

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



海のSDGs!  
エス ディー ジーズ



2022

7月23日(土)

時間 10:30~16:00

場所 長野県立美術館 地下ホール  
〒380-0801 長野県長野市箱清水 1-4-4

共催

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト  
日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、長野市教育委員会

協賛 | 長野オートメーション株式会社

協力 | 株式会社 CREEKS、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

### SDGs × プログラミングワークショップ

#### micro:bitで海洋プラスチックごみ調査



初心者の方も大歓迎！

時間 1回目12:45~14:15  
2回目14:30~16:00

参加費 無料

会場 地下ホール

人数 各回20名(小学4~6年生対象)

ブロックプログラミングとmicro:bitで、「海洋プラスチックごみの調査船」を動かそう！

ワークショップのテーマは、私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」です。プログラミングを通じて自分たちにできることを考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

### SDGs 講演会



#### 山や海のいきもの、みんなが笑顔になるまちづくり

お話しする人

中島 恵理(なかじま えり)  
信州大学経法学部特任教授、  
元長野県副知事、前環境省脱炭素  
化イノベーション研究調査室長

時間 10:30~11:20

参加費 無料

会場 地下ホール

人数 60名

親子で参加OK  
一般の方のご参加も歓迎！

わたくしたちの毎日の暮らしは、山、森、海のいきものたちと大きく関わっています。山、森、里、川、海のつながりと私たちの暮らしとの関係性をわかりやすくお話し、地球環境をまもりながら、わたくしたちも楽しく過ごすことのできるアクションを親子で考えます。

### 「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問合せフォームでのお問合せが助かります。

### 海の豊かさを守ろう！

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



Creative  
Community CREEKS

公式サイトはこちら  
<https://creeks-coworking.com>



長野オートメーション  
株式会社

公式サイトはこちら  
<https://www.nagano-automation.co.jp/>



## 会場でのお願い

- 児童のワークショップ等への参加中、保護者は施設内に留まり、ご連絡可能な状態にさせていただけるようお願いいたします。
- 講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- 講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他のお子さんが特定出来ないように配慮をお願いします。
- 講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートフォンは電源を切るか、サイレントモードにしてください。

## 連絡窓口

### イベント当日・会場内連絡先

電話：080-5442-8677

お困りの際は、水色のスタッフTシャツを着たスタッフまたは、「プログラミングで海のSDGs!」ネームタグをつけているスタッフにお声がけください。

### イベント終了後のお問い合わせ窓口

電話:03-5784-4651(平日10:00~17:30)

E-mail:info@programming.or.jp

参加後1週間以内に、新型コロナウイルス感染が明らかになった参加者の方は、速やかに上記窓口までご連絡ください。ご協力をお願いいたします。

公式  
サイト

# プログラミングでSDGs!

<https://programming.or.jp/>

QRコードからは  
こちらから



**2022年度** も「プログラミングで海のSDGs!」  
各地にて開催予定です！ぜひご参加ください！



@YppSDGs

公式 SNS でも情報を発信中！  
フォロー・いいね♡おまちしています！

## SDGs × ICT

### STEAM 出前授業

「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか？

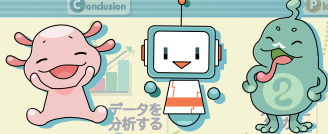
公式サイトはこちら

<https://programming.or.jp/demae/>



## 世界はデータで出来ている ～STEAM探究のための統計・データサイエンスの工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析  
統計・データサイエンスの知識を身につけよう！



公式サイトはこちら

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>



## YourEyes

読書が困難な方に提供する読書支援サービスです



公式サイトはこちら

<https://info.youreyes.jp/>



## いきものログ

全国的な  
生物情報を

収集して

情報を提供

誰でも利用できるインターネット  
上のシステムです

公式サイトはこちら

<https://ikilog.biodic.go.jp/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで  
**海のSDGs!**  
エス ディー ジーズ



2022

7月26日(火)

時間 10:15~16:00

場所 プラサヴェルデ コンベンションぬまづ4階  
〒410-0801 静岡県沼津市大手町 1-1-4

共催

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト  
日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、  
沼津市教育委員会

協賛 | 沼津信用金庫

協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

SDGs × プログラミングワークショップ

- ① micro:bitで海洋プラスチックごみ調査
- ② micro:bitでサステナブル漁業体験



初心者の方も大歓迎！

時間 ①10:15~11:45  
②14:30~16:00

参加費 無料

会場 402 会議室

人数 各回 20名 (小学4~6年生対象)

