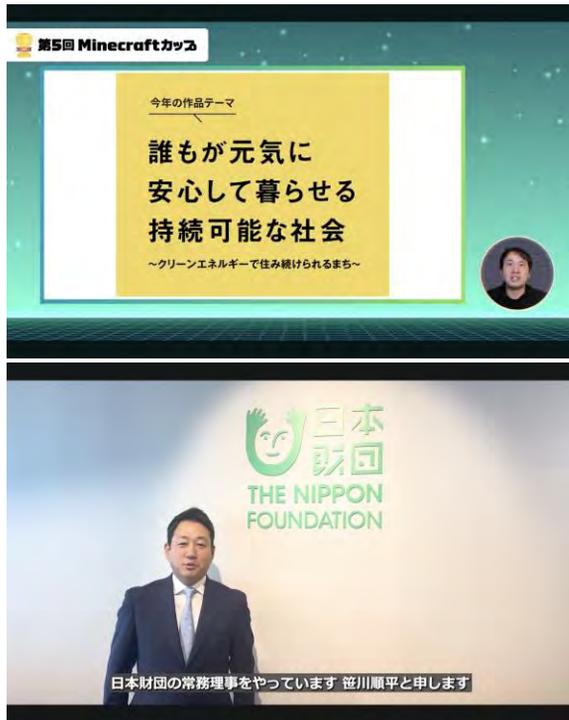


第5回Minecraftカップ

大会促進における各種展開

第5回Minecraftカップオープニングイベント



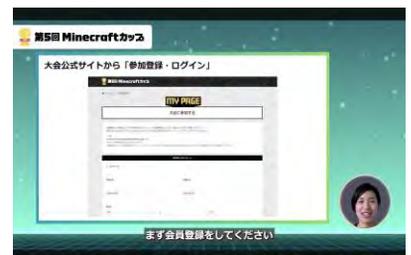
開催日：2023年4月16日 11：00～

概要：オンライン配信のMinecraftカップオープニングイベント
http://youtu.be/WbVrlx_LZ2g

目的：今年度のMinecraftカップのスタート、開催内容の周知
 参加者への応援メッセージ

再生回数：1,504 回視聴 2023/04/16 にライブ配信

【プログラム（予定）】 オープニング
 本日のプログラム紹介 大会概要について 大会テーマについて 大会パートナーのご紹介
 応援ビデオメッセージのご紹介 年間スケジュール・会員登録方法について 全国キャラバンについて
 ワークショップイベントの開催日程について 審査基準について 振り返り
 コミュニティ・応募の手引きについて よくある質問について イベント終了のあいさつ
 よくあるご質問スライドショー イベント終了画面



パンフレット、ポスター制作

大会応募促進に向けてパンフレットを制作。全国各地へ3.5万部近く配布を行った。
自治体経由での配布も行い、札幌市では全小学校への配布を実施。
現物とは別途、公式サイトにてダウンロード配布も行った。

<https://minecraftcup.com/about/>



大会応募促進に向けてポスターを制作。全国各地へ500部近く配布を行った。
現物とは別途、公式サイトにてダウンロード配布も行った。

<https://minecraftcup.com/about/>



オープニングCM、全国大会ダイジェスト制作

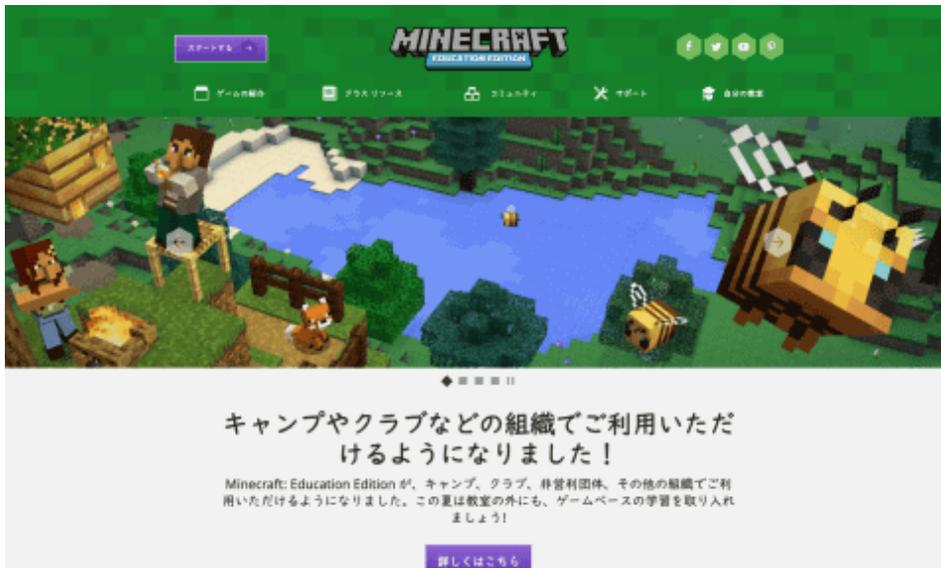
大会応募促進に向けて告知用のWEBCMを公開。
視聴回数は84万回を記録している。
<https://youtu.be/MBUTPB6c-k>



大会の振り返り並びに、次年度の大会応募促進に向けて
第5回大会のダイジェストムービー、最優秀賞インタビュー、審査員インタビューを公開した。

https://youtu.be/KnTuc_WENVk
<https://youtu.be/76jzYLpODC4>
<https://youtu.be/Oi3gDYuse9U>





昨年度に引き続き教育版マインクラフトのアカウントを条件付きで無償貸与を行った。

2021年6月より、学校以外の塾やコンピューター教室でもライセンスを利用できるようになった。これを踏まえ、より継続して教育版マインクラフトを利用してもらうために、条件付きで、3,000アカウントを上限として期間限定で無償提供を行った。

各地域の大会を盛り上げる地域パートナーとの連携

各地域で大会認知や作品往夫につなげる9の地域パートナー（8自治体、1メディア）と連携した。各パートナーからは独自の賞を用意いただいたり、大会参加につながるワークショップの開催や学校への告知に協力いただいた。



- | | |
|--------|-----------------|
| 札幌市 | ゼロカーボンシティさっぽろ賞 |
| 岩手県岩泉町 | いわずみ未来づくり特別賞 |
| 東京都 | 東京ベイeSG賞 |
| 富山市 | スケッチラボとやま賞 |
| 鳥取県日南町 | SDG s 未来都市にちなん賞 |
| 広島県 | 広島県賞 |
| 鹿児島県 | 鹿児島県賞 |
| 新潟日報社 | 新潟日報ふむふむ賞 |



全国13地区ブロックで ワークショップと体験会を開催

大会認知に向けて、テーマに関連した「電力・エネルギー」について考え作品応募につながるオリジナルワークショップと、教育版マイクラフトの体験会を全国13ブロックで開催した。

★ワークショップ

内容：電力を生み出す公園を作ろう（詳細85頁）

講師：タツナミシュウイチ氏

対象：小学生から高校生

参加：各日25人（全175人）

☆体験会

内容：忍者ワークショップ（詳細87頁）

対象：小学生から中学生

参加：各日約210人（全1,260人）



ブロック名	開催日・場所
☆北海道海外	8/20（日） 9:30～16:00 イオンモール札幌北岡（北海道）
☆東北	8/30（日） 10:00～16:00 イオンモール盛岡（岩手県）
★北関東信州	6/24（土） 13:00～16:00 co-en（茨城県）
☆南関東	8/ 6（日） 10:00～16:00 ららぽーと横浜（神奈川県）
☆東京	6/10（土） 9:00～17:00 東京ビッグサイト（東京都） 6/11（日） 9:00～16:00
★北陸	6/17（土） 13:00～16:00 ITビジネスプラザ武蔵（石川県）
☆東海	8/13（日） 10:00～16:00 イオンモール木曾川（愛知県）
☆近畿	8/27（日） 10:00～16:00 アリオ鳳（大阪府）
★中国	7/ 8（土） 13:00～16:00 岡山コンベンションセンター（岡山県）
★四国	7/ 9（日） 13:00～16:00 阿波銀行本店営業部（徳島県）
☆北九州	7/23（日） 10:00～16:00 イオンモール福津（福岡県）
★南九州	5/20（土） 13:00～16:00 HITTOBE（鹿児島県）
★沖縄	7/16（日） 13:00～16:00 Lagoon Koza（沖縄県）

