

楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで



海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

10/28 土

時間 10:30～16:00

場所 横浜市青少年育成センター
〒231-8454 横浜市中区住吉町 4-42-1 関内ホール地下 1階

参加費
無料

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト 特定非営利活動法人 I Love つづき

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、横浜市教育委員会 協賛 | 横浜市青少年育成センター



このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

3種類のワークショップがあるよ！

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

対象：小学3～6年生

時間 ① 10:30～12:00 (受付 10:15)
② 14:30～16:00 (受付 14:15)

会場 第1研修室 人数 各回20名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



初心者の方も大歓迎！

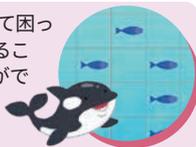
①プログラミングでLEDを光らせよう

子どもパソコン IchigoJam を使ってプログラミング体験。アイコンビーズで作った「海」にちなんだ作品にLEDを取り付けて、電気をつけたり、消したり、繰り返したりをプログラミングを通じて学び楽しめます。



②Scratchで海の生き物を救おう

Scratchでプログラミングをしながら、おなかがすいて困っているシャチに魚を食べさせてあげます。魚を食べることでシャチはエネルギーを補給し、動き続けることができますが、中には様子がおかしい魚が...。Scratch初心者でもわかりやすい内容です。



対象：小学3～6年生 (①はアルファベットが読めるなら、小1～でも可)
実施団体：特定非営利活動法人 I Love つづき

時間 ① 10:30～12:00 (受付 10:15)
② 14:30～16:00 (受付 14:15)

会場 第2研修室 人数 ①②15名

※休憩をはさんで1時間半のワークショップです。

SDGs 講演会

海洋酸性化と海の生き物



きもと かつのり
木元 克典氏
JAMSTEC
主任研究員

時間 13:00～14:00
(受付 12:45)

会場 第1研修室

人数 60名

「海洋酸性化」という言葉を聞いたことがありますか？地球温暖化とともに進行する、あらたな環境問題です。海が酸性化することで生き物も影響をうけています。豊かな海を未来につないでいくために、私たちに何ができるのかみなさんと一緒に考えてみたいとおもいます。

親子で参加OK

一般の方のご参加も歓迎！

申し込みは公式サイトから

「プログラミングで海のSDGs！」

<https://programming.or.jp/umip/>



お問い合わせ

info@programming.or.jp

☎ 03-5784-4651 10:00～17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。

申込開始 **9/28(木) 11時**～**10/23(月) まで**

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。

特定非営利活動法人
I Love つづき
since 2003
様々なプロジェクトを通じた地域多世代交流
プログラミングのネットワークを通じて、人を繋ぎ、まちを元気に！
<デジタルクラブつづき> <https://webyoko.com/it/>

ようこそ、JAMSTECパークへ。
海と地球の研究所「JAMSTEC」が贈る、
オンラインテーマパークへようこそ！

JAMSTEC
<http://www.jamstec.go.jp/park/>

注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。

あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および新型コロナウイルス感染の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

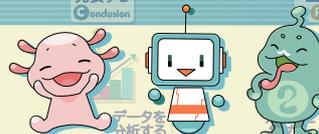
オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>



世界はデータで出来ている
～STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>





読書が困難なあなたに提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「YourEyes」

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を 収集して 情報を提供

誰でも利用できるインターネット / 上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供
いきものログ

<https://ikilog.biodic.go.jp/>

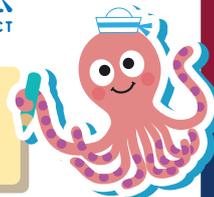


楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

プログラミングで

海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023

11/18(土)

時間 10:00~15:00

参加費 無料

場所 いしのまき MANGA Lab. ヒトコマ
〒986-0822 宮城県石巻市中央2丁目8-11 (いしのまき元気いちば近く)

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、石巻市、石巻市教育委員会 協賛 | 株式会社 街づくりまんぼう 協力 | リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

ワークショップの内容

SDGs 講演会

「やっぱり海が好き」海のお仕事と海ゴミのこと

お話しする人

ひらい けいすけ
平井慶祐 氏
写真家/映像制作



石巻で活動する『船酔いしない水産業カメラマン』こと平井慶祐さんが、みんなが見たことがないであろう漁師の仕事や海産物の写真を、会場で見せながらお話をしてくれます。「石巻海さくら」の活動、海洋ごみの動画なども、親子で見必です！

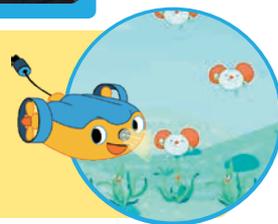
プログラミングワークショップ

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

初心者の方も大歓迎！



海で吸収される二酸化炭素「ブルーカーボン」をテーマにしたプログラミングワークショップです。海の植物を使って、二酸化炭素を吸収するゲームを作りながら、海洋温暖化について考えましょう。



