

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

8月11日 (金・祝)

時間 13:00~17:00

場所 ゆいテラス (河内長野市地域まちづくり支援拠点)
〒586-0033 大阪府河内長野市喜多町663 イズミヤ河内長野店 4階

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 文部科学省、河内長野市、河内長野市教育委員会

協力 | 河内長野ライオンズクラブ、イズミヤショッピングセンター河内長野、イズミヤゆいテラス河内長野、河川を美しくする市民の会、一般社団法人加太・友ヶ島環境戦略研究会 (KATIES)、JST COI-NEXT「大阪湾プラごみゼロを目指す資源循環共創拠点」、エイチ・ツー・オー リテイリング株式会社、学生団体 Seaguards、リトルスタジオインク株式会社



このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています

「海のSDGs」STEAMワークショップ

体験型ワークショップに参加しよう！

参加費 無料 (抽選) 人数 小学3~6年生対象 各回15名

WS① SDGs × プログラミングワークショップ Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

時間 チケットA 13:50~15:20
チケットB 15:30~17:00

会場 大多目的スペース

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。



初心者の方も大歓迎！

SDGs 講演会



SDGs！ふるさとの河川から始まる海の未来

参加費 無料

人数 無制限

時間 13:00~13:40 (12:30 受付)

会場 フリースペース



ちば ともよ
千葉 知世氏
大阪公立大学
現代システム科学研究科
准教授

※講演会への参加は申込は不要です。
当日は直接会場にお越しください。

世界的に深刻化する海のプラスチックごみ汚染。実は海のプラスチックごみのほとんどは、私たちの暮らしの中から出ている身近なものばかりです。ふるさとの河川や大阪湾の現状を知り、持続可能な社会の実現に向けて、ともに考えましょう！

親子で参加OK

一般の方
ご参加も歓迎！

本イベントは、
ワークショップと
講演会のセットです

チケットA：講演会 → WS① → WS②

チケットB：講演会 → WS② → WS①

申し込みは公式サイトから

「プログラミングで海のSDGs！」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ

info@programming.or.jp

☎03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが効きます。

申込開始 7/11(火) 11時 ~ 8/6(日) まで
※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。

WS② 川に流れるごみを調べよう！

Let's MIGO in 河内長野

実施団体：一般社団法人加太・友ヶ島環境戦略研究会、学生団体Seaguards

時間 チケットA 15:30~17:00
チケットB 13:50~15:20

会場 イズミヤ河内長野店横河川敷

河内長野の川にはどんなごみが落ちているんだろう？どんなごみが川から海に流れてしまうんだろう？大学生スタッフと一緒に、実際に川におりてしらべてみよう！



一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



未来のために、いま選ぼう。河内長野市は「COOL CHOICE」の普及啓発に取り組んでいます

公式サイト

<https://www.city.kawachinagano.lg.jp/soshiki/14/48753.html>



一般社団法人 加太・友ヶ島環境戦略研究会

公式サイトはこちら
<https://tomoga-shima.or.jp/>



(株) エイチ・ツー・オー 商業開発

公式サイトはこちら
<https://h2o-scdev.co.jp/index.html>



注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。

あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>





小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>





読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「YourEyes」

<https://info.youreyes.jp/>





大学向けオンライン教材
数理解データサイエンス AIリテラシー教育プログラム

数理・データサイエンス・AI(リテラシーレベル) リトルスタジオインク(株) 制作・販売
モデルカリキュラム 対応

早急に導入が求められている貴学に
数理・データサイエンス・AIリテラシー教育プログラム

<https://ds.little-studios.co.jp/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで

海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

9/2^土-3^日

時間 10:00~16:00

場所 宮古島 ICT 交流センター
〒906-0304 沖縄県宮古島市下地字上地 472番39 下地庁舎 3階

参加費
無料



主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、宮古島市、宮古島市教育委員会

協賛 | 株式会社マッシグラ沖縄タイムス 協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

「海のSDGs」STEAMワークショップ



会場：交流スペース 各回定員 20名まで

*休憩を挟んで2時間のワークショップです。

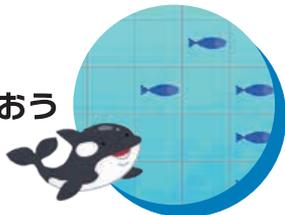
午前の部

9/2^土

Scratchで海の生き物を救おう

時間 10:00~12:00 (受付 9:45~)

対象 小学3~6年生



Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が... Scratch初心者でもわかりやすい内容です。