コロツアーとの連携について

小学館コロコロコミックファン向けイベントと連携開催

Minecraftカップ大会認知を広げるため、小学館コロコロコミックと連携し全7ブロックのキャラバンを開催した。

<コロツアー>

開催6拠点にあわせて、6ブロック（北海道海外、東北、南関東、東海、近畿、北九州）会場にブース出展を行った。

来場者数：19,297人（6会場合計）

告知展開：コロコロコミック7月号（6/15発売）、8月号（7/15発売）に掲載

<コロコロ魂フェスティバル in 東京おもちゃショー2023>

今年新規で開催した東京おもちゃショーと併催のイベント会場でブース出展を行った。

体験ブースの他、タツナミシュウイチ氏のミニ後援も行った。

来場者数：51,792人（2日間合計）

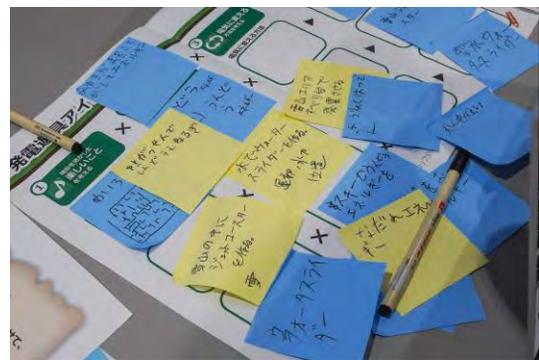
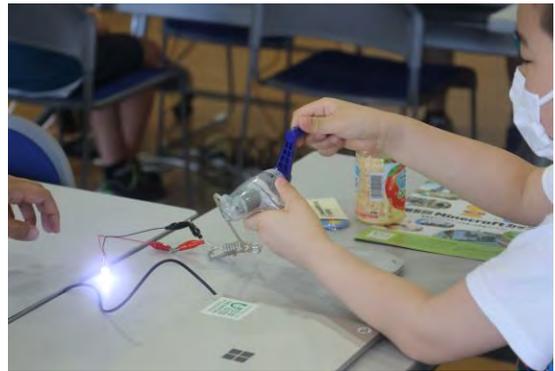
告知展開：コロコロコミック4月号（3/15発売）、5月号（4/15発売）、
6月号（5/15発売）、7月号（6/15発売）に掲載

Minecraftカップ体験ブースの内容

一般社団法人Kids Code Culbと制作を行ったオリジナルの忍者ワールド教材に触れてもらい、教育版マイクラフトの活用意義や大会の主旨を紹介し、エントリーを促した。



全国各地でのワークショップキャラバンの様子



全国各地でのワークショップキャラバンの様子



パートナー向けの施策①

作品づくりの参考になるリアルな体験を伝えるパートナー企業のワークショップを開催した。

今年度も多くの企業がパートナーとして、Minecraftカップの作品づくりの参考になるリアルな体験ができるワークショップを開催。まちづくりや家づくりなど、リアルな現場を知るワークショップや、プログラミングやデジタルツールの使い方を学ぶイベントとなった。



日時（公開日）	パートナー名	イベント名
2023年7月28日（金） 2023年7月29日（土）	三菱地所 エコキッズ探検隊	Minecraftカップ2023全国大会応援企画 エコキッズ探検隊 Minecraftワークショップ
2023年8月8日（火）	関西電力	「電気を生み出す公園をつくろう！」ワークショップ
2023年8月9日（水）	積水ハウス	第5回Minecraftカップ 応援施策] 100年続く家・まちづくり～家族の想いを詰め込んだ家を建てよう！～ワークショップ
2023年10月21日 （土）	BIPROGY	牧場ワークショップ In 豊洲フェスタ
2023年12月	ポプラ社	今日からはじめる！マインクラフト建築入門BOOK 発売

●三菱地所 Minecraftカップ2023全国大会 応援企画 エコキッズ探検隊 Minecraftワークショップ

実施日：2023年7月28日（金）2023年7月29日（土）

場所：有楽町アートアーバニズム「YAU STUDIO」3×3 Lab Future

<https://youtu.be/fx7sD4NL0io?si=2wPuIF2cuHEDtqiQ>

募集人数：親子25組50名（目安：小学校3～6年生）

実施内容：Minecraftカップ2023の応援企画として、

施設見学やSDGsに関するレクチャー、学んだことを実際にMinecraftで作ってみるプログラムをご用意しました。

Microsoft Innovative Educator FELLOW（MIEE）のタツナミシュウイチ氏によるMinecraftのワークショップと並行して、保護者の方向けには、教育版マインクラフトを実際に教育の現場で使用している先生方から、お話しを聞く時間も設けました。オリジナルワールドを制作するワークショップです。



1日目は大丸有エリアや商業施設を散策、街の中にある作品作りのヒントをもらいます。浴衣に着替えて打ち水大作戦にも参加しました。2日目は1日目の体験を生かして、ワールドを制作。東京torchや常盤橋タワーのある、オリジナルワールドを、グループで話し合いながら、未来の街を実際に再現しました。保護者の方に向けて、実際にマインクラフトを授業で使っている先生からの講義の時間も設けました。

●関西電力「電気を生み出す公園をつくろう！」ワークショップ

実施日：8/8（火）場所：大阪科学技術館

参加者：20名

今年のワークショップのテーマは、「電気を生み出す公園をつくろう！」発電の仕組みやエネルギーについて学んだ後、マル秘資料やワークシートをヒントに、どんな公園を作るかをグループで話し合いました。グループ内で方向性が定まったあとは、タツナミさん制作のオリジナルワールドを舞台に、教育版マインクラフトを実際に操作してアイデアを形にし、最後に、グループそれぞれのこだわりや工夫したところ、特に見て欲しいところなどを、会場全体に向けて子ども達自身の言葉で説明しました。

<https://youtu.be/nqwD05qfyyI?si=SVoeEOqJZynAjEIs>



●積水ハウス 第5回Minecraftカップ 応援施策】100年続く家・まちづくり～家族の想いを詰め込んだ家を建てよう！～ワークショップ

豆腐建築からのステップアップ！100年つづく家・まちづくりを通して、マイクラフトカップの作品づくりのヒントが見つかるような教材を作成しました。今年作品テーマ「誰もが元気に安心して暮らせる持続可能な社会 ～クリーンエネルギーで住み続けられるまち～」について、家づくり・みんなの暮らしからできることを学べるワークショップイベントを開催しました。

ワークショップ後は実際の展示場をみて周り、学んだことが実際の家づくりのどこに使われているかなどを体験しました。 実施期間2023年8月9日

開催場所：積水ハウス Tomorrow Life museum 京都

<https://youtu.be/NBD6BgvbvtQ?si=rWFyOqGYlewJTM5t>



●BIPROGY 応援施策 牧場ワークショップin 「豊洲フェスタ」

実施期間：

2023年10月21日（金）

開催場所 豊洲シビックセンター
マイクラワールド内に牧場のいち区画を放牧可能なエリアをつくり、牛を放牧させるワールドを作りました。

ノーコードでプログラムを書いて操作することを体験して、プログラミングに興味をもってもらい、地域の子もたちと交流しました。

- ・ エージェントを動かして、柵を作る
 - ・ 「歩いたら、牛が生まれる」プログラムをつくり柵内に牛を発生させる
- 以上の2点を体験してもらうコースを作成しました。



●ポプラ社

今日からはじめる！マイクラフト建築入門BOOK



- 文／菅原 嘉子
- 監修／タツナミ シュウイチ
- 協力／Minecraftカップ運営委員会事務局

初めてマイクラフトを触る子供たちが何からはじめて、何を目的にやっていけばいいか、を考えながら学べる1冊。

過去の受賞者の特集などの情報提供という形で、協力しました。

マイクラフトは、「自由さ」が最大の特徴でありながら、初めて触る子供たちにとっては何をすればいいのかわからないゲームでもあります。そんな初めてマイクラフトを触る子供たちが「何からはじめればいいのか」、「何を目的にやっていけばいいか」、を考えながら、進められる入門本。基礎から、親子で読んでも色々学べる1冊に。さらに、マイクラフトを題材にした大会への参加についても詳しく学べます。



第4回Minecraftカップに参加した団体や学校へ取材を行った。

目的：

Minecraftカップに取り組んだ団体や学校がどのように取り組んだのかを紹介することで、学校や教育関係者をはじめとするプログラミング教育に関わる方々に、大会に参加したいという思いをもってもらうため。



取材日	取材先	記事リンク
6月7日	北海道津別町 津別中学校	https://youtu.be/pCNS6DLdSIA
6月18日	富山県富山市 スケッチラボ	https://youtu.be/tNEYSPoQGt4
8月12日	岩手県岩泉町 政策推進課	https://youtu.be/Fhag8R_FGt4
10月5日	鹿児島県鹿児島市 教育委員会	https://youtu.be/xq3CvNxaIJQ
10月16日	宮城県加美市 加美農業高校	https://youtu.be/rrk_YfG65Jg
11月27日	高知県香美市 大栃中学校	https://youtu.be/PSSzbqetPLI
11月27日	徳島県東みよし町 昼間小学校	https://youtu.be/OJTxaNgFnH0
11月29日	愛知県江南市 古知野南小学校	https://youtu.be/cjdSAqlKEVs
12月23日	山口県長門市 CoderDojoNagato	https://youtu.be/TsEAIHn85mw
2月26日	大阪府枚方市 教育委員会	https://youtu.be/qO-h7T2SI-Y

全国各地での取材の様子



北海道津別町 津別中学校



富山県富山市 スケッチラボ



岩手県岩泉町 政策推進課

全国各地での取材の様子



鹿児島県鹿児島市 教育委員会



宮城県加美市 加美農業高校



高知県香美市 大柵中学校



徳島県東みよし町 昼間小学校



愛知県江南市 古知野南小学校



山口県長門市 CoderDojoNagato



大阪府枚方市 教育委員会

第5回Minecraftカップ

デジタルものづくりコミュニティの促進

ワークショップの内容、教材開発について

「エネルギーと電気」をテーマとし、アイデアをMinecraftで表現する教育版マイクラフトを活用する教育的意義である、アイデアを構想する力、創造する力を育むこと、他者と話し合い協働することに重きを置き、身の回りのエネルギーに着目して表現する「電気を生み出す公園をつくろう！ワークショップ」教材を開発した。



