

Minecraftカップ2022全国大会

デジタルものづくりコミュニティの促進

Facebookグループのコミュニティページを活用して、Minecraftカップに応募する子どもの保護者や審査員の方の交流を促進した。また、全国地区13ブロックからサポーターを募集しキャラバン等をサポートいただいた。



Minecraftカップ全国大会 コミュニティグループ

🔒 プライベートグループ・メンバー177人



👤 参加済み ▼

+ 招待する

日時	開催内容
7月20日 (水)	オンライン交流会<自己紹介や悩みの共有など>
7月27日 (水)	自己紹介や悩みの共有など
8月30日 (火)	自己紹介や悩みの共有など
9月12日 (月)	Minecraftカップを振り返る
9月30日 (金)	自己紹介や悩みの共有など
10月18日 (火)	<遊びから学びへ>メンバーの実践の共有
10月26日 (水)	自己紹介や悩みの共有など
11月29日 (火)	<Minecraftカップ入賞者に聞く>
12月23日 (木)	<Minecraftカップに向けて>
2月21日 (火)	<交流会、応募の手引きの制作>
3月24日(金)	<Minecraftカップ 交流会&応募の手引きの制作>

オンライン交流会

概要：地域や家庭での 取り組みにおける悩みや課題の共有をおこなった。Minecraftカップの作品提出に向けた悩みや課題の共有や大会の入賞者から取り組みにおける工夫をメンバー内で共有した。

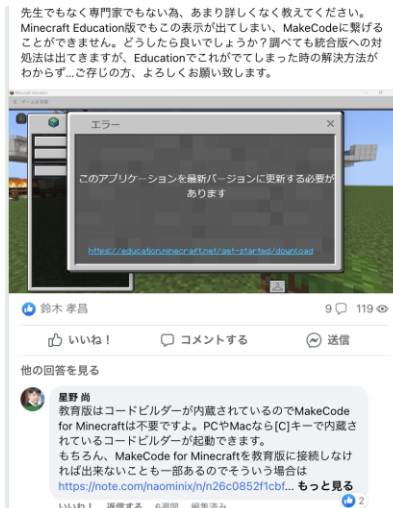
目的：場所に関係なく情報交換や地域の教育現場の取り組みを知るためのメンバー同士の交流の場の創出すること。Minecraftカップに取り組むための環境向上。



Facebookコミュニティでの意見交換

概要：Facebookのコミュニティページを活用した情報共有や取り組む上での課題を共有した。

目的：都心や地方の場所に関係なく、Minecraftのアップデートによる変更点や課題点の共有を行うこと。また、各地で取り組んでいる活動の紹介やMinecraftカップからのお知らせなどの双方向的な情報共有。



募集メンバーによるキャラバン等のイベントサポート

概要：全国13ブロックからサポータを募集しキャラバン等のイベントサポートを行なった。

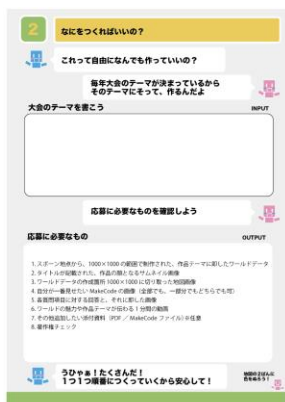
目的：教材やイベント進行などの知見やノウハウの共有。1回限りのイベントでなく、継続的にイベントが普及し、全国の各ブロックでサポートスタッフを核にしたコミュニティができること。



Minecraftカップ作品提出に向けた応募の手引きの制作

概要：Facebookコミュニティのメンバーを中心に、次年度のMinecraftカップの作品提出に向けてより取り組みやすい環境を整えるための教材づくりにも取り組んでいる。

目的：小学校低学年の子どもでも、応募に向けての手順を知ることができること。Minecraftを知らない親世代でも子どものサポートをできるようになること。



全国の学校でのワークショップの開催や、これからマイクラフトをつかった教育実践を希望している教員の参加者をつのり、Minecraftをつかった授業のやり方・相談にのるワークショップを開催。

内容については、Minecraftカップの教育効果やMakeCodeをつかったプログラミング体験などを各会場のニーズにあわせて実施しました。

日時	開催場所
6月22日（月）	垂水市立新城小学校（鹿児島県）
8月24日（水）	鹿児島市教育委員会
10月28日（金）	鹿児島県教育委員会（鹿児島県総合教育センター）
12月2日（金）	全国私立中学高等学校 私立学校専門研修会
1月6日（金）	三豊市教育委員会
1月20日（金）	伊那市 コーチ向けワークショップ

教職員向けのワークショップ



垂水市新城小学校 教員向けWS



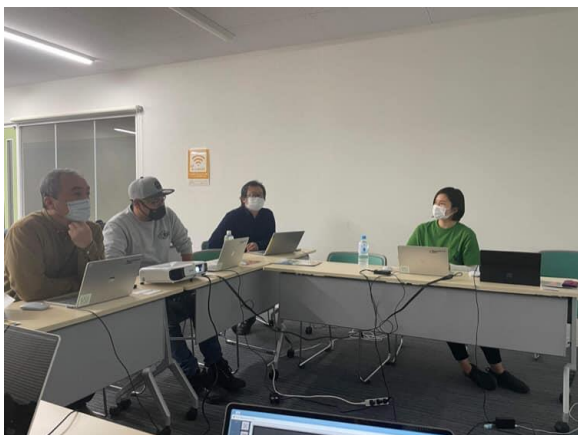
垂水市新城小学校 教員向けWS



三豊市 教員向けWS



鹿児島県 情報教員向けWS



伊那市コーチ向けWS



鹿児島市教育委員会向けWS

私学中高研修会



実施日：12月2日 10:00-16:30

タイトル：未来志向のICT教育
～「想像力」で世界を変える～

内容：

マイクラを使ったワークショップ
イノベーション教育（グローバル・ICT活用）研究部会にて、プロマイクラフター
タツナミシュウイチ氏とともに、大会の紹介・パンフレット配布と教育版マイクラ
フトを使ったワークショップを実施した。

学校・自治体とのワークショップ

全国の自治体及び、学校との連携をして、子どもたち向けのワークショップを開催しました。自治体にあわせたワークショップの開発や自治体が主体となるイベントでのブース出展などを行いました。

日時	開催場所
7月20日（水）26日（火）・28日（木）	N高校 プログラミングワークショップ（全5日）
10月23日（日）	富山市・富山市景観政策課
11月19日（土）・20日（日）	鳥取県日南町企画課
12月7日（水）～9日（金）	エコプロ展
1月27日（金）～29日（日）	東京eスポーツフェスティバル
1月28日（土）	横浜 YOYO FESTIVAL 2023（横浜未来機構）
2月12日（日）	「子供たちと描く未来の東京」 発表会・トークセッション
2月27日（月）～28日（火）	City-Tech.Tokyo展
3月12日（土）	熊本県多良木町（たらぎ財団）
3月25日（土）	鹿児島県長島町（教育委員会社会教育課）

N高校 プログラミングワークショップ（全5日）

タイムトライアル建築

1時間の制限時間のなかで用意したプログラムを実行して、巨大建築をつくるためのトレーニングを含めた実践ワークショップ。



開催日：
2022年7月20日（水）26日（火）28日（木）

概要：通信制高校の中高生にむけてプログラミング「MakeCode」の実践プログラムを開催。
5人1チームになり1時間で巨大建造物をつくるプログラミングを開発した。

内容	目的
コースをつかったMakeCode体験	プログラミングに慣れよう ・ MakeCodeの説明 ・ 用意したコースの実践
自作プログラムをつくってチームで共有しよう	プログラミングを応用しよう ・ プログラミングの技の紹介 ・ 自作プログラムを作る時間
プログラムを使って、キャンパスを作ろう	プログラミングを活かそう ・ 制限時間内に、「キャンパス」をつくる ・ 各チームプレゼンテーション

富山市



開催日：2022年10月23日（日）
概要：富山市景観政策課とのイベント
富山市在住の小学校4年生から6年生を対象に実施したオフラインワークショップ

目的：景観について学びはじめた小学生の関心や意欲を引き出すことを目的に、参加者に富山市の景観まちづくり施策を紹介し、子どもたちは教育版マイクラフトで「歩きたくなる親水広場」をつかった



学校・自治体とのワークショップ

鳥取県日南町



開催日：2022年11月19日（土）、20日（日）
概要：鳥取県日南町企画課とのイベント
小学生～高校生を対象に実施したオフラインワークショップ

目的：
SDGs未来都市である日南町でしか経験することのできないリアル体験をもとに子どもたちはMinecraftを通じて日南町の未来を表現した



エコプロ展



実施日：
12月7日～9日 10:00-17:00

内容：
大会チラシの配布、体験ブースの設置
Minecraftカップ2022全国大会の東京ブロックの特別賞「東京ベイeSG賞」の受賞作品の体験ブースを設置
来場者には大会パンフレットを配布した

