

一般社団法人  
学校地域協働センターラポールくしろ

令和5～7年度

# Digital Station デジラポ 活動報告書

令和5(2023)年4月～令和8年(2026)年3月

## 1. Digital Station デジラボの運営

デジラボは、多世代交流拠点として地域社会の活性化に貢献することや、デジタル技術を活用した教育・体験機会の提供を通じて子どもたちの生きる力とデジタル人材の育成を目指した「子ども第三の居場所」としての確立を目指す。

安定的な運営のための、協賛企業や企業版ふるさと納税による協賛金集めや、各種イベントや物販による自主事業等で予算確保を講じる

## 1. 登録者数

年度	学年	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計
2023年度		30	42	10	9	5	9	2	7	2	116
2024年度		27	31	47	11	9	4	8	2	10	149
2025年度		35	27	21	13	3	0	1	0	2	102
累計		92	100	78	33	17	13	11	9	14	367

2023年度											
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	
4月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8月	7	7	2	3	0	4	0	0	0	23	
9月	13	16	3	3	1	1	1	2	1	41	
10月	2	7	2	2	1	0	0	2	0	16	
11月	1	5	1	0	0	1	0	3	1	12	
12月	1	3	0	0	0	2	1	0	0	7	
1月	0	3	2	0	0	0	0	0	0	5	
2月	1	0	0	1	3	1	0	0	0	6	
3月	5	1	0	0	0	0	0	0	0	6	
合計	30	42	10	9	5	9	2	7	2	116	

2024年度(年度ごとに登録し直し)											
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	
4月	8	18	30	5	5	1	5	0	0	72	
5月	2	2	2	2	1	1	1	0	5	16	
6月	2	2	4	0	0	1	0	0	0	9	
7月	0	0	3	0	0	0	0	0	1	4	
8月	5	5	3	1	1	1	0	2	0	18	
9月	1	2	2	0	0	0	0	0	4	9	
10月	3	2	0	1	0	0	0	0	0	6	
11月	3	0	3	1	2	0	1	0	0	10	
12月	3	0	0	1	0	0	1	0	0	5	
1月	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2月	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3月	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
合計	27	31	47	11	9	4	8	2	10	149	

2025年度(2000円取ることにしました！)											
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	
4月	19	15	15	8	2	0	1	0	1	61	
5月	2	1	0	0	0	0	0	0	1	4	
6月	2	3	1	0	0	0	0	0	0	6	
7月	3	2	1	1	1	0	0	0	0	8	
8月	3	2	4	1	0	0	0	0	0	10	
9月	1	2	0	0	0	0	0	0	0	3	
10月	3	0	0	0	0	0	0	0	0	3	
11月	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
12月	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	
1月	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	
2月	0	1	0	1	0	0	0	0	0	2	
3月	2	0	0	1	0	0	0	0	0	3	
合計	35	27	21	13	3	0	1	0	2	102	

## 2. 利用者数

年度	学年	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	日数	1日平均(人)
2023年度		229	630	22	112	4	54	2	11	10	1074	128	8
2024年度		486	562	1079	42	248	3	23	1	30	2458	224	11
2025年度		706	843	551	271	46	105	0	0	1	2523	230	11
累計		1421	2035	1652	425	298	162	25	12	41	6055	582	10

2023年度													
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	日数	1日平均(人)	
4月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8月	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9月	72	69	10	7	0	15	1	3	0	177	21	8	
10月	17	85	3	20	0	9	0	5	0	139	15	9	
11月	22	105	1	21	0	4	0	0	3	156	20	8	
12月	26	96	0	12	0	11	1	1	2	149	19	8	
1月	31	95	4	15	0	3	0	2	0	150	17	9	
2月	25	123	1	21	4	7	0	0	1	182	19	10	
3月	38	57	3	16	0	5	0	0	4	121	17	7	
合計	229	630	22	112	4	54	2	11	10	1074	128	8	

2024年度													
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	日数	1日平均(人)	
4月	21	53	129	7	26	0	5	0	0	241	20	12	
5月	26	51	93	7	24	1	2	0	6	210	19	11	
6月	22	57	122	3	26	0	5	0	0	235	21	11	
7月	19	47	73	1	18	0	2	0	1	161	17	9	
8月	13	60	93	8	29	1	3	1	8	216	21	10	
9月	25	50	68	0	24	0	2	0	2	171	17	10	
10月	56	48	105	1	20	1	1	0	3	235	21	11	
11月	52	29	84	6	16	0	0	0	3	190	18	11	
12月	54	37	86	6	20	0	2	0	1	206	18	11	
1月	52	41	76	2	17	0	0	0	1	189	17	11	
2月	64	35	85	1	15	0	1	0	0	202	16	13	
3月	82	54	65	0	13	0	0	0	5	202	19	11	
合計	486	562	1079	42	248	3	23	1	30	2458	224	11	