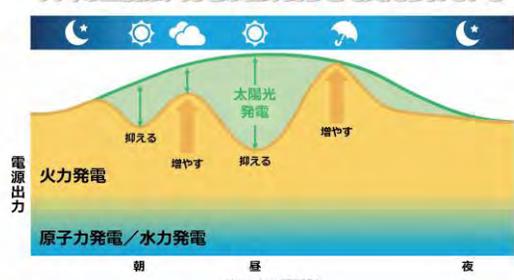
身の回りのエネルギーに着目し、そのエネルギーを電力に変える方法を実例とともに学習し、5人グループで話し合いながらアイデアを表現するプログラム。関西電力の協力のもと教材開発した。

難しいテーマであるエネルギーと電力についてのヒント集を作成し配布した。

ワークショップ (約3時間)	内容
30分	アイスブレイク (仲間と仲良くなる)
45分	インプット・アイデア制作
90分	マイクラフト制作
30分	発表・好評



人々の生活は、発電の組み合わせで支えられている



ワークショップの内容、教材開発について

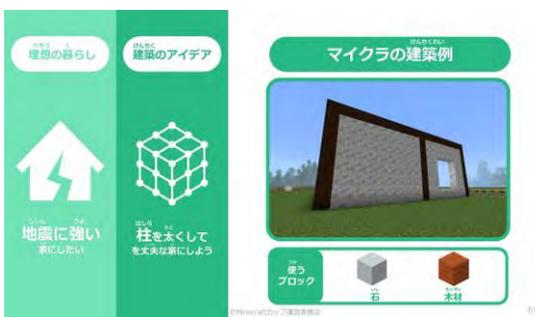
「家・まちづくり」をテーマとし、アイデアをMinecraftで表現する教育版マイクラフトを活用する教育的意義である、アイデアを構想する力、創造する力を育むこと、他者と話し合い協働することに重きを置き、家族の理想の暮らしに着目して表現する「家・まちをつくらう！ワークショップ」教材を開発した。



家族の理想の暮らしから「安全・快適・幸せ」の視点から家・まちづくりを学習し、5人グループで話し合いながらアイデアを表現するプログラム。積水ハウスの協力のもと教材開発した。

家・まちづくりの課題と魅力をマイクラフトの制作に結びつけるヒント集を作成し配布した。

ワークショップ (約3時間)	内容
30分	アイスブレイク (仲間と仲良くなる)
45分	インプット・マイクラフト制作
80分	インプット・マイクラフト制作
25分	発表・好評



ワークショップの内容、教材開発について

教育版マイクラフトを学習へ活用する

教育版マイクラフトを学習へ繋げるために、操作方法や複数人で行うための条件、また制作したワールドでMinecraftを楽しんでもらうことに重きを置き、はじめて教育版マイクラフトをする人を対象としたワークショップの教材を開発した。



PC初心者でも操作方法から学習できるものとした。最終的にはマルチプレイにも対応し、複数人で協力して、アイデアを表現するプログラム。一般社団法人Kids Code Clubの協力のもと教材開発した。

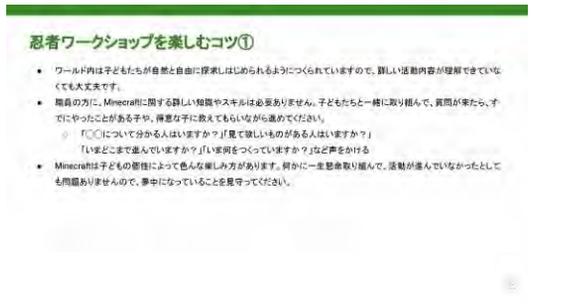
親が制作をPC環境や操作方法教材の利用方法をサポートするためのガイドブックを作成し配布した。

内容

基本操作の習得

マルチプレイの際のルールの共有

MakeCodeの習得



Facebookグループのコミュニティページを活用して、Minecraftカップに応募する子どもの保護者や審査員の方の交流を促進した。また、全国地区13ブロックからサポーターを募集しキャラバン等をサポートいただいた。



編集

Minecraftカップ コミュニティグループ

🔒 プライベートグループ・メンバー363人



+ 招待する

🔗 シェアする

日時	開催内容
4月28日（金）	作品づくりをサポートする「みんなのワークブック」配布
5月26日（金）	電気ワークショップで使用する「マル秘資料」配布
6月15日（木）	教育版マインクラフトの基本操作を学ぶことができる忍者WS教材配布

作品づくりをサポートする「みんなのワークブック」

概要：昨年度実施したコミュニティの交流会で得た意見をもとに作品作りをサポートする「みんなのワークブック」をコミュニティのメンバーと作成した。作品作りのヒントやMinecraftカップ応募の際に提出する動画の作り方などを内容として記載し、マイページより配布した。

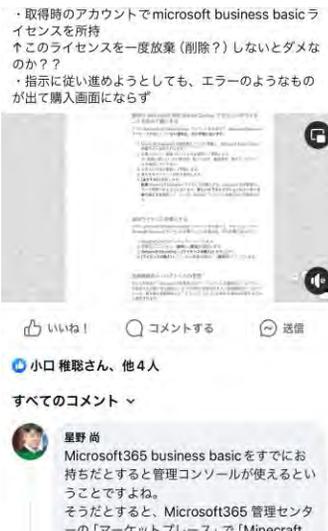
目的：はじめてMinecraftカップに応募する子どもでも応募から提出までをサポートすること。



Facebookコミュニティでの意見交換

概要：Facebookのコミュニティページを活用した情報共有や取り組む上での課題を共有した。

目的：都心や地方の場所に関係なく、Minecraftのアップデートによる変更点や課題点の共有を行うこと。また、各地で取り組んでいる活動の紹介やMinecraftカップからのお知らせなどの双方向的な情報共有。



募集メンバーによるキャラバン等のイベントサポート 地域におけるワークショップの継続開催

概要：全国13ブロックからサポータを募集しキャラバン等のイベントサポートを行なった。また、サポートしてもらった内容の教材を配布し、地域でワークショップが継続的に開催できるような仕組みを試みた。富山市では、自治体と地域のメンバーが協力してMinecraftカップを目指すための累計4日のワークショップを実施した。

目的：教材やイベント進行などの知見やノウハウの共有。1回限りのイベントでなく、継続的にイベントが普及し、全国の各ブロックでサポートスタッフを核にしたコミュニティができること。



**富山の小中学生、あつまれ！
目指せMinecraftカップ全国大会！！**

スクetchラボ（富山）とやま未来創チームは、子どもたちにプログラミングを教えるホリエンティプログラム「CodeDojo富山」と連携し、県内の小学生が気軽にプログラミングで制作した作品のMinecraftカップを記念大会のエンタメをサポートするプログラムを実施します。これにより、子どもたちが楽しみながらプログラミング思考を養える機会が広がり、地域づくりや発信する機会が広がります。

Road to Minecraft カップ in 富山 2023
～子どもたちの挑戦を応援しよう！～ **参加無料**

開催日時	Day1 5/21 (日) 13:00-15:00 Day2 6/18 (日) 13:00-15:00 Day3 7/16 (日) 13:00-15:00 Day4 8/20 (日) 13:00-15:00	開催人数	開催数：20名程度 応募数：5名程度 ※応募者多数の場合は抽選
開催対象	開催地：富山県内の小中学生 応募地：富山県内に在住の社会人 ※年齢、Day1～4いずれかで参加できる	会場	2023年 5/18 (木) 富山県富山1-2-4 CICC富山

主催：富山県立大学 富山県立大学未来創造センター 富山県立大学未来創造センター
共催：富山県立大学 富山県立大学未来創造センター
協賛：富山県立大学 富山県立大学未来創造センター
お問い合わせ：TEL: 057-443-2098
お問い合わせ：TEL: 057-443-2098 (受付)

富山県立大学未来創造センター 富山県立大学未来創造センター
〒930-8501 富山県富山1-2-4 CICC富山
TEL: 057-443-2098



全国の学校でのワークショップの開催や、これからマイクラフトをつかった教育実践を希望している教員の参加者をつのり、Minecraftをつかった授業のやり方・相談にのるワークショップを開催。

内容については、Minecraftカップの教育効果やMakeCodeをつかったプログラミング体験などを各会場のニーズにあわせて実施した。

日時	開催場所
4月25日(火)	富山市教育委員会・CoderDojo(富山県)
5月29日(月)	垂水市立新城小学校(鹿児島県)
6月30日(金)	会津若松市(福島県)
8月5日(土)	弘前市(青森県)
8月26日(土)	長岡市(新潟県)
11月18日(土)	宮崎大学(宮崎県)
12月10日(日)	岩泉町(岩手県)
12月28日(木)	群馬県教育委員会(群馬県)
3月2日(土)	多良木町(熊本県)
3月18日(月)	長野市(長野県)

教職員向けのワークショップ



富山市教育委員会・CoderDojo



垂水市新城小学校



会津若松市



弘前市



長岡市



宮崎大学

教職員向けのワークショップ



岩泉町



群馬県教育委員会



多良木町



長野市

学校・自治体とのワークショップ

全国の自治体及び、学校との連携をして、子どもたち向けのワークショップを開催した。自治体にあわせたワークショップの開発や自治体が主体となるイベントでのブース出展などを行った。