東京都eスポーツフェスタ



タイトル：未来の街づくりのヒントを探す
実施日：

1月27～29日

内容：Minecraftカップ2022全国大会のファイナリストの作品体験ブースの設置、
Makecodeを活用したプログラミング体験を実施

YOXO FESTIVAL 2023



タイトル：YOXO FESTIVAL 2023

実施日：

1月28日 10:00-17:00

内容：プロマイクラフターのタツナミさんと廃校活用のワークショップを実施。
203名の応募があった。別会場にて
Minecraftカップ2022全国大会のファイナリストの作品体験ブースの設置。よこはまメタバースプロジェクトチームと協力。

協力：YOXO

「子供たちと描く未来の東京」 発表会・トークセッション



実施日：
2月12日 13:45-15:30

内容：
東京都知事から「東京ベイeSG賞」表彰状を授与。受賞者等4チーム（小・中・高校生約10名）から作品に込めた思いやアイデアを発表し、子供たちと知事との意見交換や記念撮影を行った。

City-Tech.Tokyo展



実施日：
2月27日～28日 9:00-18:30

内容：
大会チラシの配布、体験ブースの設置
Minecraftカップ2022全国大会の東京ブロックの特別賞「東京ベイeSG賞」の受賞作品の体験ブースを設置。
来場者には大会パンフレットを配布し、Minecraftカップの取り組みやパートナーについての説明をした。

学校・自治体とのワークショップ

多良木町ワークショップ



タイトル：多良木町ワークショップ

実施日：
3月11日-12日

内容：多良木町の公共施設「えびすの湯」
を利活用するアイデアを形にするワークシ
ョップを実施。

協力：たらぎ財団

長島町社会教育課



タイトル：廃校ワークショップ
3月25日

内容：地域の子どもたち向けに廃校ワーク
ショップを開催。実施にともなって学校関
係者の大人の参加を促した。

子ども第三の居場所での取り組み①

日本財団が支援する「子ども第三の居場所」拠点など子どもたちの学びの場をサポートする団体と協力して、Minecraftをつかった学習をサポートするためのイベントを実施した。

日時	開催場所
5月15日（日）	大田区ユースコミュニティ
7月6日（水）	渋谷未来デザイン
8月9日（火）	タテノイト（日本財団「子ども第三の居場所」）
11月12日（金）、13日（土）	宮城県名取市閑上地区
11月14日（日）	宮城県富谷市
11月29日（火）、30日（水）	KidsDoor拠点
12月3日（土）	このめ Giving Tree AOMORI（日本財団「子ども第三の居場所」）
1月12日（木）	伊那まちBASE（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月9日（木）	b&g因島（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月9日（木）	あかしフリースペース☆トロッコ（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月10日（金）	b & g まるがめ（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月11日（土）	てくテックすさき（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月13日（月）	b&gなると（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月18日（土）	まんまる（日本財団「子ども第三の居場所」）
2月19日（日）	KidsDoor拠点
2月23日（木・祝）	宮城県気仙沼市
3月4日（土）	KidsDoor拠点
3月18日（土）	宮城県富谷市

子ども第三の居場所での取り組み②

教育版Minecraftを通じた子どもたちの多様な学習をサポートするために、プログラミング学習と社会問題学習に焦点を当てた2つのプログラムを開発し、ワークショップを実施した。

プログラミング体験

概要：
子どもたちの学習環境を提供する団体に通う子どもたちを対象に実施したオフラインイベント

目的：
教育版Minecraftを使ったプログラミングの授業を子どもたちに体験してもらい、教育版Minecraftのできることを知ってもらった



タイムスケジュール例

18:00-18:30	基本操作説明、操作練習
18:30-19:00	グループワーク「チームで家を作ってみよう」
19:00-19:20	MakeCode紹介



子ども第三の居場所での取り組み②

廃校ワークショップ

概要：

日本財団の「子ども第三の居場所」など子どもの学習をサポートする団体と協力して開催したオンラインイベント

目的：

全国的な問題となっている廃校の現状やその利活用方法に関して学習し、子どもたちは自分たちで解決策を考え話し合い、教育版マイクラフトを通じたリノベーション体験を行った

タイムスケジュール例

10:00-10:15	アイスブレイク
10:15-11:30	アイデア制作
11:30-12:00	マイクラ制作前半
12:00-13:00	昼休憩
13:00-15:00	マイクラ制作後半
15:00-15:15	発表準備
15:15-15:40	発表
15:40-16:00	まとめ



その他取り組み

Edix東京

実施日：5月11日～13日 10:00～18:00

会場：東京ビックサイト



内容：
大会告知チラシの制作、配布
各種企業へ営業の実施
インプレス、ICTCONNECT21、日本マイクロソフト企業ブースにてチラシの設置
当日セミナー講演を行っていた運営委員長の鈴木寛氏が来訪された。
講演の時間帯や、ブース内の講演の際には積極的にチラシの配布を行った。



【LIVE】Minecraftカップ 保護者向け応援企画 「マイクラで子どもたちが身につける能力とは」

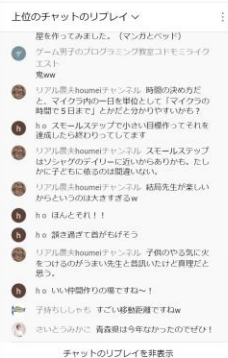
実施日：8月4日 20:00～21:00

概要：ゲームトレ配信企画

ゲスト：小幡和輝
審査委員長タツナミシュウイチ
M C：ディレクター土井隆

内容：
ゲームの家庭教師サービスを運営しているゲームトレ代表の小幡和輝氏をゲストに、マイクラの教育的効果について、ディレクター土井、タツナミ氏と共に配信。
告知が少なく、リアルタイムでの視聴者数は少なかったが、チャット欄も盛り上がり、とても有意義なトークセッションとなった。

最大同時接続数：43回
再生回数：836回



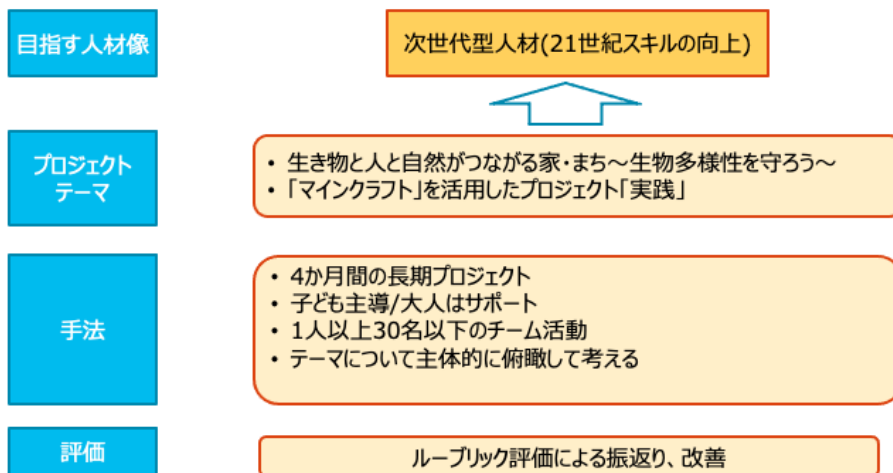
Minecraftカップ2022全国大会

ルーブリック評価

ルーブリック評価とは

・2019年、CIEのルーブリックをベースにして、CIE・アクセンチュア株式会社・マイクロソフト株式会社・Minecraftカップ実行委員会（ユニバーサル志縁センター）が熟議を重ね、「次世代人材」に求められる要素を定義し、指標を設定した（姿勢11項目・スキル9項目）

プロジェクト学習の特徴



次世代で活躍できる人材

現実的な課題を設定し、自ら思考して実行に移すことが出来る姿勢と能力・技能を持った人材

到達レベル	指標		多様な価値を理解し、違いを尊重しながら、協力的に成果を出す姿勢		目的や目標を自分事化し、最後までやりとげる姿勢		課題解決の基礎となる力		課題設定を行い、解決策を構築していく力		解決策を実行していく力	
	自分事化	好奇心	自己理解	他己理解	自己専断明確化	発信	読解力	STEM力	論理的思考	本質的思考	人材育成力	創造力
Level 5	・学校や家庭以外の世の中での何かが問題になっているのかを考え、自分ができることを発見し、自分からすすんで行動する	・文化や育った環境が違った人（他の国の人や大人など）と活動していて、自分と異なる意見が出たとき、その意見が出た理由や考え方を理解しようとする	・反対される恐れがあっても、誰に対しても、自分の意見を発信することができる	・誘惑に負けそうときでも、自分の目標達成に向けて、自分の定めたルールに従って行動することができる	・誰もが感動するような形で伝えたいメッセージを伝えられる	・順序立てて物事を考え、多くの人が納得できる解決策を導き出すことができる	・自らリーダーとなり、状況に応じて必要な判断をし、あらゆるリソースを活用しながら、プロジェクトを成功に導くことができる					
Level 4	・	・	・	・	・	・						
Level 3	・	・	・	・	・	・						
Level 2	・	・	・	・	・	・						
Level 1	・先生から出された課題や宿題、おうちの人から頼まれたお手伝いなどは、とろあそびする	・同じクラス人に対して、どんなことが好きで、どんなことが嫌いなのか知りたいと思う	・先生や親から意見を求められたら、自分の意見を伝える	・お小遣いもらって家事を手伝うなど、自分にとって明確なメリットがあれば、アクションをとることができる	・家族や友人に、自分の欲求を伝えることができる	・複雑な物事にに対し、自分なりに理由を考え、説明することができる	・目標達成に向けて、大きな計画を立てることができる					