ワークショップのテーマは、①私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」、②海の豊かさを守って漁業を続ける「サステナブル漁業」です。プログラミングを通じて自分たちにできることを考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。  
※どちらもプログラミングの難易度はほぼ同じです。

SDGs 講演会



するがわん  
深い海(駿河湾)は宝箱

お話しする人  
青山 沙織 (あおやま さおり)  
深海魚直送便・しずおかの海PR大使

時間 13:15~14:15

参加費 無料

会場 407 会議室

人数 60名

一般の方の  
ご参加も歓迎！

食べられる魚以外にも、深海には沢山の生物が存在します。深海とはどんなところ？どんな生き物がいるかを一緒に学んでいきましょう！  
食べられないから価値がない訳ではないんです。見方を変えると宝物に大変身！

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」  
<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問合せフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう！

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



公式サイトはこちら  
<https://www.numashin.co.jp/>



へだ 戸田漁港直送！深海魚直送便

深海魚が気になる方は  
是非覗いてみてね！

公式サイトはこちら  
<https://shinkaigyo.myshopify.com/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで  
**海のSDGs!**  
エス ディー ジーズ



2022

**7月28日(木)**

**時間 10:00~15:30**

**場所 浜松こども館**

住所：静岡県浜松市中区鍛冶町 100-1 ザザシティ浜松 5階

共催

一般社団法人 イエローピンプロジェクト  
日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省

協力 | 浜松こども館、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本PROJECTの一環で実施しています

粘土工作 × Scratch プログラミングワークショップ

参加教材費

500円

会場

5F ギャラリー 1

午前

■ 時間/10:00~12:00

■ 対象/年長~小学2年生(保護者同伴)

■ 定員/親子10組

午後

■ 時間/13:30~15:30

■ 対象/小学3~6年生

■ 定員/15名

浜名湖の生き物を作ってプログラミングで動かそう

粘土 × プログラミングで、子供たちの探究心(好奇心)を刺激し、創造力(発想力)を養います。

浜松こども館・原田館長の「身近な宝の湖(うみ)浜名湖のお話」をきいたあとに、「浜名湖の生き物」を粘土工作で作ってプログラミングで動かします。



●粘土工作の先生  
フィギュア作家：  
あかほりこのみ

世界で人気のconomiさんに粘土  
工作のコツを教えてもらおう！

「ウオット(浜名湖体験学習施設)  
から魚たちもやってくる！



●館長のお話もあるよ  
「身近な宝の湖(うみ)浜名湖のお話」  
講師：浜松こども館館長 原田益見  
浜名湖の自然を守るためにみんなが  
できる事を一緒に考えてみよう。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ

✉ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)

☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2022  
8月20日(土)

時間 10:00~15:30

場所 さかなの学校

住所：〒655-0036 神戸市垂水区海岸通 12 番 4 号  
(三井アウトレットパークマリニピア神戸内)

共催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、神戸市教育委員会

協力 | 海洋水産技術研究所、神戸大学 バリュースクール、KOBE文教区、さかなの学校、078KOBE EDU、UDC078、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本PROJECTの一環で実施しています

## 「海のSDGs」STEAM ワークショップ

概要

- ◆ プログラミングワークショップ | 90分
- ◆ 講演会 | 30分

休憩をはさんで合計2時間のワークショップです

参加費 無料 | 参加人数 小学4年~6年生 各20名 | 会場 研修室

午前の部 10:00~12:00 / 午後の部 13:30~15:30

### SDGs × プログラミングワークショップ

#### micro:bitで海洋プラスチックごみ調査

ワークショップのテーマは、私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」、です。プログラミングを通じて自分たちにできることを考えましょう。



micro:bit ▶

初心者の方も大歓迎!