日時	開催場所
4月25日(火)	富山市 Sketch Lab
5月29日(月)	鹿児島県 垂水市立新城小学校
6月30日(金)	福島県 会津若松市
8月4日(金)~5日(土)	広島県 広島市
8月11日(金)~12日(土)	岩手県 岩泉町①
8月12日(土)	愛知県 名古屋市
8月17日(木)~18日(金)	鳥取県 日南町
8月26日(土)	新潟県 長岡市 (ミライエ長岡)
11月18日	宮崎県 宮崎大学
12月9日	岩手県 岩泉町②
12月28日	群馬県 教育委員会
2月18日	茨城県 つくば市
3月2日	熊本県 多良木町
3月18日	長野県 長野市 教育委員会

学校・自治体とのワークショップ

富山県 富山市



開催日：2023年4月25日(火)

概要：指導者向けのワークショップを実施
「Minecraftカップに挑戦する子どもをサポートしたい」という想いを持った、教職員の方々や富山市内のCoder Dojoの指導者、富山市役所職員の方々が参加
教育版マイクラフトの基本操作やMakeCodeなどを体験
各地の教育現場での取り組み事例も紹介



岩手県 岩泉町



開催日：2023年8月11日(金)、12日(土)

概要：岩泉町の再生可能エネルギーを生かしたまちづくりに触れ、教育版マイクラフトを使って未来の岩泉町を考えるワークショップ

目的：本ワークショップで制作したワールドを第5回Minecraftカップに応募する
関心ある大人や学校関係者に見学いただき岩泉町で継続して取り組めるコミュニティ形成を目指す



学校・自治体とのワークショップ

鳥取県日南町



開催日：2023年8月17日（木）、18日（金）
概要：鳥取県日南町企画課とのイベント
小学生～高校生を対象に実施した
日南町のまちの未来を考えるワークショップ

目的：Minecraftを通じて楽しくまちの未来について
考えるきっかけづくり
ワークショップで制作した作品は開催した
最寄駅で展示し、子どもだけでなく親世代
やまちの人、観光者にも関心を持ってもらう



宮崎大学工学部(アマテラスサイエンス体験講座 × Minecraft)



実施日：11月18日(土)

内容：宮崎大学工学部との企画
アマテラスサイエンス体験講座
(中高生に講義や実験を体験してもらう企
画)において、教育版Minecraftを活用した
ワークショップを実施

中学1年生～高校1年生の女子生徒と保護者、
関心のある教育関係者や行政関係者などが
参加



その他地域に展開していく取り組み

サポートスタッフとの連携や教材の配布を行うことで、地域展開につながった。サポートスタッフは総勢181名に参加してもらった。教材の配布は33件でプログラミング教室やイベント等で地域で展開しているところがある。（いずれの数値も2024年1月10日時点）
独自に開催して広がっている地域としては伊那、富谷、久留米がある。

教材配布の状況



廃校WS教材活用のための同意書

Minecraftカップ
24件の回答



エネルギーWS教材活用のための同意書

Minecraftカップ
10件の回答

教材ダウンロード回数
廃校WS教材：24回、エネルギーWS教材：10回

地域での独自開催の状況



開催日時
2023年3月11日

主催
伊那まちBASE、
伊那谷マイクラ部



開催日時
2023年3月19日
主催
株式会社マナライブ

イベント出展

全国の自治体及び、学校との連携をして、子どもたち向けのワークショップを開催した。自治体にあわせたワークショップの開発や自治体が主体となるイベントでのブース出展などを行った。

日時	開催場所
5月10日（水）、11日（木）	EDIX東京
7月18日（火）	N高校オンラインイベント
8月4日（金）・5日（土）	広島平和学習ワークショップ
8月21日（月）	PLATEAU Kids Challenge
9月16日（土）～18日（月）	イオンモールNagoya Notirake Garden
10月15日（日）、29日（日）	ゼロワングランプリ
11月18日（土）、19日（日）	サイエンスアゴラ
11月26日（日）	とくしまeスポーツフェスティバル 闘電街
2月3日（土）、4日（日）	YOXOFES2024

EDIX東京



実施日：
5月10日、11日

内容：教育関係者を対象としたMinecraftカップの取り組みの紹介

N高校オンラインイベント



実施日：
7月18日

内容：N高校に通う生徒を対象に、Minecraftを通じてまちづくりやMinecraftカップの取り組みを紹介するオンラインイベント

広島平和学習ワークショップ



実施日：
8月4日

内容：広島の子どもの対象とした平和学習イベント。東京大学と連携して実施した。資料や被爆者から得た情報をもとに、原爆が投下される前のまちについて考えた。

Plateau Kids Challenge



実施日：
8月21日

内容：国土交通省が公開している3D都市データ“Plateau”を活用したイベント。本イベントは国土交通省が主催しており、Minecraftカップは協力としてイベントをサポートした。
PlateauデータをMinecraftにインポートして作成された新宿エリアを舞台に、こどもたちは新しくワクワクするまちづくりに取り組んだ。

イオンモールNagoya Notirake Garden



実施日：
9月16日～18日

内容：イオンモールNagoya Noritake Gardenで3日間開催されたイベント。
1階のセンターコートでは生物多様性について学習しMinecraftで生物多様性が守られるまちづくりに取り組んだ。
3階のイオンホールでは、理想の家づくりについて学習するワークショップを同時開催した。

ゼロワングランプリ



実施日：
10月15日、10月29日

内容：一般社団法人ジュニアプログラミング推進機構が主催する小学生のプログラミング全国大会「ゼロワングランプリ」にて、Minecraftの体験ブースを出展。来場者は、PCでのMinecraftプレイやプログラミングを体験した。

サイエンスアゴラ



実施日：
11月18日～19日

内容：MinecraftカップはMinecraft体験ブースの出店とエネルギーについて学習するワークショップの開催を行った。

とくしまeスポーツフェスティバル 闘電街



実施日：
11月26日

内容：徳島eスポーツ協会が実施するイベントにMinecraft体験ブースを出展。

YOXO FESTIVAL 2024



タイトル：廃校ワークショップ
実施日：
2月3～4日

内容：Minecraftカップオリジナルの世界を使ったワークショップの開催、教育版マイクラフトを使ったプログラミング体験を実施

子ども第三の居場所での取り組み①

日本財団が支援する「子ども第三の居場所」拠点など子どもたちの学びの場をサポートする団体と協力して、Minecraftをつかった学習をサポートするためのイベントを実施した。

日時	開催場所
6月8日(木)	すまいるキッズクラブ(北海道上川郡東神楽町)
6月18日(日)	わじまティーンラボ(石川県輪島市)
7月7日(金)	b&gなぎ(岡山県勝田郡奈義町)
7月14日(金)	にじいろかかず(沖縄県那覇市)
7月18日(火)	b&gかっちゃんふえーばる(沖縄県うるま市)
8月5日(土)	キャリアカレッジみらいと
8月28日(月)	あかしフリースペース☆トロッコ(兵庫県明石市)
9月30日(土)	このめ〜Giving Tree AOMORI〜(青森県青森市)
10月6日(金)	あいちゃんち(三重県伊勢市)
10月7日(土)	むむむ。(三重県尾鷲市)
10月10日(火)	デジラボ(北海道釧路市)
11月6日(月)	ふきのとう・こどもクラブ(北海道札幌市)
11月23日(木)	子どもの居場所「コランネ」(鹿児島県大島郡徳之島町)
11月25日(土)	てくテックすさき(高知県須崎市)
11月27日(月)	えがおの架け橋(愛知県名古屋市)
12月1日(金)	キリンの家(大阪府泉佐野市)
12月4日(月)	コノイロ(大阪府高槻市)
12月6日(水)	自学自炊コミュニティnalba(京都府京都市)
12月16日(土)	SMAPPY(鹿児島県大島郡和泊町) e.lab<みんなのおうち>(鹿児島県大島郡知名町)
12月20日(水)	まんまる(東京都調布市)
12月21日(木)	NPO法人やわたはま銀座バスケット(愛媛県八幡浜市)
1月12日(金)	ウエルシア・コミュニケーションセンターいちほら(千葉県市原市)
2月18日(日)	ミカタカフェ(広島県豊田郡大崎上島町)

子ども第三の居場所での取り組み②

教育版Minecraftを通じた子どもたちの多様な学習をサポートするために、さまざまなプログラムを開発し、オンライン・オフラインでワークショップを実施した。

忍者ワークショップ

概要：

日本財団の「子ども第三の居場所」など子どもの学習をサポートする団体と協力して開催したオフライン・オンラインイベント

目的：

iPadでの教育版Minecraftの操作方法やプログラミングを子どもたちに学習してもらい、教育版Minecraftでできることを体験してもらった



タイムスケジュール例

15:30-16:00	基本操作説明、操作練習
16:00-17:00	マルチプレイ、プログラミング体験



子ども第三の居場所での取り組み②

廃校ワークショップ

概要：

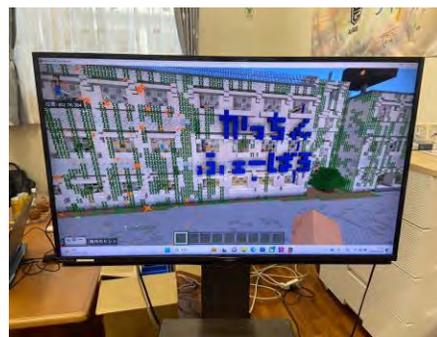
日本財団の「子ども第三の居場所」など子どもの学習をサポートする団体と協力して開催したオンライン・オフラインイベント

目的：

全国的な問題となっている廃校の現状やその利活用方法に関して学習し、子どもたちは自分たちで解決策を考え話し合い、教育版マイクラフトを通じたリノベーション体験を行った