大局的・戦略的 組織・対社会

自主的・積極的 集団・対人

受身 個人

・2020年以降、参加者を1名以上30名以下にしたことから調査項目を変更し、9つの姿勢・スキル（姿勢5項目・スキル4項目）に限定して調査を実施。

目的・概要

■実施目的：

- ・ 前回大会で実施した質問項目をベースにして、アンケートを実施。
- ・ Minecraftカップにエントリー時点でウェブアンケート形式で、回答を依頼。
- ・ 作品応募後にも各指標のレベルについて回答を依頼。
- ・ 最終結果を、次年度のプログラム設計や評価設計に活用していく。

■概要：

- ・ Minecraftカップを通じた姿勢・スキルの変容に関して、ルーブリック評価に取り組んだ。
- ・ 全項目・全参加者の平均値では、大会前から大会後で増加した。

データ概要

- ・ エントリーした児童から任意のアンケートを実施（1,525名回答）
- ・ 作品応募完了時に任意のアンケートを実施（360名回答）
- ・ 前後での回答をした児童290名を調査対象とした

● 普段の Minecraft での活動時間数を、以下の中から選択してください。※一日平均

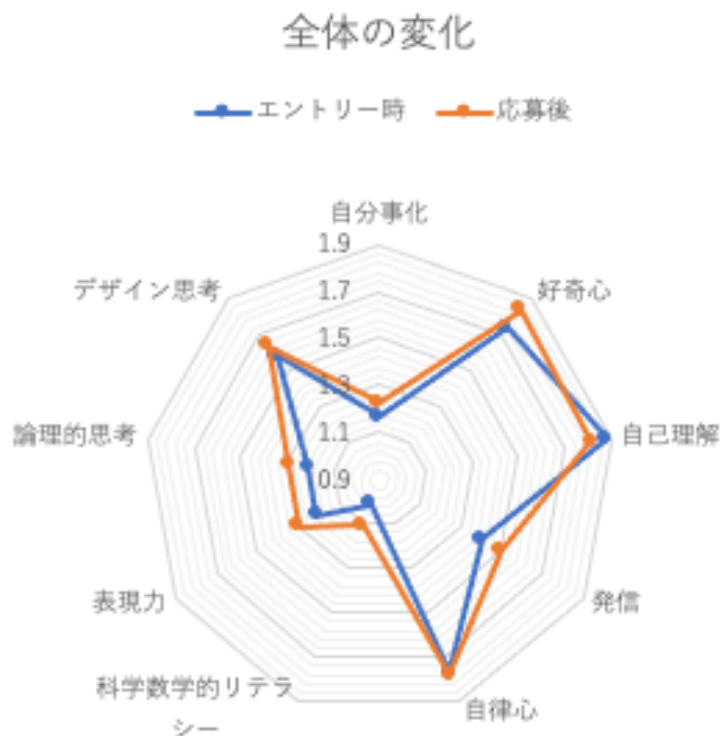
- Minecraft をほとんどやったことがない
- 30分未満
- 30分~1時間
- 1時間~2時間
- 2時間~3時間
- 3時間~4時間
- 4時間~6時間
- 6時間~10時間
- 10時間以上

● 自分事化についての質問です

- 目の前の人がこまっていたり、家で宿題をするときに、だれかに言われる前に自分から行動することができる。
- クラスや部活動において、学級委員や部長などのレベルに自ら立候補し、その後もだれかに言われる前に自分から意見を述べたり行動している。
- 学行事や学校全体で、体育祭の実行委員や生徒会などのレベルに自ら立候補し、その後もだれかに言われる前に自分から意見を述べたり行動している。
- 学校全体にとどまらず、地域や他のボランティアに参加したりなど、社会の課題を認識し、社会の一員として自分にできることを考え、自ら挑戦し行動している。

部門	回答人数
ミドル部門	129人
ヤング部門	81人
ジュニア部門	80人
総計	290人

全体の变化

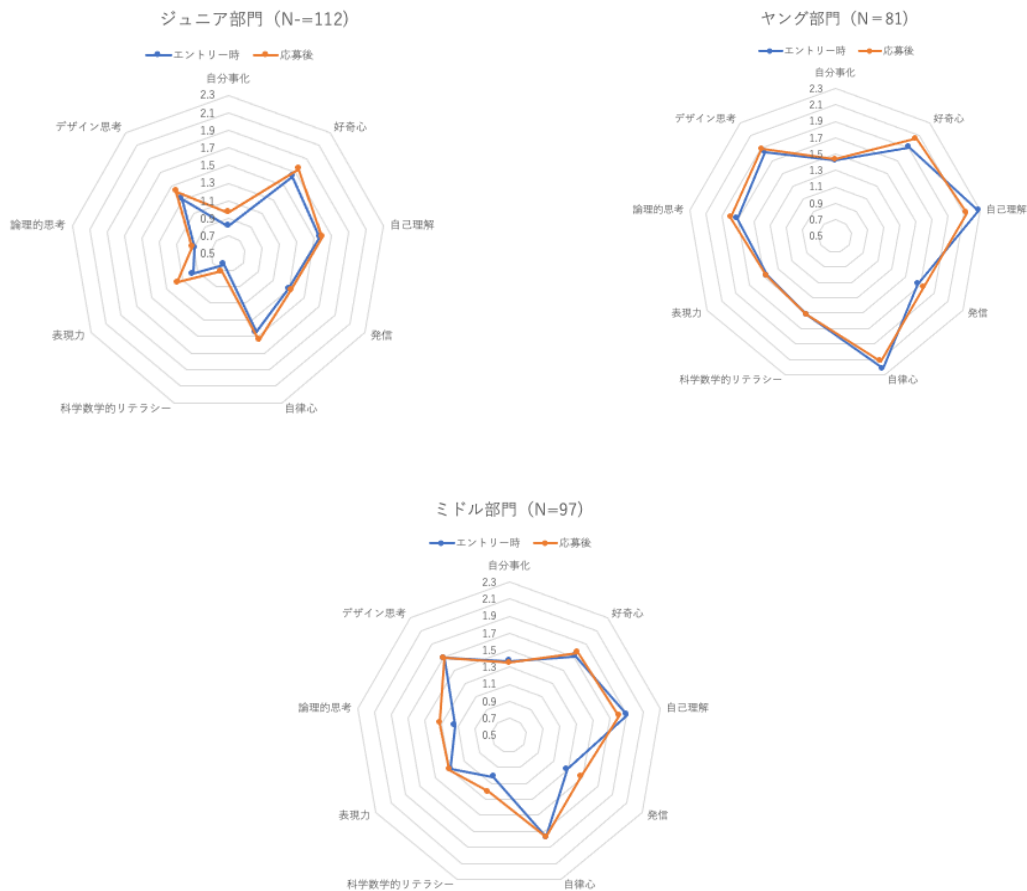


- 参加者の姿勢として、好奇心/発信、スキルでは、科学数学的リテラシー/表現力/論理的思考の成長度が向上した

	エントリー時	応募後	増減
自分事化	1.17	1.22	0.06
好奇心	1.74	1.84	0.10
自己理解	1.88	1.82	-0.06
発信	1.40	1.50	0.10
自律心	1.77	1.78	0.01
科学数学的リテラシー	1.01	1.10	0.09
表現力	1.21	1.30	0.09
論理的思考	1.20	1.29	0.09
デザイン思考	1.58	1.64	0.06

応募前後の変化

年齢における成長度の違い

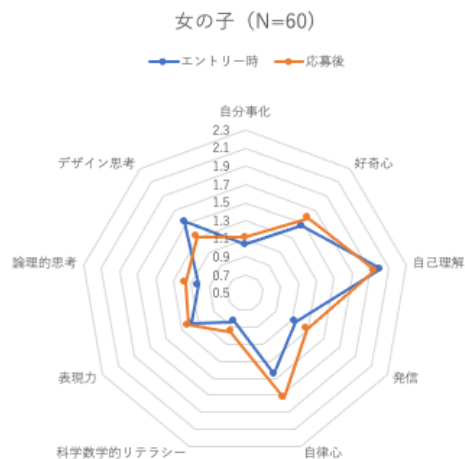
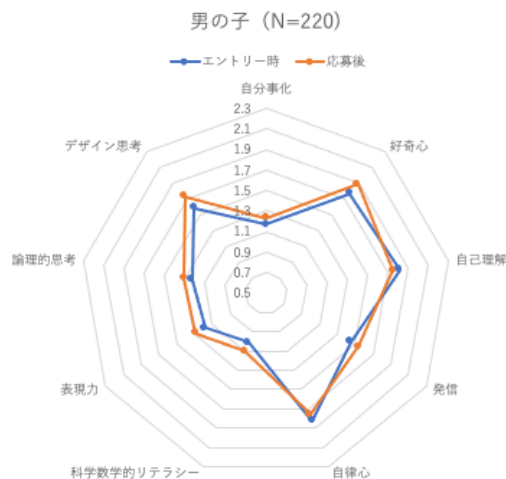