2025年度													
	小4	小5	小6	中1	中2	中3	高1	高2	高3	合計	日数	1日平均(人)	
4月	60	109	54	23	5	7	0	0	0	258	20	13	
5月	63	82	44	26	0	6	0	0	0	221	20	11	
6月	61	91	53	13	0	10	0	0	0	228	20	11	
7月	59	75	49	23	15	9	0	0	0	230	20	12	
8月	67	79	67	25	11	10	0	0	1	280	20	13	
9月	75	70	45	17	7	10	0	0	0	224	18	12	
10月	58	63	45	22	3	8	0	0	0	197	19	10	
11月	56	46	44	19	2	10	0	0	0	177	18	10	
12月	58	46	40	21	2	8	0	0	0	175	19	9	
1月	39	55	36	25	0	11	0	0	0	166	18	9	
2月	50	52	39	30	0	8	0	0	0	179	18	10	
3月	62	75	35	27	1	8	0	0	0	208	20	10	
合計	706	843	551	271	46	105	0	0	1	2523	230	11	

令和5年度



## 連日の賑わい

### オープンから3カ月のデジラポ

9月1日のオープン以来、お陰様で連日子どもたちで賑わいを見せています。

レゴブロックでプログラミング、blenderソフトを駆使して3Dプリンターでものづくり、デスクトップパソコンでマイクラフト、フォートナイト、VRにドローンと毎日様々な道具とともに進化し続けています。

## 毎月恒例のイベントも開催

子どもたち向けではありますが、オープン以来毎月開催しています。

9月 「携帯分解リサイクル」

共催：ソフトバンク様

10月 「Minecraftのワークショップ」

協力：Minecraftカップ運営委員会様

11月 「blenderを使ったデータ作成講座」

・基本講座    ・アニメーション制作

12月 「クリスマス装飾講座」



## Minecraft（マイクラ） で作る「住みたい家」

昨年12月26日、子どもたちが大好きな「マイクラ」を使って、「自分の住みたい家づくり」コンテストを実施しました。普段はゲームとして遊んでいますが、ブロックで造る、壊す、形作るという特性を生かし、創造性豊かに一人ひとり挑戦しました。

当日は、現役の建築士の方、市役所都市計画担当の方々も審査委員として参加していただき、アイデア賞、技術賞、こだわり賞、スピーチ賞を選んでいただきました。

審査員の方々も「想像以上に子どもたちの創造性と技術力の高さに驚いた」「ゲームと思っていたマイクラがこのような活用の仕方があることがわかりました」と口をそろえたコメントでした。

今後は、釧路の街づくりなどにこの技術と創造性を生かした取り組みを進めていきたいと思います。



## ボカロを使ったサウンド ロゴ制作講座 大盛況！

5月25日（土）、遠軽町在住の夫婦音楽ユニット“ホラネロ”の本田優一郎さんを講師に迎え、22名の子ども達がサウンドロゴ作りに挑戦！まずは子ども達の緊張をほぐそうと、お二人が生演奏を披露してくださいました。その後は、「くしろ」ってどんなイントネーションで発音するかな、？など、身近なテーマからサウンドロゴの世界へ。

代表挨拶

## 「何かのときには、デジラポへ」という存在に！

早いもので、昨年9月1日のオープン以来あっという間に1年が経ちました。多くのサポーターにご支援をいただき、1年間で300名を超える企業の皆様にご来館いただきました。

「子ども第三の居場所」という触れ込みでオープンしましたので、利用者の多くは小中学生となりましたが、その数は延べ2,100名を越えました。毎日10人から20人の子どもたちが様々なデジタル機器を用いた活動や、宿題などの学習にも取り組んでいます。また、その他のエリアも少しずつではありますが利用が増え、予約の取れないデジラポへと向かっていきます。

今後は、多世代交流拠点「みんなが行き交う街の駅」として、様々なタテ・ヨコ・ナナメの関係づくりの中で、地域課題解決のプラットフォーム的存在になれるようスタッフ一同鋭意努力いたします。

「子どもたちの笑顔が見られるコワーキングは、デジラポしかありません」引き続き、皆様のご支援とご協力をよろしくお願いいたします。

ラポールくしろ 代表理事 幸村 仁



### デジラポ延長会



普段利用してくれている子ども達向けに一周年記念延長会を実施し、日本財団様を通してクロネコサンタプロジェクトからご提供いただいた食品を夕食としてみんなでテーブルを囲んでいただきました。通常は18:30で閉館のところを21:00まで延長して開館しました。実は子ども達がお泊まり会がしたいと企画書を書いて館長に提案したことから始まったこの企画、延長会として無事に実施することができました。今後も子ども達の「やりたい」をサポートしていきたいと思えます。

