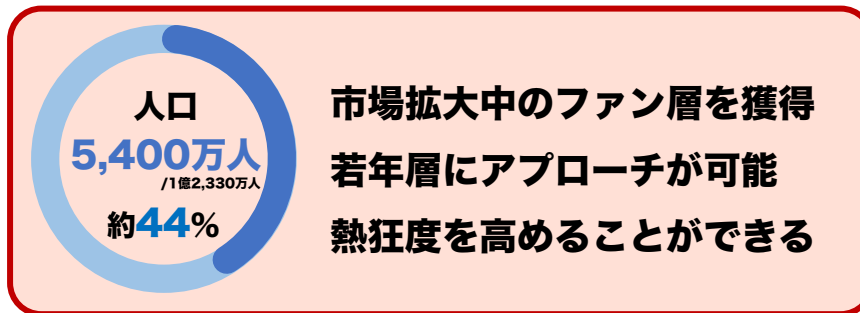


# eスポーツ × スポGOMI

## | タイムテーブル



## | メリット



## | ルール



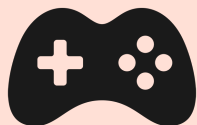
1. 各チームが3人1組となり競い合う



2. 前半戦と後半戦でごみ拾いをおこなう

▷ 各種類に応じたごみの重量をポイントに換算し、合計ポイントで競う

3. ごみ拾い用の tong は各チームにひとつずつ付与される

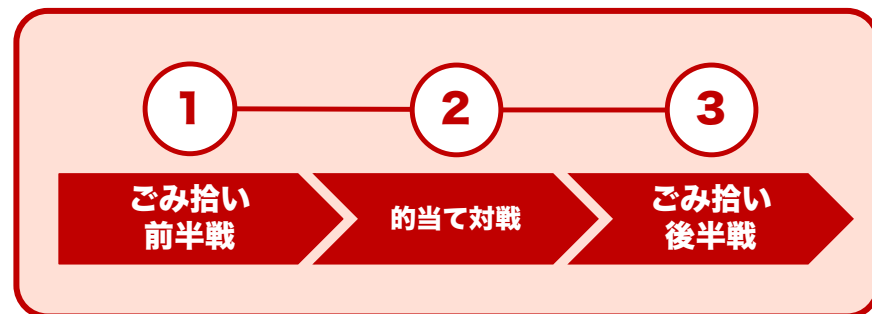


4. eスポーツ大会で優秀な成績を納めたチームには

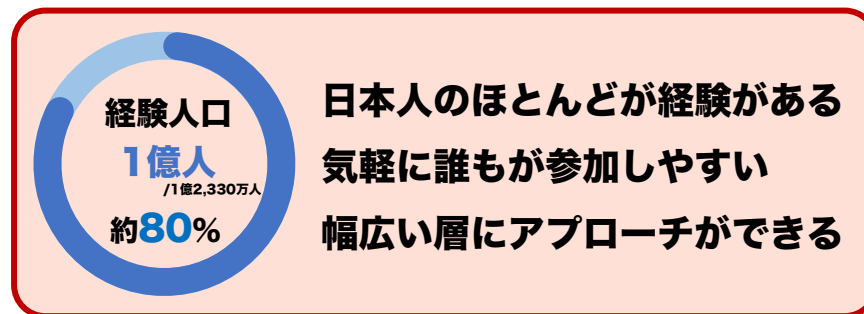
後半のごみ拾いを優位に進められるアドバンテージをゲットできる

# ドッジボール × スポGOMI

## タイムテーブル



## メリット



## ルール



1. 各チームが3人1組となり競い合う

2. 前半戦と後半戦でごみ拾いをおこなう



▷ 各種類に応じたごみの重量をポイントに換算し、合計ポイントで競う

3. ごみ拾い用のトングは各チームにひとつずつ付与される



4. 的当て対戦で優秀な成績を納めたチームには

後半のごみ拾いを優位に進められるアドバンテージをゲットできる

# ドッジボール × スポGOMI

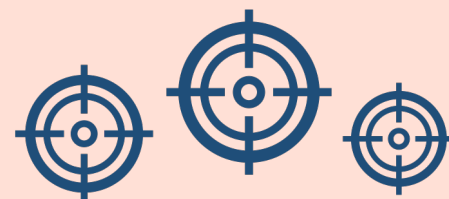
## ルール詳細

- 1 チームメンバー全員が2球ずつ投球  
(基本は3人チームを想定)
- 2 各投球エリアから  
1球ずつ的に向かって投球
- 3 合計得点数上位3チームが  
アドバンテージをゲット