	小学校低学年	小学校高学年	中学生
自分事化	0.15	-0.02	0.01
好奇心	0.11	0.05	0.14
自己理解	0.03	-0.09	-0.15
発信	0.03	0.19	0.09
自律心	0.10	0.00	-0.10
科学数学的リテラシー	0.08	0.19	0.00
表現力	0.21	0.02	0.01
論理的思考	0.03	0.18	0.07
デザイン思考	0.11	0.00	0.05

・年齢によって成長がみられる姿勢・行動に違いがあり、小学校低学年では、姿勢として自分ごと化、小学校高学年では、発信・科学的リテラシー・論理的思考、中学生以上では好奇心の成長度が向上した。

応募前後の変化

男女における成長度の違い



	男子	女子
自分事化	0.06	0.08
好奇心	0.12	0.12
自己理解	-0.06	-0.07
発信	0.09	0.15
自律心	-0.06	0.28
科学数学的リテラシー	0.10	0.12
表現力	0.10	0.03
論理的思考	0.08	0.15
デザイン思考	0.14	-0.22

•明確な差として、女の子は自律心の向上が見られた一方、男子は自律心が低下した。逆にデザイン思考については男子では向上し、女の子では低下した。

Minecraftカップ2022全国大会

告知、案内、メディア露出

■大会公式サイトからの告知・案内

- ・最新情報
- ・イベント情報の発信
- ・応募、審査概要
- ・作品掲載
- ・教育関係者や保護者向け情報
- ・作品づくりサポート情報 など



■メール

- ・過去参加者にメールで開催案内
- ・事前エントリーを行った人には随時メールマガジンを配信（大会に登録した指導者含む）
- ・大会に関する情報や各地でのイベント、ワークショップレポートなどを配信



■YouTube

- ・オープニングイベントの開催、および生配信、アーカイブ配信
- ・審査員のKazu氏による大会告知動画
- ・全国各地のMinecraftカップ取組事例取材動画
- ・全国キャラバンダイジェスト動画
- ・自治体ワークショップダイジェスト動画
- ・二次審査、最終審査会の動画配信、アーカイブ配信



■リーフレット

- ・WEBサイトから大会パンフレットのPDFを配布、必要な人には現物を郵送した
- ・イベントなどでチラシを配布した



■Twitter

- ・公式Twitterから各種告知やお知らせなどを掲載
- ・パートナーや審査員などの関係者からの呼びかけ
- ・メディア、イベントサイトからのツイートなど



■リリース


- ・公式からの発信 (PR TIMES)
- ・パートナーやメディアサイトからの記事など



メディア露出：YouTube① Minecraftカップ

企画動画やイベント、ワークショップ、審査会の配信などさまざまなコンテンツを発信した。

<https://www.youtube.com/c/MinecraftCup/>



Minecraft カップ

@MinecraftCup チャンネル登録者数 2350人 699本の動画

世界各国の教育現場で活用されている「Minecraft Education (教育版マイ... >

チャンネルをカスタマイズ 動画を管理

ホーム 動画 ショート ライブ 再生リスト コミュニティ チャンネル 概要

Minecraftカップ2022 全国大会 最終審査会・表彰式

1,330 回視聴・1 か月前

世界各国の教育現場で活用されている「Minecraft: Education Edition (教育版マイクラフト)」を使用した「Minecraftカップ2022全国大会」の最終審査会・表彰式を開催いたしました！

2023年2月5日に、積水ハウス SUMUFUMU TERRACE 新宿にて、Minecraftカップ2022全国大会 最終審査会・表彰式が開催されました。...

詳細







第5回Minecraftカップ

【第5回Minecraftカップ】オープニングイベント







Minecraft カップ・542 回視聴・3 日前に配信済み

\ 第5回Minecraftカップのオープニングイベントを開催!! / 4:50 オープニング 5:34 本日のプログラム紹介 6:07 大会概要について 8:14 大会テーマにつ...







Minecraftカップ2022 全国大会 ▶ すべて再生

 <p>Minecraftカップ2022 全国大会 最終審査会・表彰式</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>1330 回視聴・1 か月前</p>	 <p>[LIVE] Minecraftカップ2022全国大会 最終審査会・...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>1.4万 回視聴・2 か月前に配信済み</p>	 <p>富山市・景観まちづくりワークショップ</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>146 回視聴・4 か月前</p>	 <p>マイクラワークショップ 富谷</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>22 回視聴・1 か月前</p>	 <p>Kazuさん 生物多様性のヒントに迫る【Minecraftカップ】</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>8429 回視聴・7 か月前</p>	 <p>【2022全国大会】作品応募の仕方</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>2962 回視聴・8 か月前</p>
---	--	---	--	--	---

Minecraftカップ2022全国大会 二次審査 ▶ すべて再生

 <p>【LIVE】四国ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>746 回視聴・5 か月前に配信済み</p>	 <p>【LIVE】東海ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>1168 回視聴・5 か月前に配信済み</p>	 <p>【LIVE】近畿ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>1491 回視聴・5 か月前に配信済み</p>	 <p>【LIVE】沖縄ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>1291 回視聴・5 か月前に配信済み</p>	 <p>【LIVE】北海道海外ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>525 回視聴・5 か月前に配信済み</p>	 <p>【LIVE】中国ブロック【Minecraftカップ2022全国...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>493 回視聴・5 か月前に配信済み</p>
--	---	---	---	--	--

Minecraftカップ2022全国大会 取組事例 ▶ すべて再生

 <p>Minecraftカップ取組事例 (鴻巣市立吹上中学校理科部)</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>498 回視聴・9 か月前</p>	 <p>Minecraftカップ取組み事例 (CoderDojo名護)</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>302 回視聴・8 か月前</p>	 <p>Minecraftカップ取組み事例 (大阪府立水都国際中学校...)</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>327 回視聴・7 か月前</p>	 <p>Minecraftカップ取組み事例 (大阪府立水都国際中学校...)</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>285 回視聴・7 か月前</p>	 <p>鎌倉児童ホームの取組みを取材しました</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>221 回視聴・6 か月前</p>	 <p>プログラミングと英語の教室 LaLaLa KIDS の取組みを...</p> <p>Minecraft カップ</p> <p>145 回視聴・6 か月前</p>
--	--	---	---	--	---

■ 探究TV / 東洋経済education×ICT ミライの学び場

<https://youtu.be/4ILVUtTBvU>

<https://toyokeizai.net/articles/-/649457>



【ゲームと教育の関係性】子どもがやる気になるマイクラ教育のススメ | 探究TV / 東洋経済education×ICT/ミライの学び場 #10

探究TV / 東洋経済education×ICT • 598 回視聴 • 2 か月前

■ メ〜テレニュース鈴木しおりの一歩前へ

<https://youtu.be/0qQ7mxQe5JU>

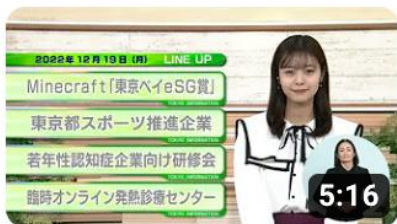


1年型落ちの家電が半額以下!?節約&エコに「リユース活用術」店頭に並ぶまでの舞台裏 (23/01/18 13:50)

メ〜テレニュース • 1113 回視聴 • 3 か月前

■ TOKYO MX 東京インフォメーション

<https://youtu.be/A8nU6nexCUE>



東京インフォメーション 2022年12月19日放送

TOKYO MX • 773 回視聴 • 4 か月前

■名古屋テレビ「アップ！」1/26放送

YouTubeでも配信 <https://youtu.be/0qQ7mxQe5JU>



■千葉テレビ放送『千葉ニュース』3/29放送

YouTubeでも配信 <https://youtu.be/v7hxNiPocWU>



PR TIMESを活用し、さまざまな最新情報をリリースした。

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000010.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000011.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000012.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000013.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000014.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000017.000073971.html>

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000019.000073971.html>

The screenshot displays the PR TIMES website interface. At the top, there is a navigation bar with the PR TIMES logo and the tagline 'プレスリリース・ニュースリリース配信サービスのPR TIMES'. Below the navigation bar, there are several menu items: 'Top', 'テクノロジー', 'モバイル', 'アプリ', 'エンタメ', 'ビューティー', 'ファッション', 'ライフスタイル', 'ビジネス', and 'グルメ'. The main content area features a header with 'プレスリリース 16', 'ストーリー 0', and 'プレスキット 0', along with an 'RSSを購読する' button. The list of articles includes:

- 社会課題を解決するアイデアを子どもたちがマイクラを使って表現！ 第5回Minecraftカップ作品テーマ発表（エントリー受付開始）**
🕒 2023年4月3日 12時00分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- マイクラを使ってアイデアを形に！「Minecraftカップ2022全国大会」で、2月5日開催の最終審査会に挑むファイナリスト39組を紹介します。**
🕒 2023年1月20日 12時00分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- マイクラを使ってデジタルものづくりに挑戦！「Minecraftカップ2022全国大会」で全国426作品の中から、最終審査会に進むファイナリスト39作品が決定！**
🕒 2022年12月8日 12時00分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- 教育版マイクラフトを使った作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会」全国426作品の中から二次審査会(地区ブロック大会)へ進む182作品が決定！**
🕒 2022年11月1日 12時00分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- Minecraft カップ 2022全国大会 ～全国4,121人がエントリー！教育版マイクラを使った建築コンテスト 地区ブロック審査会開催のお知らせ～**
🕒 2022年9月15日 12時30分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- 教育版マイクラフトで廃校活用を実践するワークショップを全国13地域で開催～Minecraftカップ2022全国大会～**
🕒 2022年7月12日 10時30分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- Minecraftカップ2022全国大会 ～自治体として初の地域パートナー 東京都と連携、二次審査（地区ブロック大会）にて地域パートナー特別賞「東京ベイ e S G賞」を設置～**
🕒 2022年6月24日 14時30分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)
- Minecraftカップ2022全国大会 ～全国から教育版マイクラフトの作品を募集！今年のテーマは「生物多様性」 エントリー受付開始～**
🕒 2022年5月31日 12時00分 [Minecraftカップ全国大会運営委員会](#)

メディア露出：ネット掲載②



積水ハウス×Minecraftカップ 特設サイト

<https://www.sekisuihouse.co.jp/minecraftcup2022/>

TOP	住宅の仕組み紹介	イベント情報	2022年レポート
What's New もっと見る >			
2022.03.10	2022年 最終審査会・表彰式のレポート		
2022.12.23	応募作品展示のお知らせ		
2022.08.23	YouTube動画「Kazuさん、生物多様性のヒントに迫る」が公開されました。		
2022.07.31	イベント情報を追加しました。		
2022.05.31	特設サイトを公開しました。		

大会について

Minecraft Cup 2022全国大会は、子どもたちのプログラミング学習を促進し、より安全に教育現場での活用を促すことを目的として、Minecraft Education Edition (教育版Minecraft)を活用した作品コンテストです。積水ハウスは大会パートナーとして、単体テーマ「SDGs 時代のみんなの家・まちづくり」に設定しました。この大会を通じて、住宅業界に関わる様々な企業、そして子どもと自然が共生できる家づくりを推進し、SDGsにつながる未来の住環境づくりの学習や暮らし体験の場を提供します。

作品テーマ：
「生き物と人と自然がつながる家・まち ~生物多様性を守ろう~」

SDGsは2030年までに達成しなければならない目標です。SDGs目標を軸に学習活動を行うことで、子どもたちの学習意欲を高められます。近年では、人々の興味関心や学習意欲の高まりにより、わたしたちが暮らしや消費、生産物などが暮らしや消費に活用されています。そんな中、誰も気づかれていない取り組みやアイデア、生物多様性は自然の恵みであるが、自然の恵みを守ることが必要になっていきます。SDGs目標15「陸の豊かさを保つ」は、生物多様性の保全、生態系の回復、気候変動の緩和、持続可能な消費と生産を促しています。

積水ハウスは2020年からの環境活動に取り組むとともに、自然と共生し、暮らしや消費に活用されています。SDGs目標15「陸の豊かさを保つ」は、生物多様性の保全、生態系の回復、気候変動の緩和、持続可能な消費と生産を促しています。SDGs目標15「陸の豊かさを保つ」は、生物多様性の保全、生態系の回復、気候変動の緩和、持続可能な消費と生産を促しています。

積水ハウスは2020年からの環境活動に取り組むとともに、自然と共生し、暮らしや消費に活用されています。SDGs目標15「陸の豊かさを保つ」は、生物多様性の保全、生態系の回復、気候変動の緩和、持続可能な消費と生産を促しています。SDGs目標15「陸の豊かさを保つ」は、生物多様性の保全、生態系の回復、気候変動の緩和、持続可能な消費と生産を促しています。

マイクラカップで社会を学び、未来を創る、どんどん考え抜ける子どもたちのチカラ

——「Minecraftカップ2022全国大会 最終審査会・表彰式」レポート

新妻正夫 2023年2月22日 12:00

ツイート リスト BI 0 Pocket 2 いいね! 30 シェアする



今年も子どもたちが熱くなる、あの大会がやってきた。教育版Minecraftを使った作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会 最終審査会・表彰式」が、2023年2月5日、積水ハウス SUMUFUMU TERRACE 新宿 で開催された。

昨年5月からエントリーがはじまり、全国各地で行われたワークショップを経て、一次・二次審査を通過したファイナリストたちが集まった最終選考会。大会の全容を振り返りつつ、最終審査会の様子、最優秀賞受賞者の作品と発表をレポートする。



Impress こどもとIT

<https://edu.watch.impress.co.jp/docs/report/1479061.html>

<https://edu.watch.impress.co.jp/extra/kit/search/?q=Minecraft%E3%82%AB%E3%83%83%E3%83%97>

メディア露出：ネット掲載③

2023年1月23日
「Minecraftカップ全国大会」、最終審査会に挑むファイナリスト39組を発表

Minecraftカップ全国大会運営委員会は20日、教育版マインクラフトを使った作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会」の最終審査会に挑むファイナリスト39組を決定し発表した。

最終審査会は、2月5日に、オンラインとオフライン（都内会場）のハイブリッド形式で開催し、各アワードを決定。表彰式は、マインクラフトの世界内で実施する。当日の様子は公式YouTubeで配信し、大会参加者や会員によるオーディエンス投票も行う。

同大会は、18歳以下の子どもを対象にした、教育版マインクラフトを使った作品コンテスト。4回目となる今年大会では、総勢6019人がエントリーし、1人～最大22人で組まれたチームから合計426件作品が集まった。

今回発表されたファイナリスト39組は、北海道海外・東北・北関東信州・南関東・東京・北陸・東海・近畿・中国・四国・北九州・南九州・沖縄の全国13地区ブロックから寄せられた作品の中から選出。最終審査会では、ジュニア・ヤング・ミドルの部門で各アワードを決定する。

また、最終審査でも、2次審査と同様に、大会参加者や会員によるオーディエンス投票を受け付ける。大会公式Webから無料の会員登録をすれば、誰でも投票できる。

【最終審査会の概要】
開催日時：2月5日(日)9:30～16:10
開催方法：
・オフライン（会場）：鴨永ハウス SUMUFUMU TERRACE 新宿 [東京都新宿区西新宿3丁目E-11 1階・2階 西新宿KSビル]
・オンライン（配信先） Minecraftカップ公式YouTubeチャンネル

「オーディエンス投票」会員登録
「ファイナリスト39作品」

ICT
教育ニュース
ict-news.net

ICT教育ニュース

<https://ict-news.net/2023/01/23minecraftcup/>

ホーム > eスポーツ >
マイクラを使ってアイデアを形に！「Minecraftカップ2022全国大会」で、2月5日開催の最終審査会に挑むファイナリスト39組を紹介します。

2023年01月20日 12時08分 公開 | ゲームハック編集部
プレスリリース

Minecraftカップ全国大会運営委員会のプレスリリース

教育版マインクラフトを使った作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会」のファイナリスト39作品が決定。最終審査会は都内で行われ、各アワードが決まります。審査会はオンラインとオフラインのハイブリッド開催。表彰式はマインクラフトの世界内で実施します。当日の様子は公式YouTubeで配信され、大会参加者や会員によるオーディエンス投票も行われます。



ファイナリスト39作品が決定
Minecraftカップ
全国大会2022
最終審査会のお知らせ

最新ゲーム情報をいち早くキャッチ！



GAME.HACK

<https://gamehack.jp/227980/>
<https://gamehack.jp/238029/>
<https://gamehack.jp/245711/>
<https://gamehack.jp/250868/>
<https://gamehack.jp/276398/>

Home > スクールフォトレポート > Minecraftカップ参加

スクールフォトレポート

2023.01.04 つくば教育情報 学び推進課教育相談センター
Minecraftカップ参加



教育相談センターでは、今年度パナソニック教育財団の協力で開催することができたインターネットを活用して開催している遠隔授業をこの機会に紹介いたします。その中の一つが、協賛が関わっている生徒と相談員が、マインクラフトを通じてコミュニケーションを取り、その活動の一環として生徒がババルモドで協力の世界をつくりあげました。大変素晴らしい作品でしたので、マイクラカップに参加したことを、2次審査まで進むことができ、優勝賞もいただきました。等賞もそのおかげです。