### CLUB ACTIVITY

## デジラポ音楽部

Youtube発信を目指して、毎週活動中！



デジラポ音楽部は、裏面でご紹介している教育大生でメンターの酒井さんが、子ども達との活動内容を考えるにあたり、ご自身が好きで得意な音楽活動を活かそうと5月に部員を募集し結成されました。上半期の目標としていた別保公園での発表は雨天のため叶いませんでしたが、下半期はYoutubeにカバー曲をUPすることを目標に活動中！小学6年生を中心に5-6名が毎週集まって活動を続けています。

### EVENT REPORT

## eスポーツイベントを開催！

第一回eスポーツ大会～教育大生との共催～

11月14日に、北海道教育大学釧路校のスマブラサークルの皆さんとeスポーツ大会を開催。小学4年生から高校1年生まで合計8名のメンバーがトーナメント制で戦いました。対戦はすべて大学生による実況中継付き。「好き」を通して異学年でつながる楽しさを感じた一日になりました。企画から当日の運営まで担当して下さった、スマブラサークルの皆さん、ありがとうございました！



EVENT REPORT

## プログラミング塾カラクリ田森先生 "プログラミングキャンプ"

日頃からデジラポを協賛という形で支援してくださっている、株式会社リアリディア。そしてその事業の一つであるプログラミング塾カラクリ。当塾講師であり、デジラポのメンターでもある田森さん（通称もやし）がプログラミングキャンプを企画、実施してくださいました。（後援：釧路市、一般社団法人DX推進協会）

当日は、いつもデジラポに通っている子ども達含め、9名の小学生と6名の保護者が参加。楽しい雰囲気の中、課題である「災害時に閉じ込められた子どもを救出するプログラミング作成」などに取り組みました。課題は、基礎、中級、上級とありましたが、子ども達はどんどんレベルアップ。田森さん、素敵な企画をありがとうございました！デジラポでは、協賛企業様とのコラボイベントはもちろんのこと、各種企画の持ち込みを歓迎しています。ぜひお気軽にお声がけください。



FABRIC

## 人気！3Dプリンター



ものづくりエリアにある3Dプリンター。子ども達の中にはデザインソフト、Blenderに慣れて次々と制作する子もいます。市内中学校の技術の先生方も、仲間のためのプレゼント制作に活用されました。



3Dプリンターは子ども達は基本無料、大学生以上は料金は一回500円～+コワーキングエリア料金で利用いただけます。



CLUB ACTIVITY

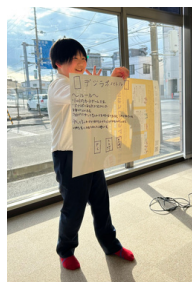
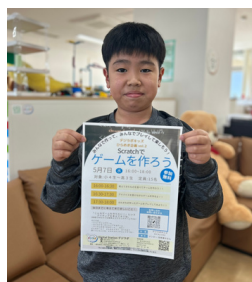
## デジラポ音楽部



2024年度後半、独自のYoutubeチャンネルに皆で選んだ曲を歌って、弾いて、オリジナルイラストと合わせて投稿しました。チャンネル運営にあたっては、子ども達自ら、SNSの安全管理と、多くの人に届けるという目的の両立を目指して、話し合い、Xも含めて取り組みました。最後活動日には子ども達がお楽しみ会を企画運営。教育大生のメンター、酒井さん、一年間ありがとうございました。

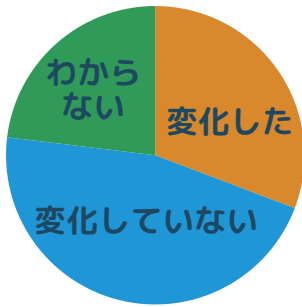
KIDS EVENT

## デジラポキッズひらめき企画「ゲームを作ろう」



デジラポキッズのSくんが「みんなでScratchでゲームを作り、お互い遊んで交流するイベントがしたい」と持ち掛けてくれたのは今年の2月頃。企画書を書いてもらい、イベントの内容やチラシのイメージをメンターの田森さんも交えて一緒に考え、5月7日に開催！当日はSくん含め10名の子ども達が企画に参加。作りたいゲームを紙に書き、プレゼン、チームを作って一緒にプログラミング、そして発表という内容。初回は時間切れとなり翌週にも集まりました。イベント終了後もプログラミング活動を続けたいという声上がり、有志でScratchを通じた交流活動を継続することに！これからも、子ども達のアイデア実現を応援していきます！