タイムスケジュール例

10:00-10:10	アイスブレイク
10:10-10:45	イントロ・アイデア制作
10:45-11:45	マイクラ制作
11:45-11:55	発表準備
11:55-12:20	発表
12:20-12:30	まとめ



子ども第三の居場所での取り組み③

電カワークショップ

概要：

日本財団の「子ども第三の居場所」など子どもの学習をサポートする団体と協力して開催したオンラインイベント

目的：

発電の仕組みから始まり、クリーンエネルギーに関連する知識を子どもたちは学習する。その後、獲得した知識をもとに、子どもたちは「電力が生まれる公園」を考え、マイクラで表現する。

タイムスケジュール例

10:00-10:10	アイスブレイク
10:10-11:00	イントロ・アイデア制作
11:00-12:10	マイクラ制作
12:10-12:20	発表準備
12:20-12:45	発表
12:45-13:00	まとめ



子ども第三の居場所での取り組み④

家づくりワークショップ

概要：

日本財団の「子ども第三の居場所」など子どもの学習をサポートする団体と協力して開催したオンラインイベント

目的：

まちにはさまざまな家があることに目を向け、人々によって異なる幸せを実現する家の形が無数にあることを子どもたちは学習する。その後、自分の家族のニーズを踏まえた家づくりに子どもたちは取り組む。

タイムスケジュール例

10:00-10:10	アイスブレイク
10:10-11:00	イントロ・アイデア制作
11:00-12:10	マイクラ制作
12:10-12:20	発表準備
12:20-12:45	発表
12:45-13:00	まとめ



第5回Minecraftカップ

教育効果の測定

2023年度、デジタルものづくりの学習効果について
東京大学との共同研究を実施。

教育版マイクラフトなどを活用したデジタルもの
づくりを通じた学習効果について、実践的に検証し
た。



■ 質問紙調査のサマリー

マイクラの作品制作を2ヶ月以上経験すること で、創造的態のうち「柔軟性」が獲得さ れると考えられる

本研究では、デジタルものづくりを仮想空間で行う「Minecraft」におけるマイクラフトにおける作品制作体験を通じて創造的態度がどのように育まれるかを明らかにすることを目的とする。サンドボックス型ゲームとしてのマイクラフトについては、これまでZaitzuら（2021）、Moffatら（2017）、Rahimら（2021）によって、創造性全体、あるいはその一部を高める学習効果があることが指摘されている。

検討のため、マイクラフトを用いた作品コンテスト「マイクラフトカップ」の参加者を対象にアンケートを行った。「マイクラフトカップ」とは、プログラミング体験やデジタルなものづくりを通じた問題発見・解決を目指すツールとして、世界各国の教育現場で活用されている「教育版マイクラフト」を活用し、全ての子どもたちにプログラミング教育やデジタルなものづくりに触れられる機会を届けることを目的としている。マイクラフト作品制作の前後でShigemasu（1993）らによる創造的態度を計測する尺度（柔軟性/分析性/進取性/持続性/創造性/協調性）を用いた質問紙調査を実施した。同時にプロジェクト制作期間中のワークショップへの参加有無、プロジェクト制作にかけた期間、チームでプロジェクト制作に関するデータも収集した。

得られたデータに対して作品制作の前後で各尺度得点に統計的に有意な差があるかを検討した結果、作品制作の前後で「柔軟性」尺度で有意差が見られた。さらに、2ヶ月以上の作品制作、作品制作に取り組んだ子どもの事前から事後にかけての柔軟性尺度得点の変化率はそうでない子どもの変化率と比較して、平均差も有意差も見られた。2人以上のチームで作品制作をおこなった際も同じような結果が見られた。

この結果から、マイクラフトを用いた作品制作は、創造的態のうち「柔軟性」を伸長させ、特に作品制作の時間や、協働者の有無によってその効果が促進されることが示唆された。

目的・概要

■実施目的：

- 先行研究より質問紙調査の質問項目を作成し、アンケートを実施。
- Minecraftカップにエントリー時点でウェブアンケート形式で、回答を依頼。
- 作品応募後にもアンケート回答を依頼。
- 最終結果を、次年度のプログラム設計や評価設計に活用していく。

■概要：

- 作品制作体験を通じて創造的態度がどのように育まれるかを明らかにする
- マイクラの作品制作を2ヶ月以上経験することで、創造的態度のうち「柔軟性」が獲得されると考えられる

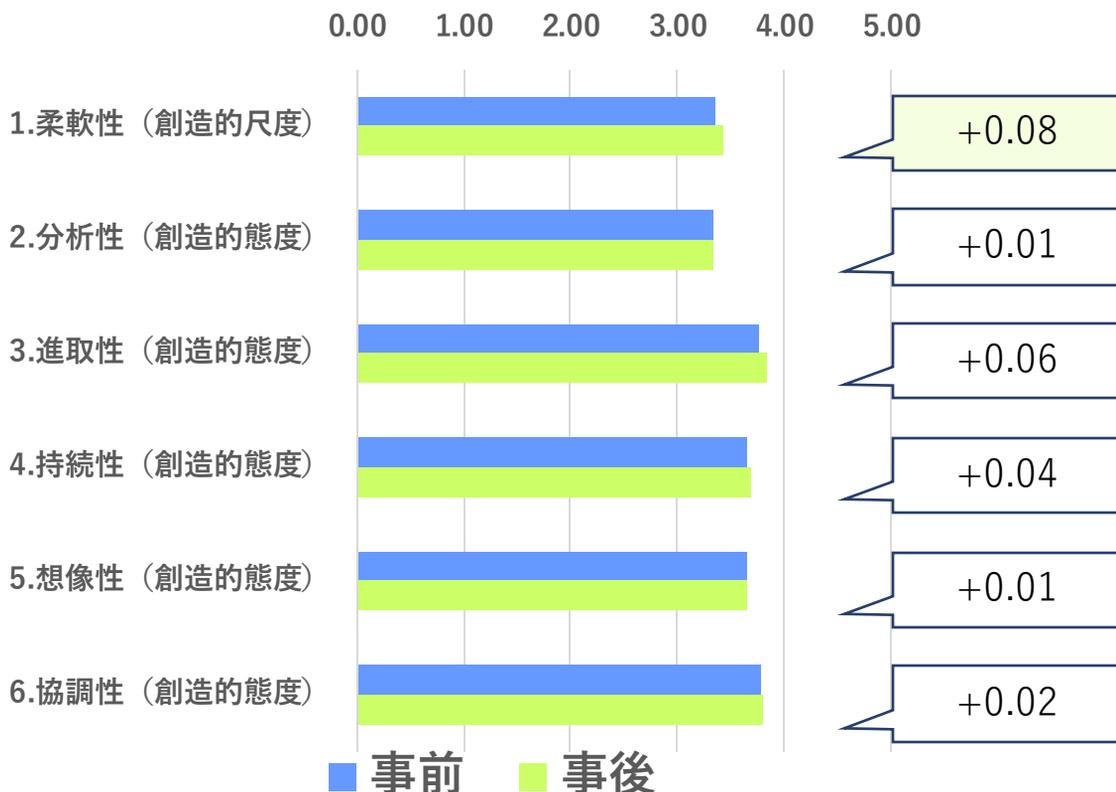
データ概要

- エントリーした児童から任意のアンケートを実施（1,002名回答）
- 作品応募完了時に任意のアンケートを実施（118名回答）
- 前後での回答をした児童102名を調査対象とした



	回答人数
エントリー時	1,002人
作品応募完了時	108人
総計	102人

全体の变化



- ✓ 18歳以下の参加者へのアンケートの結果、**創造的尺度のすべての項目でマインクラフトカップに参加後伸びが観測された**
- ✓ 特に創造的尺度のうち、「柔軟性」については**統計的に有意な（偶然ではない）顕著な伸びが観測された**

マインクラフトカップの参加後、子どもの柔軟性が伸びていた

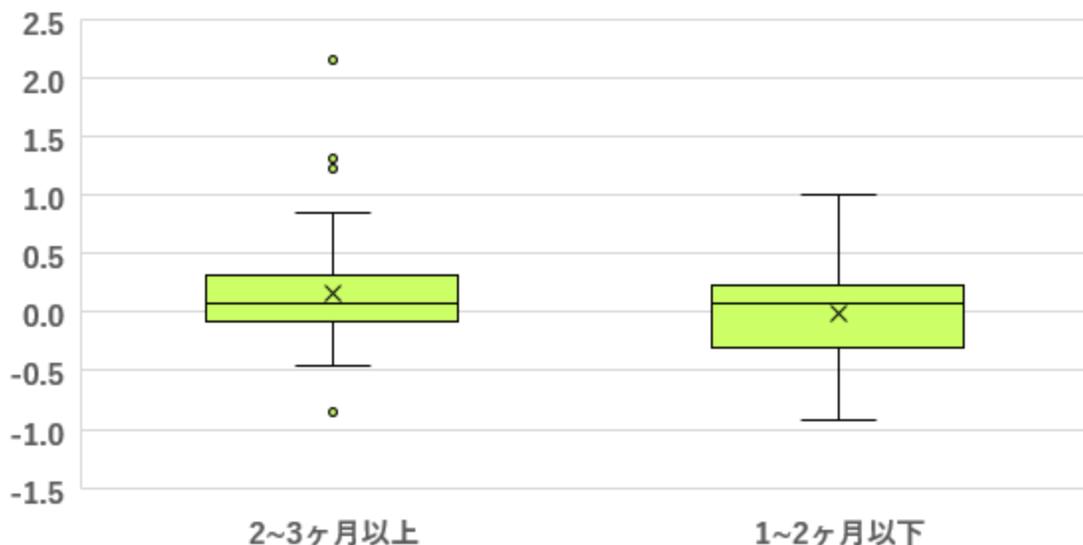
結果：創造性（柔軟性）の測定項目

たとえ話がうまい。
こまったとき「どうやったら解決できるのか」をすぐにおもいつく。
いろいろな立場からの見方ができる。
頭のきりかえは早いほうだ。
頭の中で次から次へとイメージが浮かぶ。
はげしい議論を楽しむことができる。
話題がたくさんある。
人から「個性的だ」とよく言われる。
はば広い知識がある。
「人が思いつかないようなことを考え出す」と、よく言われる。
違ったもののなかに「似たところ」をみつけるのがうまい。
人から「どう解決したらよいか」と聞かれることが多い。
ものわかりがよいほうだ。