* 休憩を挟んで2時間のワークショップです。

対象 小学3~6年生 人数 親子20組 時間 1回目：10:00~12:00/2回目：13:00~15:00

申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」
<https://programming.or.jp/umip/>



申込開始 10/12(木)11時 ~ 11/13(月)まで

※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ info@programming.or.jp
☎ 03-5784-4651 10:00~17:00 (土日・祝日を除く)

※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

一般社団法人 イエローピンプロジェクト「プログラミングでSDGs!」は総務省「地域ICTクラブ」として活動しています。



一般社団法人
石巻海さくら
HPはこちら
<http://i-umisakura.com/>



石ノ森萬画館
HPはこちら
<https://www.mangattan.jp/manga/>



注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童の皆様の出席を確認します。当選メールをご用意のうえ、受付でご提示ください。
やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。
あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 熱中症および感染症の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給など、熱中症の予防にもご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。



「プログラミングで海のSDGs!」は小学校での授業も行っています。みなさんの学校でも、STEAM出前授業を受けてみませんか?

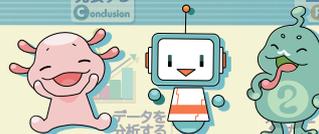
オンライン・オンサイトどちらも無償で行います!
STEAM出前授業のご案内

<https://programming.or.jp/demae/>



世界はデータで出来ている
～STEAM探究のための統計・データサイエンスの道工具箱～

身の回りの疑問をPPDACサイクルに沿ってデータ分析
統計・データサイエンスの知識を身につけよう!



小学生から楽しめるSTEAMLibrary
「世界はデータでできている」

<https://www.steam-library.go.jp/content/173>





読書が困難な方に提供する読書支援サービスです

すべてのひとに、質の高い学びを
読書支援サービス「Your Eyes」

<https://info.youreyes.jp/>





全国的な生物情報を 収集して 情報を提供

誰でも利用できるインターネット / 上のシステムです

全国的な生きもの情報を収集・提供
いきものログ

<https://ikilog.biodic.go.jp/>



楽しく学んで行動しよう！プログラミングでSDGs！

・フィギュア×プログラミング
・ゲームプログラミング
が楽しく学べる、2本立て！

プログラミングで

海のSDGs!

エス ディー ジーズ



2023
12/16 ±

開催場所

コワーキング・コミュニティスペース「COCOTOMO」
〒376-0031 群馬県桐生市本町5丁目51番地東武桐生ビル1階 cocotomo 101

参加費
無料

主催 | 一般社団法人 イエローピンプロジェクト 共催 | 日本財団 海と日本プロジェクト
NPO 法人キッズバレイ

後援 | 総務省、文部科学省、環境省、桐生市、桐生市教育委員会、株式会社 BS 日本 協力 | 合同会社バリュー・フォレスト、(株)山田製作所、リトルスタジオインク株式会社

このイベントは、海と日本 PROJECTの一環で実施しています

講演会 + プログラミングワークショップ

SDGs 講演会と Scratch でブルーカーボンチャレンジ!の
セットチケットになります。

SDGs 講演会

●人数：20名 開催時間：13:10～13:50

川は海へと続く！水源に住む私たちの役割

親子で参加OK

お話しする人



たけい さおり
武井 沙織 氏
桐生の森林専門家(合同会社バリュー・フォレスト)
くわばら
桑原 あゆみ 氏
桐生の企業人(株)山田製作所

桐生を流れる桐生川と渡良瀬川は、利根川と合流して海に流れていきます。私たちは生活のため、産業のため、この川の水をたくさん利用しています。桐生で活動する森林専門家と、桐生に根差して事業を展開する企業人が、水と森林の関わりについてお話しします。

ゲームプログラミングワークショップ

対象：小学3～6年生、中学生 ●人数：15名

Scratchでブルーカーボンチャレンジ！

開催時間：14:00～15:30

※休憩を含む1時間半のワークショップです。

海の植物で二酸化炭素を吸収する「ゲーム」を作るプログラミングワークショップです。簡単なゲームからはじめて、ゲーム作成で大事なバランスの取り方を学べます。そして、そのバランスが地球温暖化対策でも大事な事に気づきます。



フィギュア作成 × プログラミング

海の生き物のフィギュアを作って Scratchプログラミングで動かそう！

対象：小学1～6年生 ●人数：15名

講師は、フィギュア作家
あかほり このみ氏

世界で人気のconomiさんに
フィギュア作成のコツを
教えてもらおう！



開催時間：10:00～12:00

※休憩を含む2時間のワークショップです。

カラフルな小麦粘土で海の生き物を作り、写真を撮って、Scratch上で動かしてみよう！
フィギュア × プログラミングで、子供たちの探究心(好奇心)を刺激し、創造力(発想力)を養います。