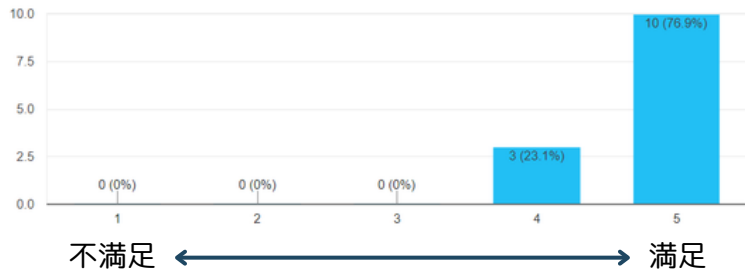
**Q1** お子さんがデジラポに通うようになって、変化が見られましたか？



**Q2** 「変化した」を選ばれた方は、その内容を教えてください。

- ・自分からやりたいことを積極的にやるようになった
- ・以前までは面倒くさがりだったが、積極的にイベントスタッフに参加したいと言ったこと。
- ・イベントに参加するようになった！
- ・デジラポでのお友だちが増えて、ゲームやものづくりをより楽しむようになりました。
- ・毎日楽しそうです。お友達もふえました。
- ・楽しみが増えた

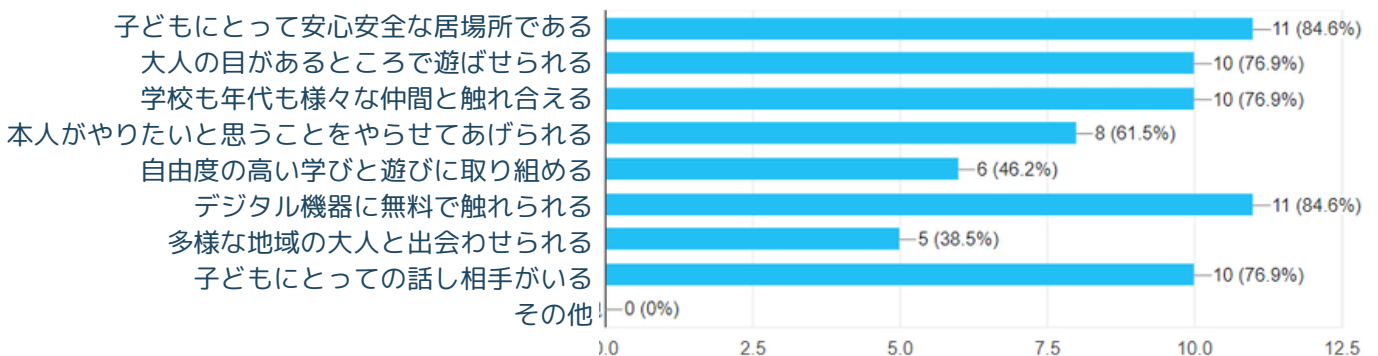
**Q3** デジラポの満足度を教えてください。



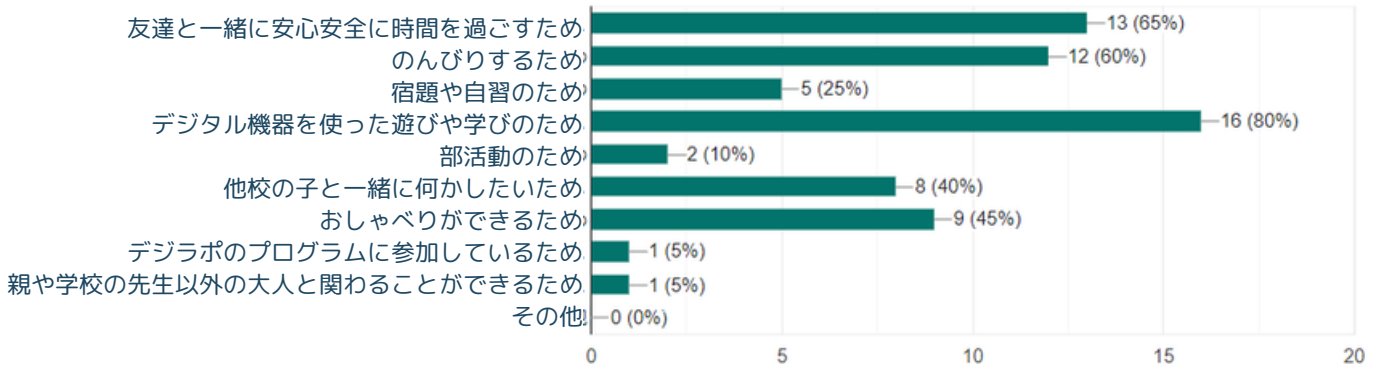
**Q4** 満足度の理由を教えてください。

- ・通うのを楽しみにしています！週末のご褒美的な感じです
- ・安心して預けられる場所で、色々なイベントもあるので子どもはとても楽しんでいる。送迎バスでも館長と色々な話ができると喜んでいる。
- ・新しいこどもたちの居場所だと思うから
- ・幸村先生が言っていた、ゲームを学びや将来性に繋げていくという部分の課題に対する期待
- ・友達と遊ばせられて、しかも無料で利用ごとの面倒な手続き等無くて有り難いです。
- ・保護者が付き添わなくても安全に遊べる数少ない場所なので
- ・コロナで学校外での子ども同士の交流が少なくなりましたが、安全な環境で子どもたちがいろんな遊び、活動をすることができ感謝しています。
- ・子どもが生き活きと活動している
- ・ゲームが大好きですが、オープンな雰囲気です人と関わりながら遊べている点
- ・家ではできないデジタル機器に触れることが出来る、かつ安全に遊べる
- ・環境・設備は言う事なしです。子どもの自主性を重んじる点は評価していますが、知識のない子どもには自主的利用になり、やや困難さも否めない

**Q5** デジラポのどんな点を評価していますか？（複数回答可）



**Q1** デジラポにはいつも何を目的に来ていますか？（複数回答可）



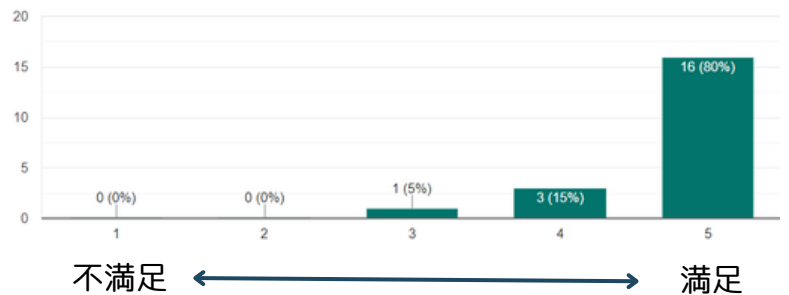