- ✓ 柔軟性は創造性のうち特に**発散的な思考への適性を計測する**（ブレインストーミングなど）

柔軟性が伸びているということは、発散的な思考が伸びていると言える

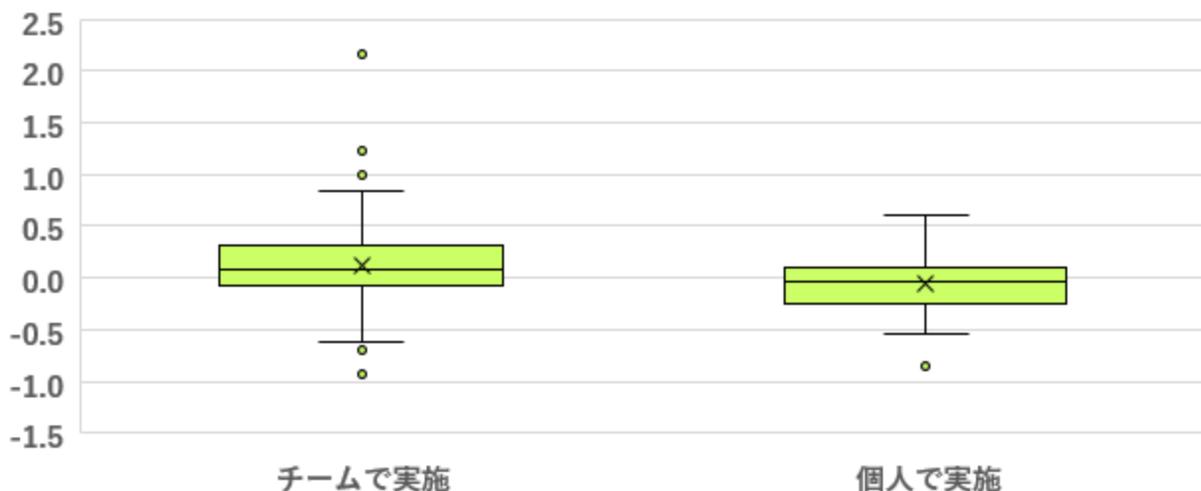
考察: 2～3ヶ月以上取り組むことで柔軟性向上



- ✓ 2~3ヶ月以上課題に取り組んでいると答えた子供の柔軟性の伸びは、全体的な傾向としてより短い期間だけ取り組んでいる子供に比べて統計的に有意な（偶然ではない）違いがあった
- ✓ 1~2ヶ月以内で実施している子供は平均すると柔軟性の伸びがマイナスだが、個人で実施しても柔軟性が伸びている子供もいた

柔軟性は2~3ヶ月以上取り組んでいる時により伸びていた

考察: チームで取り組むことで柔軟性向上



- ✓ 2人以上のチームで課題に取り組んでいると答えた子供の柔軟性の伸びは、全体的な傾向として個人で取り組んでいる子供に比べて統計的に有意な（偶然ではない）違いがあった
- ✓ 個人で実施している子供は平均すると柔軟性の伸びがマイナスだが、個人で実施しても柔軟性が伸びている子供もいた

柔軟性は2人以上のチームで取り組んでいる時により伸びていた

第5回Minecraftカップ

告知、案内、メディア露出

■大会公式サイトからの告知・案内

- ・最新情報
- ・イベント情報の発信
- ・応募、審査概要
- ・作品掲載
- ・教育関係者や保護者向け情報
- ・作品づくりサポート情報 など



■メール

- ・過去参加者にメールで開催案内
- ・事前エントリーを行った人には随時メールマガジンを配信（大会に登録した指導者含む）
- ・大会に関する情報や各地でのイベント、ワークショップレポートなどを配信



■YouTube

- ・オープニングイベントの開催、および生配信、アーカイブ配信
- ・全国各地のMinecraftカップ取組事例取材動画
- ・全国キャラバンダイジェスト動画
- ・自治体ワークショップダイジェスト動画
- ・地区大会、全国大会の動画配信、アーカイブ配信



リーフレット

- ・WEBサイトから大会パンフレット、ポスターのPDFを配布、必要な人には現物を郵送した
- ・イベントなどでチラシを配布。会場によっては、ポスターも掲示した



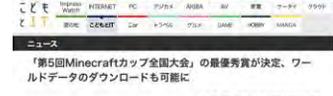
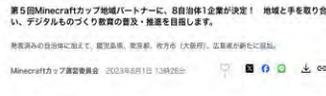
X (旧Twitter)

- ・公式X(旧Twitter) から各種告知やお知らせなどを掲載
- ・パートナーや審査員などの関係者からの呼びかけ
- ・メディア、イベントサイトからのツイート、キャンペーンの実施など



リリース

- ・公式からの発信 (PR TIMES)
- ・パートナーやメディアサイトからの記事など



教育版マイクラを使った作品コンテスト「第5回Minecraftカップ全国大会」の最終発表会・表彰式が、2023年2月11日に日本マイクロソフト株式会社本社にて開催され、最優秀賞をはじめとする6つの最優秀賞と10名の最優秀賞の受賞者が決定した。

すべての受賞結果は公式サイトにて発表されており、今回から応募者数のワールドデータやMake codeをベースにダウンロードできる新機能も実装されている。

メディア露出：YouTube Minecraftカップ

企画動画やイベント、ワークショップ、審査会の配信などさまざまなコンテンツを発信した。

<https://www.youtube.com/c/MinecraftCup/>

Minecraft カップ

@MinecraftCup · チャンネル登録者数 2790人 · 742本の動画

Minecraftをゲームから学習に！ / >

minecraftcup.com、他 3 件のリンク

チャンネルをカスタマイズ 動画を管理

ホーム 動画 ショート ライブ 再生リスト コミュニティ

新しい順 人気の動画 古い順

審査員インタビュー 第5回Minecraftカップ
3:46
第5回Minecraftカップ全国大会 審査員インタビュー
95 回視聴 · 5 日前

最優秀賞インタビュー 第5回Minecraftカップ
2:29
第5回Minecraftカップ全国大会 最優秀賞インタビュー
54 回視聴 · 5 日前

【第5回Minecraftカップ】鹿児島県長島町ワークショップ
0:46
【第5回Minecraftカップ】鹿児島県長島町ワークショップ...
40 回視聴 · 8 日前

第5回Minecraftカップ全国大会・表彰式
1:48
第5回Minecraftカップ全国大会・表彰式
185 回視聴 · 12 日前

【Minecraftカップ取り組み事例】山口県にある「長門市...」
3:29
【Minecraftカップ取り組み事例】山口県にある「長門市...」
69 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】愛知県にある「江南市...」
5:08
【Minecraftカップ取り組み事例】愛知県にある「江南市...」
197 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】徳島県にある「東みよ...」
3:24
【Minecraftカップ取り組み事例】徳島県にある「東みよ...」
116 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】高知県にある「香美市...」
3:52
【Minecraftカップ取り組み事例】高知県にある「香美市...」
128 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】宮城県にある「加美農...」
2:54
【Minecraftカップ取り組み事例】宮城県にある「加美農...」
99 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】北海道にある津別中学...」
4:15
【Minecraftカップ取り組み事例】北海道にある津別中学...」
107 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】鹿児島県鹿児島市の取...」
4:12
【Minecraftカップ取り組み事例】鹿児島県鹿児島市の取...」
78 回視聴 · 2 か月前

第5回Minecraftカップ全国大会【2月11日(日)10:00開...」
0:22
第5回Minecraftカップ全国大会【2月11日(日)10:00開...」
63万 回視聴 · 2 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】富山県富山市の取り組...」
4:36
【Minecraftカップ取り組み事例】富山県富山市の取り組...」
156 回視聴 · 3 か月前

【Minecraftカップ取り組み事例】岩手県岩泉町の取り組...」
2:28
【Minecraftカップ取り組み事例】岩手県岩泉町の取り組...」
215 回視聴 · 3 か月前

【アーカイブ公開】沖縄ブロック【第5回Minecraftカップ...」
1:09:19
【アーカイブ公開】沖縄ブロック【第5回Minecraftカップ...」
474 回視聴 · 5 か月前

Minecraftワークショップ「日南町で、遊び、学ぶまちぶ...」
3:50
Minecraftワークショップ「日南町で、遊び、学ぶまちぶ...」
135 回視聴 · 5 か月前