イベント終了後に SDGs 講演会に参加も出来ます。

申し込みは公式サイトから
「プログラミングで海のSDGs!」
<https://programming.or.jp/umip/>



申込開始 **11/27(月) 11時 ~ 12/14(木)**
※参加には公式サイトからの事前申し込みが必要です。 まで
※応募者多数の場合は抽選となります。

お問い合わせ info@programming.or.jp
☎ 03-5784-4651 10:00～17:00(土日・祝日を除く)
※テレワークを実施しておりますので、メールやお問い合わせフォームでのお問い合わせが助かります。



一般社団法人イエローピンプロジェクトは、プラスチックスマートに賛同しています。

? 楽しく学ぼう、海のSDGsクイズ! ?

Q1. 過去100年間で日本近海の海水温は約何度上がった?



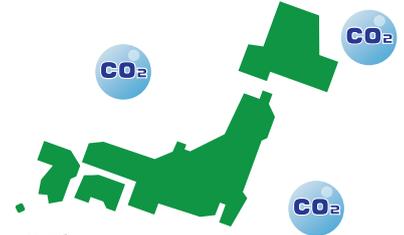
- A. 上がっていない
- B. 0.5℃
- C. 1℃
- D. 3℃

Q2. 海水温の上昇が海の生き物へ影響する事で、間違っているのはどれ?



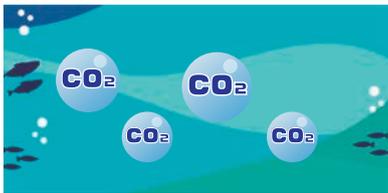
- A. サンゴが大量に死ぬ
- B. ホッキョクグマが食べ物をとれなくなる
- C. クラゲが大量発生する
- D. 海の生き物の住む場所が変わる

Q3. 2020年に日本が出した二酸化炭素の量は、世界で何番目に多い?



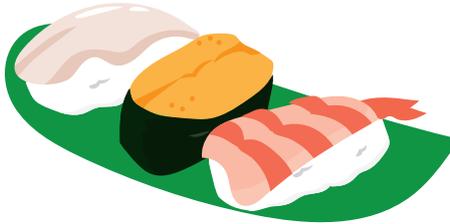
- A. 2番目
- B. 5番目
- C. 8番目
- D. 15番目

Q4. 大気中の二酸化炭素は、増えています。では、海の中の二酸化炭素は?



- A. 増えている
- B. 減っている
- C. 2000年前から変わらない
- D. 海の中には二酸化炭素は存在しない

Q5. 次のうち海洋酸性化の影響を受けてしまう海の生き物はどれ?



- A. つぶ貝
- B. ウニ
- C. エビ
- D. 全部

正解はイベント会場で発表するよ!

イベントレポートでも発表するよ



注意事項

● 当日について

当日のご来場の際には、受付にて参加児童・保護者の皆様の出席を確認します。チケットが必要な講演会やワークショップに参加される場合は、応募時の情報の控えまたは、抽選の場合は当選メール等をご用意のうえ、受付でご提示ください。

やむを得ず延期・中止となる場合がございます。悪天候等の影響や、行政からの要請等に応じて、行事の延期・中止・規模縮小などを行う場合がございます。あらかじめご了承ください。なお、その旨についてはホームページなどにも掲示するとともに、参加者の皆さまには登録メールアドレスなどに速やかに告知を行います。

● 感染症等の予防について

1. 会場内では、こまめな水分補給などにご協力をお願いいたします。
2. スタッフは、手指消毒、機材備品の除菌作業等の対策を実施しております。
3. 参加者の皆さまは、当日受付にて、手指消毒へのご協力をお願いしております。
4. 会場内ではスタッフの指示にしたがって、注意事項をお守りください。

● 会場でのルールについて

- ・会場には必ず保護者の方がご同伴いただき、児童のワークショップ等への参加中、原則保護者は施設内に留まっていただけるようお願いいたします。
- ・講演会やワークショップの様子は撮影され、客席エリアを含む会場内の映像・写真が公開されることがあります。予めご了承ください。
- ・講演会は録音、写真や動画の撮影は禁止となります。
- ・ワークショップ中の動画撮影、録音はご遠慮いただきますが、写真撮影は構いません。
- ただし、SNS等に投稿する際には、他の方々が特定出来ないように配慮をお願いします。
- ・講演会やワークショップ中は携帯電話やスマートホンは電源を切るか、サイレントモードに設定してください。