**Q2** デジラポはあなたにとってどんな場所ですか？

- ・ 楽しいところ たまに遊ぶところ
- ・ いろんな体験ができる最高の場所！
- ・ 楽しい 家の次の居場所
- ・ おもしろい 楽しい 交流の場
- ・ 安心する場所 ずっといたい場所
- ・ 楽しい たのしい場所 楽しい！！
- ・ 違う学校の人や違う学年の人とゲームしたり遊んだりできる
- ・ PCやパソコンを使えて楽しい場所
- ・ 楽しくて落ち着く場所 ゲームできる場所
- ・ ゆっくりする所
- ・ ゲームとかができる
- ・ みんなとお話できる所
- ・ 楽しい友ができてるところ
- ・ あそびば 勉強する所
- ・ ゲームの練習ができる
- ・ 楽しくていろいろな人とかがわれる場所

**Q3** 今後デジラポで挑戦してみたいこと、やってみたいことがあれば教えてください。

- ・ キーボードで新しい曲を...
- ・ マイクラPVP
- ・ Youtubeチャンネルの設立→ゲーム、音楽 etc
- ・ みんなとVAROLANTやりたい。APEXとかも！（競技として）
- ・ Tシャツづくり
- ・ ヘアバンドづくり
- ・ いっしょに絵をかきたい
- ・ 楽器を使いたい！！
- ・ eスポーツに挑戦したい

**Q4** デジラポへの満足度を教えてください



**Q5** 満足度の理由を教えてください

- ・ 家の方が楽しい時もある、デジラポの方が楽しい時もある
- ・ 新しい経験ができたから。5ではなかった
- ・ 楽しいから
- ・ おもしろい
- ・ 不便な事が少ない、強いて言えばパソコンの台数が少ないかも
- ・ デジタル機器がそろってるし、先生も優しいから
- ・ 友達と遊べるから
- ・ 色々な電子機器があるから
- ・ APEXとVALOできる
- ・ いつでも遊べるから
- ・ 遊べて家にないものがあって楽しい
- ・ 楽しくできていて、トラブルが少ないから
- ・ ゆっくりできるから
- ・ ゲームができて、楽しいから
- ・ とても楽しくてPCやタブレットなどでも遊べるから