インターネット上の遊びを通じて人とつながり、コミュニケーションをとることができたため、さまざまな作品の発表につながり、注目度が高まっていると感じています。

公益財団法人

パナソニック教育財団

Panasonic Education Foundation

公益社団法人パナソニック教育財団

https://www.pef.or.jp/school/grant/school_photo/20230104_04/?utm_source=0116tsukuba&utm_medium=tw&utm_campaign=48th-ph

メディア露出：ネット掲載④



CoderDojo白河

<https://coderdojoshirakawa.hateblo.jp/entry/2022/12/12/210910>



My SDG

<https://www.mysdg.info/top/1882>



福原将之の科学カフェ

<https://kagakucafe.com/2023010219982.html>

メディア露出：ネット掲載⑤

「Minecraftカップ2022全国大会」最終審査会に参加しました



10月の一次審査、11月の二次審査を突破しての最終審査会が2月5日に行われました。

当教室からも

- 【ジュニア部門】自然を守る空の町 / コケ太郎 (作品No.97)
- 【ミドル部門】仮想都市やちるの生物多様性 / チームやちる (作品No.135)

の2作品が南九州ブロック代表として出場しました。

最終審査会の様子

最終審査会は1分動画、2分動画+プレゼン、質疑応答で行われ、その様子はYoutubeでLive配信されました。

審査員の中には、子供たちも知っているYouTuberのKazuさんや、TVなどにも出演されているプロマンガラフターのタツナメッシュウイヂ先生がいらっやあって、大会の雰囲気にもんな緊張しているようでした。



テック89(ハック) - 子どもプログラミング教室

<https://tech89.net/%e6%b4%bb%e5%8b%95%e5%a0%b1%e5%91%8a/minecraftcup2022-final/>

教育版マイクラの作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会」最終審査会レポート。最優秀賞に輝いた作品は？

ライター：藤橋佑也

2023年2月5日、東京・清水ハウス SUMUJUMU TERRACE新館にて、「Minecraftカップ2022全国大会」の最終審査会および表彰式が開催され、YouTubeを通じて配信が行われた。



Minecraftカップ2022 全国大会 最終審査会・表彰式



4Gamer.net

<https://www.4gamer.net/games/126/G012627/20230207035/>

教育イベント / 小学生

18歳以下「Minecraftカップ」作品募集5/31-9/11

「Minecraftカップ2022全国大会」は、2022年5月31日よりエントリー受付を開始する。18歳以下・満12歳以下・満9歳以下の部門別で、1〜30名以下で編成したチームを対象に、9月11日まで作品を募集する。参加無料。



「Minecraftカップ2022全国大会」は、2022年5月31日よりエントリー受付を開始する。満18歳以下・満12歳以下・満9歳以下の部門別で、1〜30名以下で編成したチームを対象に、9月11日まで作品を募集する。参加無料。

Minecraftカップは、世界各国の教育現場で活用されている教育版マイクラソフト (Minecraft: Education Edition) を使用した作品コンテスト。「ひとりひとり」の可能性に挑戦できる場を、をコンセプトに、すべての子供たちがプログラミング教育やデジタルなものでより触れることのできる機会を創出し、子供たちのプログラミング思考の醸成を目指している。



リセママ

<https://resemom.jp/article/2022/04/25/66785.html>

メディア露出：ネット掲載⑥：地方版

「マイクラフト」でふるさとの自然表現 津別中の特別支援学級生、全国大会で評価

会員限定記事
2023年2月8日 18:40/2月12日 13:40更新



津別中コンピューター室に集まりタブレット端末を操作する（前列左から）田上さん、谷本さん、藤田さん、山辺さん。後ろに立つのが門馬教諭



【津別】コンピューター上の仮想空間で、3次元ブロックを組み合わせて自由に街並みなどをつくるゲーム「マイクラフト」を使い、未来のまちのアイデアを競う全国大会「Minecraftカップ2022」（運営委主催）で、津別中の特別支援学級の生徒でつくるチームが「学校賞」を獲得した。津別の自然の大切さを強調した内容が評価され、生徒たちは自信を深めている。...

北海道新聞

北海道新聞

<https://www.hokkaido-np.co.jp/article/799035>

マイクラフト全国大会で優秀賞！千葉市のチームメンバーが市長に受賞作品を紹介

2023/03/09



マイクラフト全国大会で優秀賞！千葉市のチームメンバーが市長に受賞作品を紹介

仮想空間に建物などを作るゲームソフトで、プログラミング教育にも効果的とされる「マイクラフト」の全国大会で優秀賞に輝いた小中高校生が3月29日、地元千葉市の市長に受賞の喜びを報告しました。



関連記事

- 千葉市の人事異動 女性幹部の登用進む 副市長は16あるポストのうち7人が交代
- 「リンちゃん」が持っているものは全部返して、松戸児童館 書庫から6年 文庫る
- 防災意識を身近に 千葉大学で子ども達がサイバーハルキャンプ
- 船橋の漁業関係者らがつないだ命のバトン 閉館に臨みまして 千葉児童館に感謝状
- 千葉市が市立高校の校長の人を入試録点ミスで管轄処分 本来合格が不合格の生徒も

チバテレ+ チバテレ+プラスの

<https://nordot.app/1013695330993668096>

<ジンジン博士のケータイ新書>デジタル作品の全国大会で県勢大活躍

週刊バーべくん 2023年3月26日 第555号

2023/03/26 05:00

佐賀新聞（さがしんぶん）で報道（ほうどう）されているので、ご存（ぞん）じの読者も多いと思いますが、プログラミングなどデジタル作品作りに関する二つの全国大会で佐賀県（さがけん）の子どもたちが大活躍（だいかつやく）してくれました。

一つ目は「Minecraftカップ2022全国大会」です。「Minecraftって、あのマイクラ？」って思った人も多いと思います。Minecraftはゲームとして子どもたちに大人気ですよね。でもMinecraftがすごいのはゲームだけじゃないんです。「Minecraft教育版（ばん）」は、プログラミングやデジタル空間での共同作業などさまざまな教育効果（こうか）が期待されています。



このMinecraft教育版を使った作品の全国大会に出場した「coderdojoさ&香椎（かしい）の皆（みな）さん」は、佐賀県と福岡県（ふくおかけん）の子どもたち5人でチームを結成し最難関（なんかん）のヤング部門（もん）に出場、1次審査（しんさ）・2次審査（しんさ）を見事勝（か）ち抜（ぬ）いて全国大会でプレゼンテーションを行っています。作品名は「みんなと いきもの 街」です。

佐賀新聞 佐賀新聞

<https://www.saga-s.co.jp/articles/-/1010122?fbclid=IwAR24p2WiacIghZ7EjfiB01tsPY24nY149PIJXsIMyppuYZLN4NDTiTFolEI>

長野県 | くらし・話題 | 主要 | 南信 | 伊那市

「マインクラフト」で考える廃校の有効活用 独創的なアイデア披露 伊那市で催し

2023/01/22 11:32

シェア ツイート ブックマーク

記事をクリッピング



マインクラフトを楽しむ子どもたち

伊那市荒井の市立伊那図書館で21日、仮想空間でブロックを積み重ねて建物や街をつくるゲームソフト「教育版マインクラフト」を使い、架空の廃校をどう活用するかを考える催しがあった。小中学生14人が参加し、独創的なアイデアを披露した。

グループごとに「危険な水族館」や「ゆったりできる博物館」といった指定されたテーマに沿って...

(残り 503 文字 / 全文 664 文字)

仮想空間の廃校を再利用 教育版ゲームでWS

地域 | 2023年1月22日 6時00分

いいね! ツイート Pocket



教育版マインクラフトで架空の廃校を公共施設に改装する参加者＝伊那図書館

伊那市で家庭や学校ではない「子どもの第3の居場所」や観光案内所を運営するNPO法人伊那まちBASEは21日、教育版ゲームソフト「マインクラフト」を使ったワークショップを同市伊那図書館で開いた。小中学生の親子約30人が参加。グループに分かれて知恵を絞り、ウェブサイト上の仮想空間にある廃校の再利用方法を考えた。

マインクラフトは、欧州スウェーデンの企業が開発したコンピューターゲーム。プレイヤーは仮想空間にあるブロックを使い、構造物などを自由に組み立てられる。ゲームには計画力や想像力、技術力を育む意図があり、教育ゲームとして位置付けられ、同ソフトで作成した作品の内容を競う全国大会もある。

この日のワークショップは全国大会の運営委員会（東京都）と伊那まちBASEが共に公益財団法人日本財団の助成を受けている縁で実現。参加者は架空の廃校を他の公共施設に改装するアイデアを出し合った上で、パソコンを操作し「あえて危険な水族館」や「ゆったりできる博物館」などをつくり上げた。

水族館への改装で「魚と一緒に泳げるプール」を発案した駒ヶ根市赤穂東小4年の児童（10）は「学校にはプールがあるから、熱帯魚などのきれいな魚と泳げたら楽しいだろう」と想像した。いろいろと考えるのが面白い」と話した。

マインクラフト2022全国大会で奨励賞受賞

2023年3月22日(水)に、教育版Minecraft(マインクラフト)を使った作品コンテスト「Minecraftカップ2022全国大会(ヤング部門)」で奨励賞に選ばれた、佐賀と福岡の小中学生のチームが結果を伝えに来てくれました。

