

東京eスポーツフェスタでのセミナー開催報告

JESUセミナー「障がい者 e スポーツ入門」 2026.01.10

一般社団法人日本eスポーツ協会

実施概要

■ JESUセミナー「障がい者 e スポーツ入門」

時 期：2026年1月10日（土） 17:15～18:00

場 所：東京ビッグサイト 於東京eスポーツフェスタ

参加者：eスポーツ関係者、医療・福祉関係者、自治体関係者

参加費：無料

参加者：約60名（リアルタイムでのオンライン視聴者を含む）

内 容：①eスポーツを通じた共生社会実現に向けたJeSUの取り組み紹介
② e スポーツを通じた障がい者支援を行っている作業療法士の視点から、「障がい者向け e スポーツ」の魅力と可能性をわかりやすく紹介
③障がいの有無に関わらず楽しめる e スポーツの特徴や、特別なデバイス・環境の工夫、イベントの実施事例などを紹介しながら、誰もがゲームを通して交流・活躍できる社会づくりについて考える

セミナーの様子



問題なのは、ネコ？それとも、家？



医学モデル (Medical Model)



社会モデル (Social Model)

「できない」のは個人のせいじゃない。「環境」が変われば、「できる」に変わる。
これがアクセシビリティの考え方の基本です。

■eスポーツイベント運営のガイドブックを作成

- みんなで楽しむeスポーツ体験教室ガイドブック
参加者の安全を第一に考えた運営方法や情報の掲載等、
eスポーツ体験教室の開き方を実際の例を使って説明。



なぜ、ここまで工夫するんだろう？



答えはシンプルです。「あなたと、一緒に遊びたいから」。
アクセシビリティは、人とつながるための、優しくてパワフルな工夫なのです。