イベント内容

### SDGs 講演会

#### 海の豊かさを守るためにわたしたちができること

午前の部でお話し



おおしか たつや  
大鹿 達弥 氏  
さかなの学校 校長

午後の部でお話し



やすむろ はるひこ  
安室 春彦 氏  
さかなの学校 教頭

わたしたちは、海からたくさんの恩恵を受けています。人の活動によって、海洋生物が多くの影響を受け、その多様性が失われるなどの問題が深刻化しています。海洋生物と人の共存に向けて取り組めることをいっしょに考えましょう。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」  
<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが効かります。

## 海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



公式サイトはこちら  
<https://marinpia.com/>



海洋水産技術研究所  
A DIVISION OF BENDER

詳細PDFはこちら  
[https://www.bender.jp/files/4216/2249/7642/kaiken\\_0601b.pdf](https://www.bender.jp/files/4216/2249/7642/kaiken_0601b.pdf)



KOBE  
UNIVERSITY  
V.School

公式サイトはこちら  
<http://www.value.kobe-u.ac.jp/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2022

8月21日(日)

時間 10:30~16:00

場所 ゆいテラス(河内長野市地域まちづくり支援拠点)  
〒586-0033 大阪府河内長野市喜多町663 イズミヤ河内長野店 4階

共催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、河内長野市、河内長野市教育委員会

協力 | 河内長野ライオンズクラブ、ゆいテラス イズミヤ河内長野店、河川を美しくする市民の会、  
一般社団法人 加太・友ヶ島環境戦略研究会、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

## 「海のSDGs」STEAMワークショップ

体験型ワークショップに参加しよう！

参加費 無料 人数 小学4~6年生対象 各回15名

### SDGs × プログラミングワークショップ

チケットA micro:bitで海洋プラスチックごみ調査

チケットB micro:bitでサステナブル漁業体験

時間 チケットA 10:30~12:00  
チケットB 14:30~16:00

会場 大多目的スペース

ワークショップのテーマは、①私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」、②海の豊かさを守って漁業を続ける「サステナブル漁業」です。プログラミングを通じて自分たちにできることを考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。  
※どちらもプログラミングの難易度はほぼ同じです。



初心者の方も大歓迎!

### SDGs × 河内長野ワークショップ

SDGs × 河川ごみ調査(Let's MIGO in 河内長野)

実施団体：一般社団法人加太・友ヶ島環境戦略研究会

時間 チケットA 14:30~16:00  
チケットB 10:30~12:00

会場 イズミヤ河内長野店横河川敷

河内長野の川にはどんなごみが落ちているんだろう？どんなごみが川から海に流れてしまうんだろう？大学生スタッフと一緒に、実際に川におりてしらべてみよう！



## SDGs 講演会

親子で参加OK

未来のために知っておきたい、  
海と川とプラスチックの話

一般の方の  
ご参加も歓迎!



はらだ さだお  
原田 禎夫氏  
大阪商業大学  
公共学部  
准教授



ちば ともよ  
千葉 知世氏  
大阪公立大学  
現代システム科学研究科  
准教授

時間 13:15~14:15 参加費 無料

会場 フリースペース 人数 60名

世界的に深刻化する海のプラスチック汚染。実は海と川のプラスチックごみのほとんどは、私たちの暮らしの中から出ている身近なものばかりです。どうすれば海のプラスチック汚染を食い止められるのか、みなさんと一緒に考えましょう！

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ info@programming.or.jp  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

## 海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



海のSDGs!  
エス ディー ジーズ



2022

9月18日(日)

時間 10:30~16:00

場所 丸亀市市民交流活動センター マルタス2階  
〒763-0034 香川県丸亀市大手町2丁目4番11号

共催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、丸亀市、丸亀市教育委員会

協力 | 稲伸ゼミナール(教育科学研究社)、株式会社 想隆社、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

### SDGs × プログラミングワークショップ

- ① micro:bitで海洋プラスチックごみ調査
- ② micro:bitでサステナブル漁業体験

時間	① 10:30~12:00 ② 14:30~16:00	人数	小学4~6年生対象 各回15名
参加費	無料	会場	ROOM2

ワークショップのテーマは、①私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」、②海の豊かさを守って漁業を続ける「サステナブル漁業」です。プログラミングを通じて自分たちにできることを考えましょう。



初心者の方も大歓迎!

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。  
※どちらもプログラミングの難易度はほぼ同じです。

### Python × プログラミングワークショップ

Pythonで人と魚の未来を予想しよう!

実施団体: m.PIME (稲伸ゼミナール・想隆社)

時間	① 10:30~12:00 ② 14:30~16:00
参加費	無料
人数	中学1年生以上対象(一次関数のグラフを学習済であること) 各回15名
会場	ROOM3



m.PIME オリジナルツール「Python ボード」を使って、視覚的に分かりやすいグラフを描けるようにします。それを基に人とお魚さんの未来を予想しましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

### SDGs 講演会

ウミガメも困っています!  
一考えよう、海洋プラスチックごみ問題ー

親子で参加OK! 一般の方のご参加も歓迎!