## アドバンテージ

- 1 ドッジボールプレイヤー
- 2 ごみ拾いの達人
- 3 メンバー全員分のトング

## ターゲット

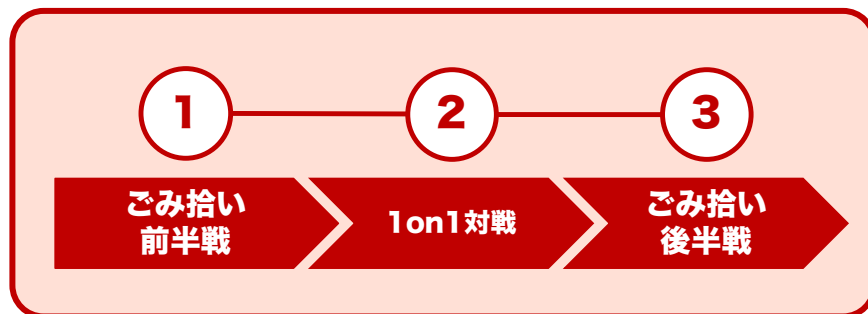


3種類程度の  
的を準備し的に目掛けて投球

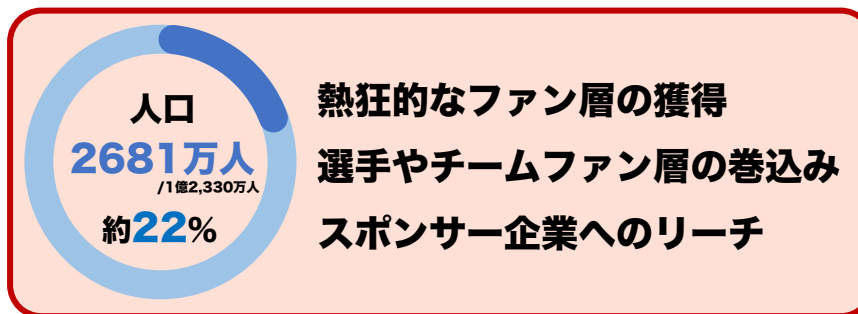


# サッカー × スポGOMI

## タイムテーブル



## メリット



## ルール



1. 各チームが3人1組となり競い合う

2. 前半戦と後半戦でごみ拾いをおこなう



▷ 各種類に応じたごみの重量をポイントに換算し、合計ポイントで競う

3. ごみ拾い用のトングは各チームにひとつずつ付与される



4. サッカーの1on1対戦で優秀な成績を納めたチームには

後半のごみ拾いを優位に進められるアドバンテージをゲットできる

# サッカー × スポGOMI

## ルール詳細

- 1 チームメンバー全員が1回ずつ対戦  
(基本は3人チームを想定)
- 2 足の間を通すか  
ゴールを決めれば1ポイントゲット
- 3 2ポイントゲットしたチームの勝利

## アドバンテージ

- 1 サッカー選手
- 2 ごみ拾いの達人
- 3 メンバー全員分のトング

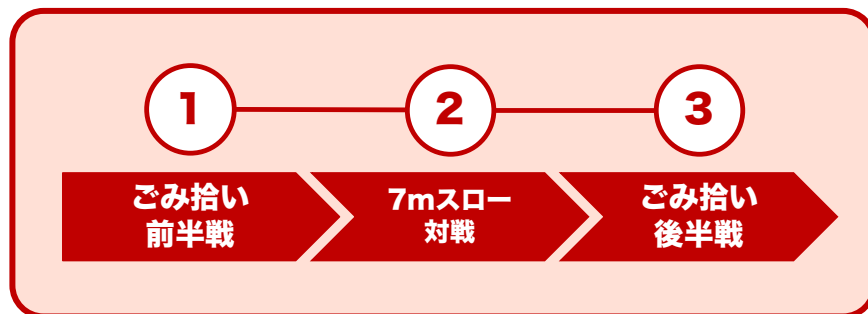
## 試合方式



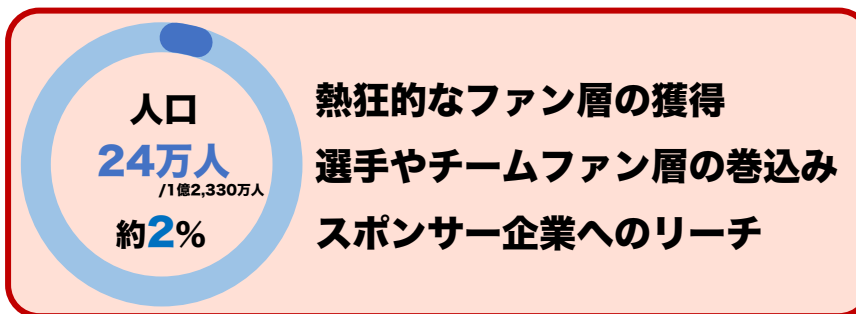
対戦エリアやゴールは  
マーカー等で代用も可能

# ハンドボール × スポGOMI

## タイムテーブル



## メリット



## ルール



1. 各チームが3人1組となり競い合う



2. 前半戦と後半戦でごみ拾いをおこなう

▷ 各種類に応じたごみの重量をポイントに換算し、合計ポイントで競う



3. ごみ拾い用のトングは各チームにひとつずつ付与される

4. 7mスロー対戦で優秀な成績を納めたチームには

後半のごみ拾いを優位に進められるアドバンテージをゲットできる

# ハンドボール × スポGOMI

## ルール詳細

1

チームメンバー全員が1回ずつ投球

2

ゴールの数で競い合う

3

年齢に応じたハンデをつけた投球

## アドバンテージ

1

ハンドボール選手

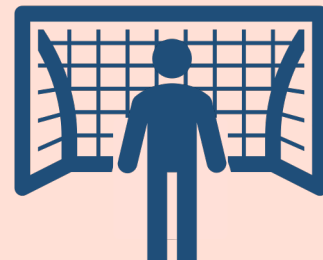
2

ごみ拾いの達人

3

メンバー全員分のトング

## 7mスロー



ゴールから7mのところに  
マークをつけその位置から投球

年齢に応じて届かない場合  
距離を近づけるなどで対応