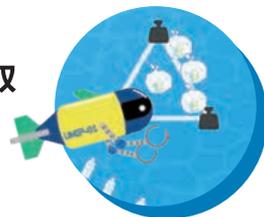


9/3^日

Scratchで作るプラごみ回収ロボット

時間 10:00~12:00 (受付 9:45~)

対象 小学5~6年生



Scratchでロボットを動かして正多角形を書き、仮想の海に浮かぶごみを囲って回収するゲームを作っていきます。小学5年生の算数「正多角形の作図」の内容で、プログラミングと一緒に丁寧に解説します。

午後の部

9/2^土, 3^日

Scratchでブルーカーボンチャレンジ!

時間 14:00~16:00 (受付 13:45~)

対象 小学3~6年生

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」

<https://programming.or.jp/umip/>



申込開始 8/1(火) 11時 ~ 8/27(日) まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ

✉ info@programming.or.jp

☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童の皆様の出席を確認します。当選メールをご用意のうえ、受付でご提示ください。
やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。
あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、極力保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・ワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・ワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

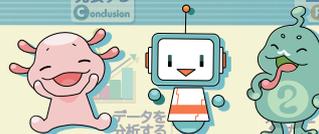
オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>



世界はデータで出来ている
~STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱~

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>





読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「Your Eyes」

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を
収集して
情報を提供

誰でも利用できるインターネット上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供
いきものログ

<https://ikilog.biodic.go.jp/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！



プログラミングで 海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

9月18日 (月・祝)

時間 10:30～16:00

場所 プラサヴェルデ コンベンションぬまづ 4階
〒410-0801 静岡県沼津市大手町 1-1-4

参加費
無料

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、沼津市教育委員会 協賛 | 沼津信用金庫

協力 | 一般社団法人サバーソニック & アジロックフェスティバル、株式会社アーティスティックス、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECT の一環で実施しています



「海のSDGs」STEAM ワークショップ

体験型ワークショップに参加しよう！

プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

時間	① 10:30～12:00 (受付 10:15) ② 14:30～16:00 (受付 14:15)
会場	4階 401 会議室
人数	小学 3～6年生対象 各回 20名



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。



初心者の方も大歓迎！

ボードゲームワークショップ

「シートイスゴロクでレッツ！ゴミニケーション！」

実施団体：一般社団法人サバーソニック & アジロックフェスティバル

時間	① 10:30～12:00 ② 14:30～16:00	随時受付
会場	4階 402 会議室	
人数	随時受付 (一度に対応可能な人数：10名)	

シートイとは私たちがビーチクリーンの際に海で拾った「おもちゃ」のこと。2050年には魚の重量よりプラスチックゴミが多くなると言われています。シートイスゴロクを通して、海岸に漂着するゴミの現状を知り、未来を考え、海洋資源に貢献するきっかけを育みます。



SDGs 講演会

も きみに藻できる！ もばい 藻場要るアプリで海を豊かに！！

時間	13:15～14:00 (受付 13:00)
会場	4階 402 会議室
人数	80名



たけち かずお
武智 一雄氏
一般社団法人
サバーソニック &
アジロックフェスティバル
提督

海草と海藻の違いは？海草は減っているの？海草がなくなるとどうなるの？地球温暖化の抑制や生物多様性を育む場として、大切な藻場。私達は誰でも簡単に未来の藻場に貢献できるアプリを作りました。みんなで力を合わせて、藻場の復活にチャレンジしよう！

親子で参加OK

一般の方の
ご参加も歓迎！

申し込みは公式サイトから

「プログラミングで海のSDGs！」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ info@programming.or.jp
☎ 03-5784-4651 10:00～17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

申込開始 8/18 (金) 11時 ~ 9/10 (日) まで
※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



海に行ったら写真を撮ってアップしてね！
藻場要る(もばいる)

公式サイトはこちら
<https://mobairu.jp/>



ITを通じて地域の
中小企業を応援します！

株式会社アーティスティックス
公式サイトはこちら
<https://www.artistics.co.jp/>



注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。

あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

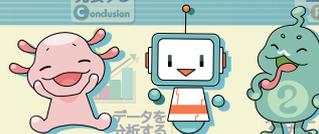
オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>



世界はデータで出来ている
～STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>





読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「Your Eyes」

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を
収集して
情報を提供

誰でも利用できるインターネット上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供
いきものログ

<https://ikilog.biodic.go.jp/>