時間	13:00~14:00
参加費	無料
人数	30名
会場	ROOM4



まつざわ よしまさ  
松沢 慶将氏  
四国水族館 館長 特定非営利活動  
法人 日本ウミガメ協議会 会長

私たちの暮らしを便利にしてきたプラスチック製品が、どんどん海に流れ出ていき、多くの生きものたち、そして、私たちの健康をおびやかそうとしています。私たちの暮らしを支える豊かな海を守るため、プラスチックとどう付き合えばよいのか、考えてみましょう。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

m.PIME  
中央大学と共同で開発された「Pythonを使った、中高生向け本格派プログラミングカリキュラム」です。  
<https://m-pime.jp/>

四国水族館  
SHIKOKU AQUARIUM

より寄り添う学習塾  
稲伸  
<https://www.toshin-group.co.jp/>

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで  
**海のSDGs!**  
エス ディー ジーズ



2022

**10月1日(土)**

時間 **10:30~16:00**

場所 **はまぎん こども宇宙科学館**  
〒235-0045 横浜市磯子区洋光台 5-2-1

共催 | 一般社団法人 イエローピン プロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省

協力 | 特定非営利活動法人 I Love つづき、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

SDGs × プログラミングワークショップ

- ① micro:bitで海洋プラスチックごみ調査
- ② micro:bitでサステナブル漁業体験



初心者の方も大歓迎！

時間 ①12:30~14:00  
②14:30~16:00

参加費 無料

会場 1F 会議室

人数 各回 10名 (小学4~6年生対象)

ワークショップのテーマは、①私たちの生活にも影響のある深刻な課題の「海洋プラスチックごみ問題」、②海の豊かさを守って漁業を続ける「サステナブル漁業」です。プログラミングを通じて自分たちができることを考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。  
※どちらもプログラミングの難易度はほぼ同じです。

SDGs 講演会 **オンライン**

深海プラスチック汚染のいまとこれから

時間 10:30~11:30

参加費 無料

オンライン  
配信！



- 配信URLは開催前にお知らせします
- どなたでも視聴できます！

お話す人



いそべ のりゆき  
磯部 紀之 氏  
JAMSTEC 副主任研究員

有人潜水調査船「しんかい 6500」などによって撮影された深海のプラスチックごみを実際の深海映像を見ながら、どんなことが深海で起きているのか、これからどうすればいいのか、海のプラスチックごみ問題について一緒に考えてみましょう！

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」  
<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問合せフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう！

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエローピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

特定非営利活動法人  
**I Love つづき**  
since2003  
様々なプロジェクトを通じた地域多世代交流  
プログラミングのネットワークを通じて、人を繋ぎ、まちを元気に!  
<デジタルクラブつづき> <https://webyoko.com/ilt/>

ようこそ、JAMSTECパークへ。  
海と地球の研究所「JAMSTEC」が贈る、  
オンラインテーマパークへようこそ！  
 **JAMSTEC**  
<http://www.jamstec.go.jp/park/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



海のSDGs!  
エス ディー ジーズ



2022  
11/19 (土)

時間 10:00～16:00

場所 かがしま環境未来館  
住所：鹿児島県鹿児島市城西二丁目 1-5

共催

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト  
日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省

協力 | かがしま環境未来館、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本PROJECTの一環で実施しています

### 粘土工作 × Scratch プログラミングワークショップ

参加費 無料

会場 2階 多目的ホール

午前 ■ 時間/10:00～12:15 ■ 対象/5歳～小学2年生(保護者同伴) ■ 定員/親子15組予定  
午後 ■ 時間/13:30～16:00 ■ 対象/小学3～6年生 ■ 定員/18名

## 鹿児島錦江湾の生き物を作ってプログラミングで動かそう

粘土 × プログラミングで、  
子供たちの探究心(好奇心)を刺激し、創造力(発想力)を養います。

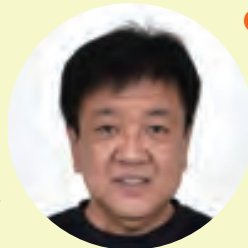
大富 潤教授による講演会「錦江湾のうんまか深海魚を食べて「もったいない」をなくそう！」  
をきいたあとに、「錦江湾の生き物」を粘土工作で作ってプログラミングで動かします。



●粘土工作の先生  
地元の染色家：  
三反田登美子氏



染め色で数々の受賞歴のある三反田氏は、  
陶芸も得意分野です。  
一緒に粘土工作を楽しみましょう！



●深海魚についてのお話もあるよ  
「錦江湾のうんまか深海魚を食べて  
「もったいない」をなくそう！」

講師：大富潤氏 鹿児島大学水産学部教授  
かがしま深海魚研究会代表

私たちの知らない海の上でおきている  
「もったいない」をなくそうよ。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」  
<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00～17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう!