Minecraftワークショップ「教育版マインクラフトで広島...」
5:38
Minecraftワークショップ「教育版マインクラフトで広島...」
213 回視聴 · 6 か月前

【第5回Minecraftカップ 応援施策】100年続く家・まちぶ...」
3:23
【第5回Minecraftカップ 応援施策】100年続く家・まちぶ...」
222 回視聴 · 6 か月前

【第5回Minecraftカップ 応援企画】エコキッズ探検隊202...」
4:04
【第5回Minecraftカップ 応援企画】エコキッズ探検隊202...」
107 回視聴 · 6 か月前

【第5回Minecraftカップ】電気を生み出す公園をつくら...」
3:49
【第5回Minecraftカップ】電気を生み出す公園をつくら...」
161 回視聴 · 6 か月前

ワークショップ全国キャラバン「電気を生み出す公園をつくら...」
2:18
ワークショップ全国キャラバン「電気を生み出す公園をつくら...」
363 回視聴 · 7 か月前

第5回Minecraftカップ オープニング
0:19
第5回Minecraftカップ オープニング
84万 回視聴 · 9 か月前

【熊本県多良木町】Minecraftワークショップ
4:25
【熊本県多良木町】Minecraftワークショップ
564 回視聴 · 10 か月前

Minecraftカップ2022全国大会 最優秀賞チーム 副賞見学ツ...」
4:33
Minecraftカップ2022全国大会 最優秀賞チーム 副賞見学ツ...」
564 回視聴 · 10 か月前

Minecraftカップ2022全国大会でミドル部門最優秀賞を受...」
4:33
Minecraftカップ2022全国大会でミドル部門最優秀賞を受...」
976 回視聴 · 11 か月前

■ 沖縄テレビ / ひーぷー☆ポップ

<https://youtu.be/-e0YbVrWNWM?feature=shared>



ひーぷー☆ポップ バズガイド「マイクラフトカップ」 2023年11月04日放送

OTV沖縄テレビ・291 回視聴・4 か月前

■ 南日本放送 / てげてゲーミング

<https://youtu.be/cls5TXApcQ4?feature=shared>

<https://youtu.be/PuyZIZaUIHk?feature=shared>



『#てげてゲーミング』 Minecraftカップ全国キャラバン in 鹿児島 プロのマイクラフター「タツナミシュウイチ」さんの作品も登場!

375 回視聴・9 か月前

てげてゲーミング

教育版マイクラフトで作られた作品の内容を競い合う「Minecraftカップ」。その体験型ワークショップに潜入。「電気を ...



『#てげてゲーミング』 Minecraftカップ全国キャラバン in 鹿児島2 | 各グループの地形の特徴を生かした様々な公園が登場!

169 回視聴・9 か月前

てげてゲーミング

SDGsをテーマにして、教育版マイクラフトで作られた作品の内容を競い合う「Minecraftカップ」のワークショップに潜入する ...

PR TIMESを活用し、さまざまな最新情報をリリースした。

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000020.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000021.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000022.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000024.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000026.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000028.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000030.000073971.html>

PR TIMES 公益社団法人ユニバーサル志縁センター

プレスリリース 22

【第5回Minecraftカップ】ファイナリスト37チームが決定！日本マイクロソフト株式会社で2月11日に全国大会開催！

🕒 2024年1月24日 12時07分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



第5回Minecraftカップ地区大会本選が開催。「持続可能な社会」をテーマに全国の子ども達からSDGs目標を盛り込んだ作品500点が集結。

🕒 2023年9月29日 12時31分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



第5回Minecraftカップ地域パートナーに、8自治体1企業が決定！ 地域と手を取り合い、デジタルものづくり教育の普及・推進を目指します。

🕒 2023年8月1日 13時28分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



教育版マイクラを使ったデジタルものづくりコンテスト「第5回Minecraftカップ」の地域パートナーに、3自治体1企業が新たに決定しました。

🕒 2023年7月3日 12時12分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



世界各国の教育現場で使われている教育版マイクラを使った作品コンテスト「第5回Minecraftカップ」6月1日から応募作品の受付を開始

🕒 2023年6月1日 12時07分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



教育版マイクラを使ったワークショップを開催！ 第5回Minecraftカップ全国キャラバンの参加申し込みスタート。

🕒 2023年5月1日 17時00分 [Minecraftカップ運営委員会](#)



社会課題を解決するアイデアを子どもたちがマイクラを使って表現！ 第5回Minecraftカップ作品テーマ発表（エントリー受付開始）

🕒 2023年4月3日 12時00分 [Minecraftカップ運営委員会](#)





積水ハウス×Minecraftカップ

https://www.sekisuihouse.co.jp/company/topics/topics_2023/20230725/

企業・IR・ESG・採用

会社情報 株主・投資家情報 ESG経営 サステナビリティ 研究開発 採用

積水ハウス、キッズ・ファースト企業として住育を推進
オリジナル教材「100年つづく家・まちをつくらう！」を開発し、
Tomorrow's Life Museum 関西にてワークショップを実施

積水ハウス株式会社/2023年7月25日

印刷する / SHARE

積水ハウス株式会社は、現在、作品応募受付中のプログラミング教育施策「第5回 Minecraftカップ」に、ゴールドパートナーとして参画し、子どもたちのプログラミング思考の醸成を支援しています。キッズ・ファースト企業として住育の推進を図り、子どもたちのさらなる感性アップにつながることを目的として取り組んでおります。



積水ハウス「Tomorrow's Life Museum 関西」

「Tomorrow's Life Museum 関西」は、生活環境の変化やライフスタイルの多様なニーズへの「共感」をコンセプトにリアルな暮らしが体感できる「ライフスタイル型モデルハウス」で、耐震性・耐久性・断熱性を支える技術、2050年脱炭素社会の実現に向け業界をリードするネット・ゼロ・エネルギー・ハウス（ZEH）と防災の仕組みを学べる「ラボ」など、「幸せ住まい」を実現するすべてを、ワンストップで体験することができる予約制のミュージアムです。

「Tomorrow's Life Museum 関西」の詳細はこちら：<https://www.sekisuihouse.co.jp/itm/kansai/>



オリジナル教材「100年つづく家・まちをつくらう!～家族の想いを詰め込んだ家を建てよう!～」

Impress Watch INTERNET PC デジカメ AKIBA AV 家電 ケータイ クラウド

報道社 こどもとIT Car トラベル グルメ GAME HOBBY MANGA

レポート

イベント・セミナー

マイクラカップで自ら学ぶ力を発揮！「持続可能な社会」を表現豊かに創造できる子供たち

——「第5回Minecraftカップ」全国大会・表彰式レポート

本多 恵 2024年3月6日 06:30

ポスト リスト Pocket 0 いいね! 18 シェアする

「第5回Minecraftカップ」全国大会・表彰式

教育版マイクラソフトで創る作品コンテスト「第5回Minecraftカップ」の全国大会・表彰式が、2024年2月11日に開催された。今回は第1回大会以来の現地参加が実現し、37チーム中、26チームが会場で発表を行った。会場となった日本マイクロソフト株式会社 品川本社は、プレゼンテーションを控えたファイナリストたちの賑やかな声に包まれていた。

今回のテーマは、「誰もが元気に安心して暮らせる持続可能な社会 ～クリーンエネルギーで住み続けられるまち～」。10,350人がエントリーし、全国13ブロックから500作品が集まった。その中から地区大会予選、地区大会本選を通過したファイナ



Impress こどもとIT

<https://edu.watch.impress.co.jp/docs/news/1536117.html>

<https://edu.watch.impress.co.jp/docs/news/1569845.html>

<https://edu.watch.impress.co.jp/docs/report/1570556.html>

■MBC南日本放送「てげてゲーミング」5/21放送



■テレビ岩手 8/29放送



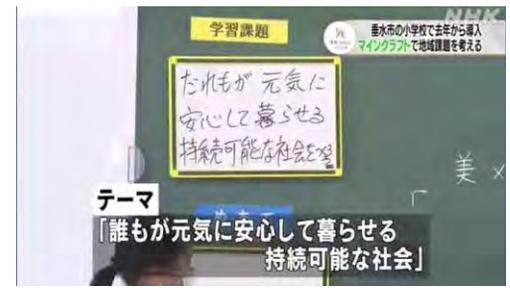
■NHK「ニュースLIVE！ ゆう5時」 11/10放送



■MRO北陸放送 6/22放送



■NHK「情報WAVEかごしま」6/28放送



■NHK徳島 6/30放送



メディア露出：新聞



プログラミング教育新聞

プログラム教育新聞

中日新聞社

中日新聞社

中日新聞

1on1、
結局業務の話ばかり…

Kakeai
カケイ

本音を引き出す
事前トピックスで話しやす
データ・サジェスト機能

株式会社KAKEAI

ニュース 話題・深掘り 地元たび 紙面を見る 過去記事検索 投稿

★ 石川

廃校 ゲーム空間でリノベ 輪島で子供らワークショップ

2023年6月21日 05時05分 (6月21日 10時21分更新)

★ 石川

廃校 ゲーム空間でリノベ 輪島で子供らワークショップ

2023年6月21日 05時05分 (6月21日 10時21分更新)

植物園、水族館…「マイクラ」で活用策



ゲームの空間に設けられた廃校を改修し、新たな施設に生まれ変わらせるワークショップが十八日、輪島市河井町の「わじまティンラボ」で開かれた。小学四年から高校二年までの二十人がアイデアを生み出し形にする方法を学んだ。(日暮大輔)

