の3種目が終わりました。 ここで、当イベントの目的の1つである水難事故防止についてのトークを行います。 私たちの身の回りに起こりうる水難事故を未然に防ぐため、多く		

ト ク		<p>の方に参加していただきたい内容でございます。 ぜひ、応援に来られた父兄の方々もご参加ください。</p> <p>水難事故防止の啓発について、ご参加いただきありがとうございました。一人でも多くの方に知っていただき、水辺の事故が1件でも防ぐことができたのならば、これ以上に嬉しいことはありません。</p> <p>ご参加ありがとうございました。</p>		
水難 事故 防止 かる た	19:35	<p>第四種目。水難事故防止カルタです。名前の通り、この競技はカルタを行い、得点を競います。みんなで見つけ、素早くカルタを回し、フラフープの中に投げ入れてカルタをゲットするチームワークがカギです。水辺に関する安全について楽しく学びながら、みんなで多くのカルタをゲットしましょう！</p> <p>ルール説明を行います。前でお手本を見せながら説明するので、みんな前を見てください。まず読み手が前でカルタを読みます。読まれたカルタを見つけたら、すぐに手に取り、取った人から時計回りで隣の人にカルタを手渡ししていきます。全員にカルタが渡ったら、最後に持っている人が走って真ん中にあるフラフープまで走り、ロープの外側からフラフープの中にカルタを投げ入れます。1番に入れることができれば、そのカルタをゲットすることができます。フラフープの中に少しでもカルタが入っていれば得点になります。どこかのチームがフラフープの中にカルタを入れるまで、何回でもカルタを投げ入れることができます。みんなで協力して見つけ、速く走り、多くのカルタをゲットしましょう。</p> <p>競技結果を発表します。</p> <p>1位 ○○チーム 2位 ○○チーム 3位 ○○チーム 4位 ○○チームでした。</p> <p>続きまして、第五種目。ドキドキ物取り合戦に移ります。 準備をお願いします。</p>		
どき どき 物取 り合 戦	19:45	<p>第五種目。ドキドキ物取り合戦は、制限時間1分のうちに会場の真ん中にある物を自陣地に持ち帰るゲームです。物によってポイントが異なるので、相手より高いポイントを取るためには、誰が何を取るのか、作戦が重要になる競技です。競技者の皆さんは、チームで話し合い、協力して勝利を掴みましょう！</p> <p>競技ルールを説明します。</p> <p>グラウンドに転がっている様々な物を、制限時間1分の内により多く自陣のビーチサッカーゴールに入れたチームが勝ちです。</p> <p>配点は、（デモをしながら説明）</p> <ul style="list-style-type: none"> ・テニスボール（2点） ・水風船（5点） ・サッカーボール（10点） 		

		<ul style="list-style-type: none"> ・バランスボール (15 点) ・水風船大 (20 点) ・ダンボール (25 点) ・バトルロープ (40 点) <p>なお、段ボールは一度でも崩れた時点で配点 0 となりスタッフが回収します。バランスをとって持ち帰りましょう。</p> <p>バトルロープは、一部でも自陣のゴール内に入った時点で、そのチームの得点となります。また、1 分経ったときにバトルロープが自陣に持ち帰れていなかった場合、自陣に近い方のチームに点数が入ります。</p> <p>ボール等の物は投げたり、蹴ったりして運ぶことを禁止します。</p> <p>水風船は、持ち帰る途中で破れてしまった場合は 0 点です。</p> <p>最後に、既に相手が手にしているものや、相手チームの得点となった陣地のものは持ち帰ってはいけません。</p> <p>それでは、作戦タイムを 2 分とります。</p> <p>2 試合目からは、作戦タイムの時間を設けませんので各チーム待機時間に話し合って作戦を立てましょう。</p> <p>(作戦タイムスタート)</p> <p>それでは競技をスタートします。 ➡ 第一試合目スタート</p>		
休憩		<p>(休憩)</p> <p>間もなく第一種目 すなやまモリモリ山づくりをスタートします。</p> <p>選手の皆さんは、サポートスタッフの所まで集合してください。</p>		
スパ ルタ ンリ レー	20:15	<p>いよいよ最終種目です。</p> <p>最終種目は、障害物を乗り越えながらのリレーです。</p> <p>全員が団結して、勝利を取ってください。</p> <p>ルール説明をします。</p> <p>チームで協力し、4 つの障害物をいかに速くクリアしゴール出来るのか！を競うゲームとなります！！</p> <p>(デモをしながら進める)</p> <p>1 つ目 ・電流ハードルくぐり</p> <p>棒に当たらず潜りながら次のポイントを目指します</p> <p>2 つ目 ・ランダムダイナマックス</p> <p>色々な重さのダイナマックスがあるのでどれか一つ選び、それを持って次のポイントへ走ります。</p> <p>3 つ目 ・コーンボール当て</p> <p>ボールを投げてコーンにあてます。</p> <p>あたるまで次へは進むことはできません！</p> <p>(2 投続けて当たらない場合はスタッフが的を近づける)</p> <p>4 つ目 ・すなはまダッシュ</p> <p>最後はゴールまでダッシュします！！</p> <p>それでは、スタートしていきましょう！</p>		
表彰 式	20:45	<p>それでは表彰式を行います。</p> <p>第 4 位 ○○チーム ➡ 写真撮影</p> <p>第 3 位 ○○チーム ➡ 写真撮影</p>		

		<p>第2位 ○○チーム → 写真撮影 優勝 ○○チーム → 写真撮影 みなさん、盛大な拍手をお願い致します。</p> <p>それでは、全員で記念写真をとります。 中央にお集まりください。 → 写真撮影 ご協力ありがとうございました。</p>		
閉会	20:50	<p>そのままこちらにご注目ください。閉会に移ります。 本大会実行委員長の原田政輝より閉会后挨拶がございます。 「閉会挨拶 2分程度」 以上で、【すなはま運動会 2023】を閉会します。 皆さま、ありがとうございました。 →BGM</p>		

■緊急時の対応マニュアル



■得点集計表

	競技名	赤	黄	緑	青	備考	記録者
1	目隠しリレー	順位					
		得点					
2	投げてキャッチ！ ボール集めゲーム						
3	謎解き人探しゲーム						
4	水難事故防止カルタ						
5	ドキドキ物取り合戦						
6	スパルタンリレー						
	総合得点					【配点】 1位 4点 2位 3点 3位 2点 4位 1点	
	順位						

すなはま運動会 2023