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



# 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2022

11月27日(日)

時間 10:30~16:30

場所 総合福祉会館 5階  
〒238-0041 横須賀市本町 2丁目 1

参加費  
無料

共催 | 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、横須賀市、横須賀市教育委員会

協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

## SDGs × プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！



時間 1回目 13:00~14:30  
2回目 15:00~16:30

人数 小学 3~6 年生対象  
各回 15名

会場 視聴覚研修室

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

## SDGs 講演会

と げせいぶつ  
海に溶けるナイロン、ナイロンを食べる微生物

親子で参加OK

一般の方  
ご参加も歓迎！

お話しする人

時間 10:30~11:30

人数 60名

会場 ホール わかい さとし  
若井 暁 氏  
JAMSTEC 主任研究員



みなさんはプラスチックの一種であるナイロンを食べますか？私は食べません。でも、海に流れ出たナイロン袋などは海の生き物が間違えて食べてしまうことがあり、悪い影響を与えています。それでは、どうしたらいいのでしょうか？SDGsを通して考えてみましょう。

申し込みは公式サイトから  
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



info@programming.or.jp

お問い合わせ ☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

## 海の豊かさを守ろう！

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

ようこそ、JAMSTECパークへ。

海と地球の研究所「JAMSTEC」が贈る、  
オンラインテーマパークへようこそ！



JAMSTEC

<http://www.jamstec.go.jp/park/>



<https://www.city.yokosuka.kanagawa.jp/0830/-oceanclub.html>

二次元コードは  
こちら



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで  
**海のSDGs!**  
エス ディー ジーズ



2022  
**12月10日(土)**

時間 **10:30~15:00**

参加費  
**無料**

場所 **拓殖大学**  
〒112-8585 東京都文京区小日向 3丁目 4-14

共催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、文京区教育委員会 協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

### SDGs X プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！



時間 **13:00~15:00**  
人数 **小学3~6年生対象  
15名**  
会場 **E館5階 E507**



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで2時間のワークショップです。

### ソーシャルデザインワークショップ

親子で学ぶ ソーシャルデザイン

お話する人

時間 **10:30~12:00**  
人数 **小学3~6年生対象  
親子15組**  
会場 **E館5階 E501**



いぬま みずほ  
飯沼 瑞穂氏  
ソーシャルデザイン 国際教育  
開発プロジェクト  
東京工科大学メディア学部



特製ノートを  
配布します！

※会場にスマホ等をお持ちいただくと、  
調べものに便利です。

ソーシャルデザインとは新しいアイデアや技術などを使い、社会をよくすることです。このワークショップでは、海を大切に、きれいにするための解決方法について学びます。デザインノートを使って親子でアイデアを形にして、デザイン力と創造力を高めましょう！

申し込みは公式サイトから  
**「プログラミングで海のSDGs!」**  
<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

海の豊かさを守ろう！

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで  
**海のSDGs!**  
エス ディー ジーズ



2023

**1月14日(土)**

**時間** 14:15~16:00

**場所** 目黒住区会議室  
地下1階レクリエーションホール

**参加費  
無料**

**共催** | 一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト、日本財団 海と日本プロジェクト

**後援** | 総務省、文部科学省、環境省

**協力** | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

**SDGs × プログラミングワークショップ | Scratchでブルーカーボンチャレンジ!**

**時間** 13:00~15:00

**人数** 小学3~6年生対象  
15名

**会場** E館5階 E507



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで1時間45分のワークショップです。



申し込みは公式サイトから  
**「プログラミングで海のSDGs!」**  
<https://programming.or.jp/umip/>



**お問い合わせ** [info@programming.or.jp](mailto:info@programming.or.jp)  
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00(土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

🐟🐟🐟 **海の豊かさを守ろう!** 🐟🐟🐟

「プログラミングで海のSDGs!」は、SDGsの「海の豊かさを守ろう」というテーマを学び、問題意識を高めながら、プログラミングワークショップを通じて、子どもたちがICT(プログラミング)による社会課題解決を体験していく、新しい学びのイベントです。

一般社団法人 イエロー ピン プロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。