今回報告に来てくれた小中学生のチームは、子どもためのプログラミング場である「CoderDojoが」でチームを作り、大会に参りました。本大会テーマは「生き物と人と自然がつながる家・まち」となっており、製作されたワールドには、発電施設や動物などとテーマに合わせ、環境のことを考えた要素が組み込まれていました。

表敬訪問の様子



後列左から
小濱 真真(中学2年生)さん
坂井 希
小濱 佳実(小学5年生)さん
真木 真由(小学5年生)さん
高島 純乃(小学5年生)さん



Minecraftカップ全国大会 運営委員 ディレクター 土井 隆 博
「Minecraft」は教育現場でも注目されており、独自の世界を出せることのできるゲームになっています。ゲームを楽しみながら豊かな創造性を育てることができ、小中学生ならではの発想に驚かされます。」



坂井 希
「ゲーム」という身近なコンテンツからも教育現場を見出すことが可能な時代になってきていますね。ゲームで学べた柔軟な発想が、授業のより良いまちづくりに繋がることが期待しています。」



懇話の様子
大会で発表された世界(World)では、パルーンや水など発展の特色も細かく再現されており、SDGsを意識したまちづくりに繋がっています。」

信濃毎日新聞

信濃毎日新聞デジタル

<https://www.shinmai.co.jp/news/article/CN-TS2023012200044?fbclid=IwAR0mxTSIJG0i-koMD3v00OI0FGEwy1A7hL99WZF9Fn11PY-oxE8ks3EE484>

Nagano Nippo Web

Nagano Nippo Web

http://www.nagano-np.co.jp/articles/104354?fbclid=IwAR0q9VuWCzswPSPMXRI8Gt_OSbwqd1WxSTfA8XvzIlvmD0pprFeDvqV4_Yo



SagaCityPromotion

佐賀市シティプロモーション室

佐賀市シティプロモーション室

https://www.city.saga.lg.jp/promotion/main/2634.html?fbclid=IwAR2avDdWSw9oVAiILOaHNXM6E8mXzZiGUurebwIGz6UIEKRVLm_IG4avOnO

メディア露出：新聞、書面掲載①

Must topics
マストトピックス

人気ソフト「マイクラ」の全国大会の作品募集
創造力を磨ける機会に

人気ソフトウェア「マイクラ」の全国大会「マイクラカップ」の作品募集が、6月1日よりスタートした。大会では、マイクラの世界で自由に創造した作品を競い合える。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

Weekly

河北ウイークリーせんだい

河北ウイークリーせんだい

マイクラワークショップ
2022年8月7日(日) 10:00-16:30
参加費 2,500円

マイクラの世界で自由に創造した作品を競い合える。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。



こども新聞 週刊かほピョンプレス

河北新報

河北新報社

2022年(令和4年)6月23日(木曜日) (6)

マイクラの世界を体験しよう
仙台で8月7日(日)にワークショップ

人気ソフトウェア「マイクラ」の全国大会「マイクラカップ」の作品募集が、6月1日よりスタートした。大会では、マイクラの世界で自由に創造した作品を競い合える。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

マイクラで課題に挑戦
仙台子ども向けワークショップ

人気ソフトウェア「マイクラ」の世界を体験しよう。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。大会は、マイクラの魅力を広げ、子どもたちの創造性を高めることを目的としている。

メディア露出：新聞、書面掲載②

ターゲット 35歳～54歳の男女
 予算 10万円
 地域 (全国主要)

【掲載メディア】掲載を調べるのと対応した数値が記載されます

日付	掲載メディア (Fワード)			掲載メディア (Fワード)			
	表示回数	クリック数	クリック率	表示回数	クリック数	クリック率	
7/27(木)	5,722	14	0.24%	589	1,170	9	2.02%
7/28(金)	6,587	4	0.06%	298	9,046	12	0.13%
7/29(土)	6,587	10	0.15%	398	5,206	9	0.17%
7/30(日)	6,508	7	0.11%	489	8,430	1	0.01%
7/31(月)	6,480	13	0.20%	588	10,174	15	0.15%
7/31(月)	6,448	4	0.06%	688	9,859	9	0.09%
7/31(月)	6,432	4	0.06%	788	7,270	11	0.15%
7/31(月)	6,363	7	0.11%	888	6,857	5	0.07%
7/31(月)	6,340	13	0.21%	988	6,689	30	0.45%
7/31(月)	6,276	19	0.30%	1088	8,304	45	0.54%
7/31(月)	6,180	5	0.08%	1188	7,762	10	0.13%
7/31(月)	6,223	4	0.06%	1288	5,118	34	0.66%
7/31(月)	6,125	3	0.05%	1388	6,356	3	0.05%
7/31(月)	6,153	11	0.18%	1488	7,569	7	0.09%
7/31(月)	6,073	2	0.03%	1588	8,257	17	0.21%
7/31(月)	6,065	8	0.13%	1688	8,669	18	0.21%
7/31(月)	6,036	6	0.10%	1788	7,453	9	0.12%
7/31(月)	5,991	6	0.10%	1888	8,070	8	0.10%
7/31(月)	5,947	4	0.07%	1988	7,690	6	0.08%
7/31(月)	5,896	5	0.08%	2088	8,599	11	0.13%
7/31(月)	5,890	7	0.12%	2188	9,548	13	0.14%
7/31(月)	5,828	7	0.12%	2288	8,585	6	0.07%
7/31(月)	5,666	3	0.05%	2388	8,140	4	0.05%
7/31(月)	5,611	4	0.07%	2488	8,226	5	0.06%
7/31(月)	5,605	4	0.07%	2588	8,079	4	0.05%
7/31(月)	5,654	5	0.09%	2688	8,183	5	0.06%
7/31(月)	5,487	6	0.11%	2788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,408	6	0.11%	2888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	2988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	3988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	4988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	5988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	6988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	7988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	8988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9088	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9188	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9288	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9388	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9488	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9588	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9688	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9788	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9888	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	9988	8,116	6	0.07%
7/31(月)	5,793	7	0.12%	10088	8,116	6	0.07%



地点グループ名	地点名	住所
宮城県	イオンモール石巻	石巻市平4丁目104
	イオンモール名取	名取市杜せきのした5丁目3-1
	イオンモール塩釜	宮城県大湊水1丁目33-1
	イオンモール船利野	宮城県郡府町利野字新田前22
山形県	イオンスタイル仙台御前町	仙台市若林区御前1丁目1-1
	イオンモール天童	天童市大字北谷野字タウナン北4-1-1
	イオンモール山形南	山形市若宮3丁目7-8
福島県	イオン福島	福島市南矢野目字西寛田50-17
	イオン磐山フェスタ	郡山市日和田町字小原1
	イオンスタイルいわき小浜浜	いわき市小浜浜字辰巴町79
	イオン福島	相馬市高塚町字西田51
青森県	イオンスーパーセンター 青森南	青森市南3丁目9-2
	イオンモールつがる柏	つがる市柏橋本盛田41
	イオン 盛岡	青森県弘前市大字百豊田1丁目7-1
	イオン 七戸和広田駅前	上北郡七戸町字寛成内67-990
秋田県	イオン 下田	上北郡いらせ町中野平40-1
	イオン秋田中央	秋田市旭山山口通5-11
	イオンモール秋田	秋田市旭所野地蔵田1丁目1-1
	イオン 横手	横手市栗原平向田147
	イオンスーパーセンター 大館	大館市字大田通238
岩手県	イオンスーパーセンター 盛岡	盛岡市字上郡金田162
	イオンスーパーセンター 本荘	由利本荘市石巻字中138
	イオン 大曲	大曲市和合町177
	イオンモール盛岡	盛岡市東4丁目7-1
茨城県	イオン 盛岡南	盛岡市本宮2丁目1-1
	イオン 江刺子	北上市鬼郷19-68
	イオン 一宮	一宮市目黒田59-1
	イオン 取手	取手市取手南2丁目85

↑河北のネット掲載のレポート

朝日小学生新聞

朝日小学生新聞

西日本新聞

西日本新聞

Minecraftカップ 2022全国大会 ワークショップキャラバン開催!

Minecraftカップオリジナルの世界を使ったワークショップが7月23日(土)に中国新聞ビルで開催されます。参加人数25名、参加費は無料です。マイクラおじさんと、プロマインクラフターのタツナミシュウイチさん=写真中央=を講師に迎えます。

ワークショップは、「生き物と人と自然がつながる家、まち〜生物多様性を守ろう〜」をテーマに、3部構成(1部:講義、2部:Minecraft制作、3部:発表)で行います。

8月から作品の応募受付が始まるMinecraftカップ(9月11日参加締切)の参加に向けて、教育版マインクラフトを使ったプログラミングを体験しましょう。詳細は下記のとおりです。

開催日: 7月23日(土) 13:00~16:00
(入場受付開始12:30~)

会場: 中国新聞ビル7階会議室(広島市中区土橋町7-1)

参加費: 無料

申込方法: 下記二次元コードを読み込み、お申し込みください

申込期限: 6月30日(木)

※申込多数の場合は抽選となります。




マイクラカップ 検索

お問い合わせ

Minecraftカップ全国大会運営委員会
東京都港区新橋4丁目24-10 アンソルティ新橋502 TEL.03-6450-1820



中国新聞

中国新聞

Minecraftカップ 2022全国大会 参加者募集!!