使用したゲームは「教育版マインクラフト」。3D(三次元)の立方体ブロックで構成されたゲームの世界を探索し、物作りや建築を楽しむことができる。プログラミング技術や創造性を身に付けられるため、近年では学校教育に使われる例が出てきている。

アイデアを出し合いながらゲーム空間の廃校を作り替える子どもたち＝輪島市河井町

ワークショップは同ゲームでデジタル作品のコンテストを開催するMinecraft(マインクラフト)カップ全国大会運営委員会(東京都)が主催。事務局スタッフの三国隆貞さん(24)が講師を務めた。二年前の時点で全国に約七千四百カ所の廃校があり、水族館やキャンプ施設に活用された事例を挙げてゲームと現実を結び付けた。

三国さんは「カレーうどんを掛け合わせてカレーうどんができたように、何かを掛け算すると新しい物が作れる」とアイデアの考案方法を教えた。いくつかの班に分かれた子どもたちはノートパソコンを使い、ゲーム世界の廃校を「ゆったりできる植物園」や「日本の魅力が伝わる遊園地」などに作り替えた。

「近未来の水族館」作りに取り組んだ班は、体育館の床を砂地に変え、巨大な水槽を設置した。河井小五年の松本竜真(りゅうしん)君(11)は「歩く床が砂地になるようにプログラムを作った。失敗もしたけど楽しかった」と笑顔。同小四年上岳士(かみたけふみ)君(9つ)は「水槽にキラを入れたかったけど完成できなかった。もっとやりたい」と話した。

植物園、水族館…「マイクラ」で活用策



ゲームの空間に設けられた廃校を改修し、新たな施設に生まれ変わらせるワークショップが十八日、輪島市河井町の「わじまティンラボ」で開かれた。小学四年から高校二年までの二十人がアイデアを生み出し形にする方法を学んだ。(日暮大輔)

使用したゲームは「教育版マインクラフト」。3D(三次元)の立方体ブロックで構成されたゲームの世界を探索し、物作りや建築を楽しむことができる。プログラミング技術や創造性を身に付けられるため、近年では学校教育に使われる例が出てきて

アイデアを出し合いながらゲーム空間の廃校を作り替える子どもたち＝輪島市河井町

釧路新聞

釧路新聞



道新こども新聞週刊まなぶん



未来のまち マイクラで表現 札幌 小中学生19チーム競う



マイクラで作ったまちの魅力をアピールする子どもたち（左）

世界的人気のブロックゲーム「教育版マイクラ」を使った作品コンテスト「第5回 Minecraftカップ全国大会」が、2月11日（日）札幌市立中央高校4年ホール（札幌市中央区南一条西五丁目）で開かれた。小中学生19チームが出場し、発表は午前10時から午後2時まで行われた。発表は、各校の代表者が、マイクラで作ったまちの魅力をアピールし、観客の反応を競った。各校の発表は、各校の代表者が、マイクラで作ったまちの魅力をアピールし、観客の反応を競った。各校の発表は、各校の代表者が、マイクラで作ったまちの魅力をアピールし、観客の反応を競った。

DOSHIN
北海道新聞社

北海道新聞社



高知新聞

The Kochi Shimbun

高知新聞

マイクラで町づくり競う

高知市 四国大会に16チーム

仮想空間にブロックを積み上げ、建物などをつくる人気ゲーム「マイクラ」を通じて、発想力やプログラミング技術を競う「第5回 Minecraft カップ」の四国ブロック地区大会が29日、高知市本町4丁目の高知新聞社で開かれた。オンライン出場を含め、小中高生ら16チームが力作を紹介した。

教育関連団体などつくる運営委員会の主催で、高知での開催は初めて。参加チームは学校で使われる教育版マイクラフトを活用し、「持続可能な社会」をテーマに思い思いの町を創造せられ、ネット投票などによる予選を経て16作品が本選に。県内からは3チームが選ばれた。



作品のプレゼンテーションをする生徒ら(高知市の高知新聞社)

から『郷土愛が伝わる』と評価され、各部門1チームが来年2月に東京で開催される全国大会に出場する。
(加藤風花)



中國新聞デジタル



広島県廿日市の七尾中2年森田美穂さん(13)が、仮想空間内に、独自の世界を築く人気ゲーム「マイクラフト」の全国大会ヤング部門で優勝した。仮想空間に人と自然が共生する村と、人間が自然へ過度に介入したことにより荒廃した町を表現。「哲学的でマイクラフトの新しい可能性を切り開いた」と評価された。



優勝トロフィーを手にパソコンの画面で作品を説明する森田さん

MBC NEWS

「マイクラ」で子どもたちが発電公園づくり挑戦 火山の熱使うアイデアも 今後、全国審査会 [05/21 12:00]

ツイート LINEで送る シェアする



子どもたちにプログラミングの体験を通してデジタルなものづくりを広く知ってもらおうと、ゲーム「マイクラフト」を使ったワークショップが開かれました。

マイクラフトは、パソコンなどでブロックを使って自由に建物や街などを作り楽しむゲームです。ワークショップは、Minecraftカップ運営委員会が鹿児島ではじめて開いたもので、鹿児島や宮崎から小中学生およそ30人が参加しました。



MBCニュース

沖縄タイムスプラス OKINAWA TIMES

沖縄タイムス+プラス

2023/10/25(木) | 仮想空間で独自の街作り競う マインクラフトカップ沖縄県大会 最優秀賞チーム来年2月に全国大会 | 沖縄タイムス+プラス

仮想空間で独自の街作り競う マインクラフトカップ沖縄県大会 最優秀賞チーム来年2月に全国大会

2023年10月25日 19:20 | 健康・くらし

ブロックエンディングなどの技術を駆使して仮想空間内に創り上げた独自の街並みや景観が目を惹く「築る国境」nabe(エイエール)「マインクラフト」カップ。沖縄県大会が21日、那覇市内であった。

今年のはじめに「誰もが気軽に安心して遊べる材料豊富な社会ークリーンエネエル」で注目された...

https://www.okinawatimes.jp/articles/1243420

1/7

2023/10/25(木) | 仮想空間で独自の街作り競う マインクラフトカップ沖縄県大会 最優秀賞チーム来年2月に全国大会 | 沖縄タイムス+プラス

仮想空間で独自の街作り競う マインクラフトカップ沖縄県大会 最優秀賞チーム来年2月に全国大会

2023年10月25日 19:20 | 健康・くらし

ブロックエンディングなどの技術を駆使して仮想空間内に創り上げた独自の街並みや景観が目を惹く「築る国境」nabe(エイエール)「マインクラフト」カップ。沖縄県大会が21日、那覇市内であった。

今年のはじめに「誰もが気軽に安心して遊べる材料豊富な社会ークリーンエネエル」で注目された...

https://www.okinawatimes.jp/articles/1243420

1/7

「マイクラ」で子どもにSDGs教育

Minecraftカップ運営委員会は「教育版マイクラフト」を活用し、子どもたちのデジタルものづくりを応援する「Minecraftカップ」を開催する。

今年度で5回目となる同大会では、2024年2月の全国大会に向けて、全国13地区ブロックで地区大会予選・本選を実施する。子どもが主体となり、SDGs目標5、7、11の3つのテーマから1つ以上を選び、作品



今回のテーマは「すみ続けられるまち」

テーマに合わせてワールドを作り、大会に応募する。このイベントは、デジタルなものづくりを通じて「ひとりひとりが可能性に挑戦できる場所」を創出している。

(CSR48・佐久間玲子)

alterna

オルタナ

公募ガイド

公募ガイド

特集

公募の表と裏

夏号

7/7発売
定価780円

Contents

本気で直木賞狙ってます 新企画始動
太田光 中村航
本屋大賞作家 巻頭インタビュー
風良ゆう



第5回

ネーミング
グ・標語

Minecraftカップ

副賞

賞品

前日

426
点

学生

19歳
以下

2023
8/31

大好きなマイクラで理想のワールドを Minecraft(マイクラフト、通称「マイクラ」)は、ブロックで構成された仮想空間=ワールドで建物や装置を作ったり、冒険したりする大人気ゲーム。ものづくりの楽しさも存分に味わえ、教育面からも注目を浴びている。そんなマイクラでSDGsな世界をつくるコンテスト。最優秀賞を受賞すると大会パートナー企業の施設見学ツアーに参加できる。個人

やチームでトップを目指せ!(あ)

●応募要項 ●《詳細はWEB参照》

●内容/マイクラフト作品を募集。テーマは「誰もが元気に安心して暮らせる持続可能な社会〜クリーンエネルギーで住み続けられるまち〜」。①ジュニア部門=9歳以下、②ミドル部門=12歳以下、③ヤング部門=19歳以下。
●規定/WEBで応募。教育版マイクラフトを用いたワールドのデータ、TOP画像(タイ

トル)、地図画像、質問事項(WEB参照)の回答、作品の魅力やテーマが伝わる動画(1分程度)を提出。応募は1チーム1点。●資格/19歳以下(2024年4月1日時点)の個人か30人以下のチーム ※保護者の同意が必要 ●賞/全国大会最優秀賞各部門1点=オリジナルグッズ、ほか
●発表/2024年2月11日 ●参考/地区大会予選、同本選を行い、その最優秀賞受賞者が全国大会に進出。

問合せ <https://minecraftcup.com/> 主催：Minecraftカップ運営委員会