参加費 無料

Minecraftカップ2022とは
今回4回目となるMinecraftカップは、学校教育の現場でも使われている「教育版マインクラフト」を使い、テーマに沿って作られたワールドを全国から募集、内容を競い合う大会です。
「ひとりひとりが可能性に挑戦できる場所」のコンセプトの元、全ての子どもたちがプログラミング教育や、デジタルなもののづくりに挑戦できる場の醸成を目指します。

募集作品 テーマ
「生き物と人と自然がつながる家・まち〜生物多様性を守ろう〜」

参加対象 以下の3部門の内、1つの部門に参加できます。チーム編成はすべて1名以上30名以下となります。
■ジュニア部門 チームの最年長が小学校低学年以下(満9歳以下)で編成されたチーム
■ミドル部門 チームの最年長が小学校高学年以下(満12歳以下)で編成されたチーム
■ヤング部門 チームの最年長が高校生以下(満18歳以下)で編成されたチーム

審査・表彰 一次・二次審査を経て2月5日(日)に最終審査会・表彰式

応募締切 / 9月11日(日) 応募要項の詳細、エントリーはこちら

Minecraftカップ全国大会運営委員会
東京都港区新橋4丁目24-10 アンソルティ新橋502 TEL.03-6450-1820

お問い合わせ・お申し込み

https://minecraftcup.com/

マイクラカップ 検索



Minecraftカップ2022全国大会 ワークショップキャラバン

中国ブロック開催!
申込締め切り: 6/30(木)

マイクラおじさんと、プロマインクラフターのタツナミシュウイチさんと一緒にプログラミング体験!!

タツナミシュウイチさんが全国13ブロックに出向き、Minecraftカップオリジナルの世界を使ったワークショップを開催! 大会参加に向けて、教育版マインクラフトを使ったプログラミングを体験しましょう。各校別活用のアイデアをMinecraft制作で表現するワークショップ、エントリーをし、マイページから申し込みができます。(申し込み多数の場合は抽選)

13:00~16:00
2022年7月23日(土)(入場受付開始/12:30~) 参加無料

会場: 中国新聞ビル7階 会議室(広島市中区土橋町7-1) 参加人数: 25名

Minecraftカップ2022とは
今回4回目となるMinecraftカップは、学校教育の現場でも使われている「教育版マインクラフト」を使い、テーマに沿って作られたワールドを全国から募集、内容を競い合う大会です。
「ひとりひとりが可能性に挑戦できる場所」のコンセプトの元、全ての子どもたちがプログラミング教育や、デジタルなもののづくりに挑戦できる場の醸成を目指します。


エントリー受付中!

Minecraftカップ全国大会運営委員会
東京都港区新橋4丁目24-10 アンソルティ新橋502 TEL.03-6450-1820

お問い合わせ・お申し込み

https://minecraftcup.com/

マイクラカップ 検索



北海道新聞

北海道新聞

北海道新聞

コンピューター上でブロックの街並みつくるゲームの大会

マイクラクラフト 津別中全国へ

【津別】コンピューター上で立方体のブロックを自由に組み合わせて街並みなど仮想空間をつくるゲーム「マイクラクラフト（マイクラ）」の、持続可能な未来のまちのアイデアを競う「Minecraftカップ2022」全国大会で、津別中のチームの作品が「北海道・東北・その他ブロック（海外）」代表に選ばれた。30日、オンライン最終審査会が行われ、生徒たちは最高賞の「大賞」を自慢する。

大会運営委員会の主催。大賞などエネルギが、持続可能な未来のまちをつくるアイデアを競う「Minecraftカップ2022」全国大会で、津別中のチームの作品が「北海道・東北・その他ブロック（海外）」代表に選ばれた。30日、オンライン最終審査会が行われ、生徒たちは最高賞の「大賞」を自慢する。

大賞運営委員会の主催。大賞などエネルギが、持続可能な未来のまちをつくるアイデアを競う「Minecraftカップ2022」全国大会で、津別中のチームの作品が「北海道・東北・その他ブロック（海外）」代表に選ばれた。30日、オンライン最終審査会が行われ、生徒たちは最高賞の「大賞」を自慢する。

津別中がつくった街並みは、無関係に成長する巨大樹がある設定。間伐材を燃料にする。津別中は昨年7月、1〜3年の有香アムと開園拓業教師を顧問にチームを育成し、課外活動として始めた。活動は主に自宅で午後6〜8時の2時間、学校から一人一人と与えられたタブレット端末（iPad）を使用。プログラミンブル（マイクラ）の使い方を覚え、7人はほとんど集まることなく、遠隔で作業を続けた。7人は遠征本拠地を共有。病院、道路、木々、各自が街並みの構築物を担当し、小さなブロックを組み合わせ、仮想空間に未来の街並みをつくった。7人は力を合わせ、理想のまちができた。審査は、理想のまちができた作品、チームワークの中野萬さん（15）は、大会で大賞を狙います。門馬教諭は「この半年の活動で、子どもたちが、プログラミングやブロック技術が向上したことが大きい」と話している。

津別中がつくった街並みは、無関係に成長する巨大樹がある設定。間伐材を燃料にする。津別中は昨年7月、1〜3年の有香アムと開園拓業教師を顧問にチームを育成し、課外活動として始めた。活動は主に自宅で午後6〜8時の2時間、学校から一人一人と与えられたタブレット端末（iPad）を使用。プログラミンブル（マイクラ）の使い方を覚え、7人はほとんど集まることなく、遠隔で作業を続けた。7人は遠征本拠地を共有。病院、道路、木々、各自が街並みの構築物を担当し、小さなブロックを組み合わせ、仮想空間に未来の街並みをつくった。7人は力を合わせ、理想のまちができた。審査は、理想のまちができた作品、チームワークの中野萬さん（15）は、大会で大賞を狙います。門馬教諭は「この半年の活動で、子どもたちが、プログラミングやブロック技術が向上したことが大きい」と話している。

時間、学校から一人一人と与えられたタブレット端末（iPad）を使用。プログラミンブル（マイクラ）の使い方を覚え、7人はほとんど集まることなく、遠隔で作業を続けた。7人は遠征本拠地を共有。病院、道路、木々、各自が街並みの構築物を担当し、小さなブロックを組み合わせ、仮想空間に未来の街並みをつくった。7人は力を合わせ、理想のまちができた。審査は、理想のまちができた作品、チームワークの中野萬さん（15）は、大会で大賞を狙います。門馬教諭は「この半年の活動で、子どもたちが、プログラミングやブロック技術が向上したことが大きい」と話している。

間伐材を燃料にするまち想定
あす最終審査「大賞狙う」

門馬の森

主門馬教諭（右端）とチームの生徒たち

津別中チームの作品「あつまれ門馬の森」（Minecraftカップ全国大会事務局提供）

いよいよ応募受付 START!

Minecraftカップ 2022 全国大会

教育版マイクラを使った作品コンテスト

マイクラの世界でデジタルなものづくりに挑戦しよう!

応募までの流れ

STEP 1	STEP 2	STEP 3	STEP 4
大会にエントリーする	チームを作る	環境を用意する	どんなワールドをつくるか考える
ワールドを作る	大会に応募する		

応募締切 9/11(日)

お問い合わせ・お申し込み
Minecraftカップ全国大会運営委員会
<https://minecraftcup.com/> マイクラカップ 検索

マイクラおじさんこと、プロマイクラフター タツナミシュウイチさんと一緒にプログラミング体験!!

Minecraftカップ2022 全国大会

ワークショップキャラバン

2022年 7月31日(日) 10:00~15:30 参加無料
会場：北海道新聞社 本社会議室(札幌市中央区大通西3-6) 参加人数：25名

タツナミシュウイチさんが全国13地区ブロックに出向き、Minecraftカップオリジナルのワールドを使ったワークショップを開催! 大会参加に向けて、教育版マイクラを使ったプログラミングを体験しましょう。 高校校用のアイデアをMinecraft制作で表現するワークショップ、エンターシー、マイページから申し込みができます。(申し込み多数の場合は抽選)

Minecraftカップ2022とは
今年で4回目となるMinecraftカップは、学校教育の現場でも使われている「教育版マイクラ」を使い、テーマに沿って作られたワールドを全国の児童、内容を競い合う大会です。 「のびのびと何気なく挑戦できる場所」のコンセプトの元、全ての子どもたちがプログラミング教育や、デジタルなもののづくりで挑戦できる場を提供します。

お問い合わせ・お申し込み
Minecraftカップ全国大会運営委員会
<https://minecraftcup.com/> マイクラカップ 検索